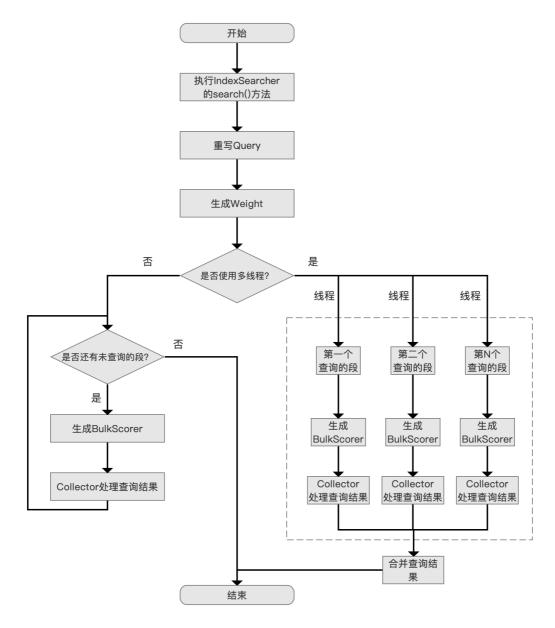
# 查询原理 (二)

在<u>查询原理(一)</u>的文章中,我们介绍了几种常用查询方式的使用方法,从本篇文章开始,通过 BooleanQuery来介绍查询原理。

# 查询原理流程图

## 图1:



点击查看大图

# 执行IndexSearcher的search()方法

根据用户提供的不同参数IndexSearcher类提供了多种search()方法:

● 分页参数: 当用户提供了上一次查询的ScoreDoc对象就可以实现分页查询的功能, 该内容的实现

方式已经在Collector (二)\_中介绍,不赘述

- 排序参数:用户通过提供<u>Sort</u>参数使得查询结果按照自定义的规则进行排序,默认使用<u>TopFieldCollector</u>对满足查询条件的结果进行排序。
- Collector参数: 用户通过提供Collector收集器来自定义处理那些满足查询条件的文档的方法,如果不提供,那么默认使用<u>TopFieldCollector</u>或者<u>TopScoreDocCollector</u>,如果用户提供了Sort参数,那么使用前者,反之使用后者
- TopN参数: 用户通过提供该参数用来描述期望获得的查询结果的最大个数

至于使用上述不同的参数对应哪些不同的search()就不详细展开了,感兴趣的同学可以结合上述的参数介绍及源码中的几个search()方法,相信很容易能理解。

# 重写Query

每一种Query都需要重写(rewrite)才能使得较为友好的接口层面(api level)的Query完善成一个"最终的(final)"Query,如果这个Query已经是"最终的",就不需要重写,这个最终的Query在源码注释中被称为primitive query。

图2中定义了一个TermQuery(接口层面(api level)的Query),它**显示的(explicit)**描述了满足查询条件的文档必须包含一个域名(FieldName)为"content",域值(FleldValue)中包含"a"的term(对域值分词后的每一个结果称为term)的域,我们称这种TermQuery是"最终"的Query。在TermQuery中,我们能显示的知道,查询的term为"a"。

图2:

```
Query query = new TermQuery(new Term( fld: "content", text: "a"));
```

图3中定义了一个PrefixQuery(前缀查询,见<u>查询原理(一)</u>),它描述了满足条件的文档必须包含一个域名为"content",域值中包含前缀为"go"的term的域,相比较TermQuery,这个查询没有**显示的**在用户使用的接口层面(api level)描述我们要查询具体哪个term,我们称之为这不是一个"最终"的Query,故需要通过重写Query来完善成一个新的Query,先找到以"go"为前缀的所有term集合,然后根据这些term重新生成一个Query对象,具体过程在下文中展开。

图3:

```
Query query = new PrefixQuery(new Term( fld: "content", text: "go"));
```

