**C++第三阶段实操任务书**

**提示：**下列题目需要画图的，可以使用Enterprise Architect、processon（https://www.processon.com/）、Visio或者PPT作图。

1. 目前游戏中已经设计了如下的角色类体系，请设计物品类体系（包括各种装备、食物等等，以及对应的属性和操作）。提交要求：参考例子提交所设计的类图，画出类之间的关系。



1. 请用单例模式，设计游戏中的配置管理器类。提交要求：提交对应的代码。
2. 请参照下列玩家使用装备时序图，设计玩家与其他游戏角色（1对1）之间战斗的时序图。提交要求：参考例子提交所设计的战斗时序图。



1. 请使用简单工厂模式，生成各种角色。提交要求：提交对应的代码。