

Project1 Make a Game!(2.6)

学习目标

- 掌握Python的使用

学习任务

小林喜欢边摸鱼边恰零食、喝奶茶。但是他的钱包就要顶不住了，所以请你写一个游戏拿去卖以充实小林的钱包吧！



请在一下题目中任选一题完成。

入门

- 打砖块（基础模拟版）
- 推箱子
- Flappy Bird
- 大鱼吃小鱼（可用球代替鱼）

基础

- 五子棋（不要求联机）
- 贪吃蛇
- 俄罗斯方块
- 其他任意游戏

进阶

- [合成大西瓜](#)
- 打砖块（Pymunk模拟版）

魔王

- 请你做一个植物大战僵尸出来吧！
- 请你做一个原神出来吧！
- 请你做一个戴森球计划出来吧！
- 请你做一个英雄联盟出来吧！
- 请你做一个崩坏4出来吧！

Tips

- 以上游戏只要求完成核心功能即可（经典版）
- 但是想做一个魔改版也可
- 对界面美观度不做要求
- 打砖块基础模拟版只要求简单实现对小球物理轨迹的模拟（当小球与障碍物碰撞时，可保持Vx不变，Vy变反）。Pymunk模拟板要求使用物理引擎Pymunk对小球运行轨迹进行模拟
- 魔王版的植物大战僵尸可以试试看
- 使用物理引擎Pymunk加分
- 在游戏经典版的基础上实现其他功能加分

分享会

任务完成后，请制作一份PPT，分享介绍你在游戏制作过程中遇到的问题、解决方式、Python学习心得以及其他一切你想分享的有关Python的东西。届时将举行一次分享会，分享会时间待定。

参考资料

[Pygame游戏教程](#)

[Pymunk实例演示教程](#)

提交方式

- 将项目文件压缩后发送至邮箱1624497311@qq.com。邮件标题命名格式【游戏名称-姓名-Python冬令营项目一】，压缩包命名格式【游戏名称-姓名-Python冬令营项目一】

截止日期

- 1.8 24:00（暂定）