

# 프로젝트 기획서(안)

## [프로젝트 개요]

- 팀 명 : 386 RANGERS
- 프로젝트 명 : AI 기반 악성 메시지 필터링이 적용된 아티스트-팬덤 채팅 서비스
- 프로젝트 개발 기간 : 23.05.10. ~ 23. 06. 16. (총 38일)
- 프로그램 개발자 : 이예지, 강혜정, 권성재, 윤철식, 이준희
- 프로젝트 소개
  - 아티스트(연예인)와 팬덤 간의 소통 서비스로서, 비윤리적 문장을 필터링하는 기능을 포함한 웹 기반 실시간 채팅 및 게시판 서비스
- 프로젝트 선정 이유
  - 사회적 문제
    - 기존 서비스의 악성 게시물 및 댓글 관리는 금칙어 기반 기계적 필터링과 관리자의 수동 제재로 이루어짐
    - 줄어들지 않는 악의적인 글로 인해 정신적 고통을 호소하는 아티스트 및 팬들의 불만이 고조됨
  - 기술적 문제
    - 기존 서비스에서 부적절한 표현이라고 판단되면 대화의 맥락과 상관없이 메시지 전송 불가
    - 하지만, 금칙어를 변형할 경우 필터링 없이 전송 가능
    - 해당 어플리케이션을 사용하는 아티스트 및 사용자들의 불편감 토로

## [프로젝트 목표]

- 아티스트와의 소통에서 비윤리적 문장을 자동으로 필터링하여 건강한 채팅 문화 형성에 기여하고자 함
- 웹 기반으로 채팅 서비스를 제공하여 여러 환경에서의 접근성 향상
- 아티스트 피드, 오픈 메시지 등 아티스트와 소통할 수 있는 서비스 제공

## [프로젝트 요구사항]

- 프로그램의 사용자는 관리자(administrator)와 사용자(user), 아티스트(artist), 3가지 계정이 존재한다.
- 모두 유저 테이블에 포함되며, 유형별로 마이페이지/피드페이지/채팅페이지의 화면이 달라진다.
- 처음화면은 메인페이지로 로그인 버튼 또는 채팅 버튼을 누르면 로그인페이지로 이동한다.
- 사용자가 로그인에 성공하면 채팅 페이지로 접속하여 채팅 메시지 입력이 가능하다.
- 사용자/아티스트가 채팅 페이지에서 비윤리적인 채팅 메시지를 입력할 경우, 경고 팝업창이 활성화되며 채팅 메시지가 전송되지 않는다.
- 비윤리적인 채팅 메시지를 입력하여 경고 팝업창이 활성화된 경우, 매너점수가 30점 감소한다.
- 일반적인 채팅을 입력할 경우, 매너점수가 1점씩 증가한다.

## [개발 환경/사용기술]

- OS : windows 10
- WEB: django, HTML, JS, CSS
- Server : AWS
- DB : SQLite
- DA : Python, pandas, PyTorch, BeautifulSoup
- DATA : AI Hub
- IDE : Colab, VS code
- Design : Figma, Power Point, colorhunt
- Collaboration : notion, git, github, slack, zoom, discord, google drive

## [개발기술 파트]

- Front /UI : 윤철식
- Back / Database : 이준희
- Data Analysis : 이예지, 강혜정, 권성재

## [프로젝트 일정]

