

# Présentation de la tâche simple





# Règles du jeu

#### Objectifs du jeu:

- Survivre à chaque tour : boire et manger à la fin de chaque tour
- Sortir de l'île en construisant un radeau par personne avant la tempête, sinon toute l'équipe meurt









### Déroulement d'un tour

- 1. Tirage de la carte météo
- 1. Choix des actions pour chaque joueur
- 1. Discussion dans le cas d'un désaccord le sujet et l'IA
- 1. Validation des choix d'actions
- 1. Survie des naufragés : consommation des ressources (eau + nourriture) 🌌
  - Suffisamment d'eau et/ou de nourriture
  - Pas assez d'eau et/ou de nourriture
    - Utilisation de ressources (bouteille, sandwich)
    - Vote pour élimination (eau en premier puis nourriture)
- 7. Fin du tour







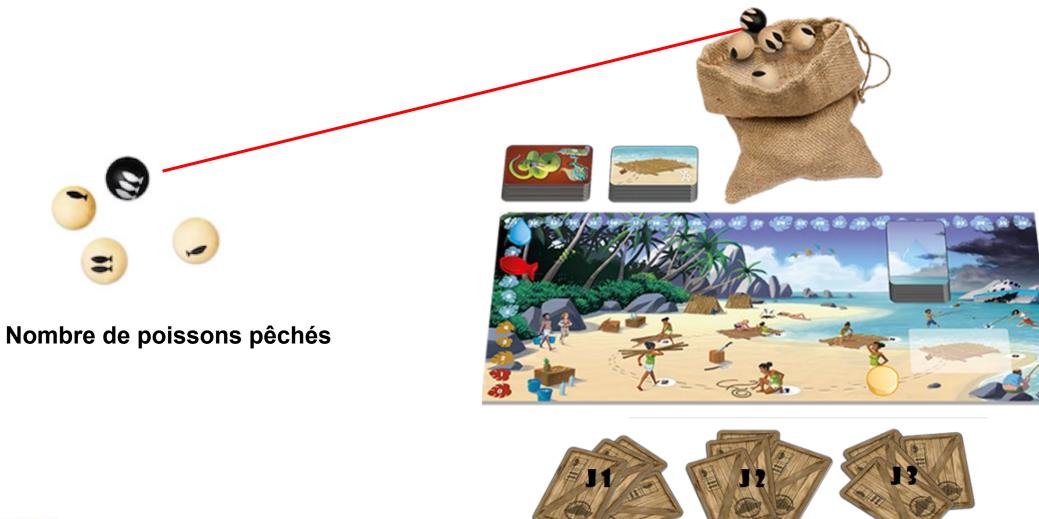
# Mécaniques de jeu







### Récolter de la nourriture





### Récolter de l'eau



Quantité d'eau indiquée sur les cartes précipitation

Change à chaque tour







### Récolter du bois

Prise de risque = Plus de bois

Attention à ne pas tomber malade!







### Récolter du bois : Tomber malade



Pas d'action prochain Tour

Récupère seulement 1 de bois





1. Découverte de la carte météo et savoir qui joue pour Wilson?





#### 2. Choix des actions pour chaque joueurs



**Joueur** 

INP Ensc

IA

#### 3. Discussion dans le cas d'un désaccord





#### 4. Validation des choix d'actions





#### 4. Validation des choix d'actions





5. Consommation des ressources et cartes bouteille - sandwich





5. Consommation des ressources (eau et nourriture)





5. Exemple: Consommation des cartes Bouteille d'eau / Sandwich





5. Exemple: Plus de nourriture et/ou plus d'eau





5. Exemple: Plus de nourriture et/ou plus d'eau => SACRIFICE WILSON



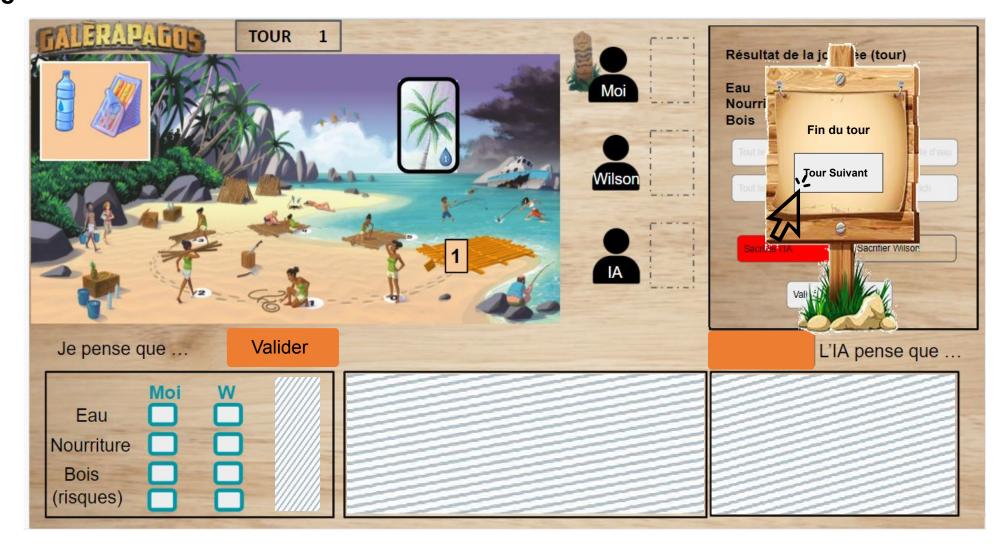


5. Exemple: Plus de nourriture et/ou plus d'eau => SACRIFICE IA



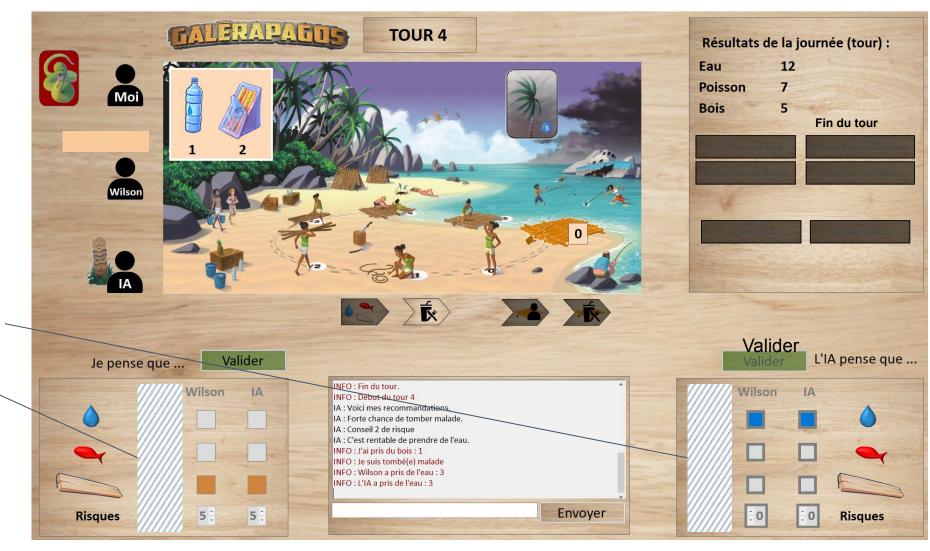


#### 6. Tour terminé





#### 7. Si un joueur tombe malade





Action bloquée au

tour suivant

## Fin de partie