注意的是上述的介绍只是描述了重写Query的其中一个目的。

根据<u>查询原理(一)</u>中介绍的9种Query,我们分别来讲解这些Query的重写过程。

## **TermQuery**

TermQuery不需要重写。

## **PointRangeQuery**

数值类型的查询、它没有重写的必要。

## **BooleanQuery**

BooleanQuery的重写过程在BooleanQuery的文章中介绍,不赘述。

## **PhraseQuery**

PhraseQuery的重写会生成以下两种新的Query:

● TermQuery: 图4中的PhraseQuery,它只有一个域名为"content",域值为"quick"的term,这种PhraseQuery可以被重写为TermQuery, TermQuery是所有的查询性能最好的查询方式(性能好到Lucene认为这种查询方式都不需要使用缓存机制,见LRUQueryCache),可见这次的重写是一个完善的过程

#### 图4:

```
PhraseQuery.Builder builder = new PhraseQuery.Builder();
builder.add(new Term( fld: "content", text: "quick"), position: 0);
builder.setSlop(4);
Query query = builder.build();
```

PhraseQuery: 图5中的PhraseQuery跟图6中的PhraseQuery,他们的查询结果实际是一致的,因为对于图5的PhraseQuery,它会在重写PhraseQuery后变成图6中的PhraseQuery,也就是这种查询方式只关心term之间的相对位置,对于图5中的PhraseQuery,在重写的过程中,"quick"的position参数会被改为0,"fox"的position参数会被改为2,由于本篇文章只是描述PhraseQuery的重写过程,对于为什么要做出这样的重写逻辑,在后面的文章中会展开介绍

### 图5:

```
PhraseQuery.Builder builder = new PhraseQuery.Builder();
builder.add(new Term( fld: "content", text: "quick"), position: 4);
builder.add(new Term( fld: "content", text: "fox"), position: 6);
builder.setSlop(4);
Query query = builder.build();
```

## 图6:

```
PhraseQuery.Builder builder = new PhraseQuery.Builder();
builder.add(new Term( fld: "content", text: "quick"), position: 0);
builder.add(new Term( fld: "content", text: "fox"), position: 2);
builder.setSlop(4);
Query query = builder.build();
```

# FuzzyQuery、WildcardQuery、PrefixQuery、RegexpQuery、TermRangeQuery

这几种Query的重写逻辑是一致的,在重写的过程中,找到所有的term,每一个生成对应的 TermQuery,并用BooleanQuery封装。

他们的差异在于不同的Query还会对BooleanQuery进行再次封装,不过这不是我们本篇文章关心的。

#### 下面用一个例子来说明上面的描述:

图7:

```
Document doc:
// 文档0
doc = new Document();
doc.add(new TextField( name: "content", value: "a", Field.Store.YES));
doc.add(new TextField( name: "name", value: "Cris", Field.Store.YES));
indexWriter.addDocument(doc);
// 文档1
doc = new Document();
doc.add(new TextField( name: "content", value: "bcd", Field.Store.YES));
doc.add(new TextField( name: "name", value: "Andy", Field.Store.YES));
indexWriter.addDocument(doc);
// 文档2
doc = new Document();
doc.add(new TextField( name: "content", value: "ga", Field.Store.YES));
doc.add(new TextField( name: "name", value: "Jack", Field.Store.YES));
indexWriter.addDocument(doc);
// 文档4
doc = new Document();
doc.add(new TextField( name: "content", value: "gc", Field.Store.YES));
doc.add(new TextField( name: "name", value: "Pony", Field.Store.YES));
indexWriter.addDocument(doc);
// 文档5
doc = new Document();
doc.add(new TextField( name: "content", | value: "gch", Field.Store.YES));
doc.add(new TextField( name: "name", value: "Jolin", Field.Store.YES));
indexWriter.addDocument(doc);
// 文档6
doc = new Document();
doc.add(new TextField( name: "content", value: "gchb", Field.Store.YES));
doc.add(new TextField( name: "name", value: "Jay", Field.Store.YES));
indexWriter.addDocument(doc);
indexWriter.commit();
```

