

Manteniendo la estructura de módulos y paquetes planteados dentro del archivo comprimido adjunto:

1) Dentro del módulo login crear dos funciones. Una que valide que si el cargo del usuario es "encargado", permita el acceso y otra que si la contraseña ingresada es de entre 4 y 8 dígitos devuelva permita el acceso.

2) Dentro del módulo stock crear tres listas con juguetes: bloques: Lego y Rasti juegos: ajedrez, damas y TEG muñecos: Playmovil y Barbie

3) Crear dentro del mismo módulo, una función que permita ver los juguetes por categoría y otra que permita ingresar juguetes a cada categoría.

4) Desde el módulo inicio, dar un mensaje de bienvenida que diga "Juguetería el Tren Loco" y le pida al usuario su nombre y su cargo.

5) En caso que el cargo no sea "encargado" le imprimirá un mensaje que diga que solo los encargados pueden acceder al sistema usando la función declarada en el módulo login y finalizará la ejecución del programa.

6) Desde inicio, pedirle al usuario que ingrese una contraseña y validar desde la función declarada en el módulo login que posea la cantidad de caracteres correspondientes. En caso de no hacerlo, deberá permitirle al usuario ingresarla indefinidamente.

7) Una vez aceptados el cargo y la contraseña, un menú le indicará al usuario que indique que desea hacer: ver stock, cargar un nuevo juguete o salir del sistema, accediendo

cada una e estas opciones a las funciones declaradas en el módulo stock.