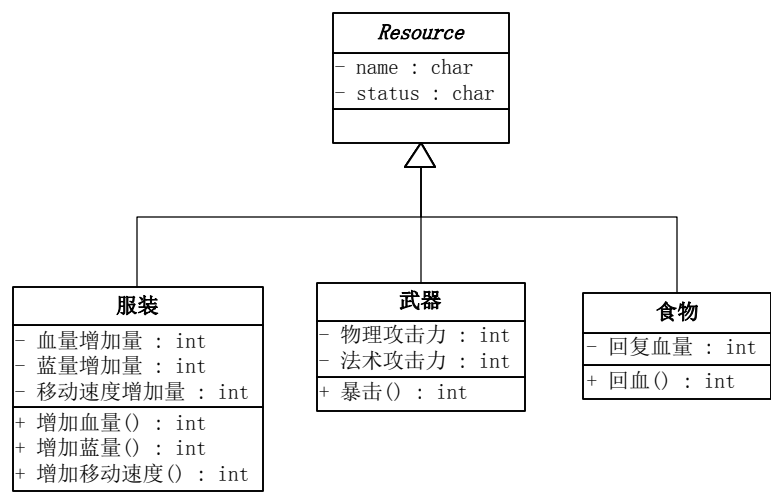


1. 物品类体系（物品类图）



3.请参照下列玩家使用装备时序图，设计玩家与其他游戏角色（1对1）之间战斗的时序图。