图8:

```
Query query = new TermRangeQuery( field: "content", new BytesRef( text: "bc"), new BytesRef( text: "gc"), includeLower: true, includeUpper: true);
```

图8中我们使用TermRangeQuery对图7中的内容进行查询。

图9:

```
BooleanQuery.Builder builder = new BooleanQuery.Builder();
builder.add(new TermQuery(new Term( fld: "content", text: "bcd")), BooleanClause.Occur.SHOULD);
builder.add(new TermQuery(new Term( fld: "content", text: "ga")), BooleanClause.Occur.SHOULD);
builder.add(new TermQuery(new Term( fld: "content", text: "gc")), BooleanClause.Occur.SHOULD);
builder.setMinimumNumberShouldMatch(1);
Query query = builder.build();
```

图8中TermRangeQuery在重写的过程中,会先找到"bc"~"gc"之间的所有term(查找方式见Automaton),这些term即"bcd"、"ga"、"gc",然后将他们生成对应的TermQuery,并用BooleanQuery进行封装,所以图8中的TermRangeQuery相当于图9中的BooleanQuery。

不得不提的是,TermRangeQuery最终重写后的Query对象不仅仅如此,生成BooleanQuery只是 其中最重要,最关键的一步,本篇文章中我们只需要了解到这个程度即可,因为在后面的文章会详细介 绍TermRangeQuery。

所有的Query在查询的过程中都会执行该流程点,但不是重写Query唯一执行的地方,在构建 Weight的过程中,可能还会执行重写Query的操作。

# 生成Weight

不同的Query生成Weight的逻辑各不相同,由于无法介绍所有的情况,故挑选了最最常用的一个查询BooleanQuery来作介绍。

图10:

```
Document doc ;
// 文档0
doc = new Document();
doc.add(new TextField( name: "content", value: "h", Field.Store.YES));
indexWriter.addDocument(doc);
doc = new Document();
doc.add(new TextField( name: "content", value: "b", Field.Store.YES));
doc.add(new TextField( name: "author", value: "author2", Field.Store.YES));
indexWriter.addDocument(doc);
// 文档2
doc = new Document();
doc.add(new TextField( name: "content", value: "a c", Field.Store.YES));
doc.add(new TextField( name: "author", value: "author3", Field.Store.YES));
indexWriter.addDocument(doc);
// 文档3
doc = new Document();
doc.add(new TextField( name: "content", value: "a c e", Field.Store.YES));
doc.add(new TextField( name: "author", value: "author4", Field.Store.YES));
indexWriter.addDocument(doc);
// 文档4
doc = new Document();
doc.add(new TextField( name: "content", value: "a", Field.Store.YES));
doc.add(new TextField( name: "author", value: "author5", Field.Store.YES));
indexWriter.addDocument(doc);
// 文档5
doc = new Document();
doc.add(new TextField( name: "content", value: "c e", Field.Store.YES));
doc.add(new TextField( name: "author", value: "author6", Field.Store.YES));
indexWriter.addDocument(doc);
// 文档6
doc = new Document();
doc.add(new TextField( name: "content", value: "c a e", Field.Store.YES));
doc.add(new TextField( name: "author", value: "author7", Field.Store.YES));
indexWriter.addDocument(doc);
doc = new Document();
doc.add(new TextField( name: "content", value: "f", Field.Store.YES));
doc.add(new TextField( name: "author", value: "author8", Field.Store.YES));
indexWriter.addDocument(doc);
// 文档8
doc = new Document();
doc.add(new TextField( name: "content", value: "b c d h h e c e", Field.Store.YES));
doc.add(new TextField( name: "author", value: "author9", Field.Store.YES));
indexWriter.addDocument(doc);
// 文档9
doc = new Document();
doc.add(new TextField( name: "content", value: "a c e a b c", Field.Store.YES));
doc.add(new TextField( name: "author", value: "author10", Field.Store.YES));
indexWriter.addDocument(doc);
indexWriter.commit();
// 索引阶段结束
```

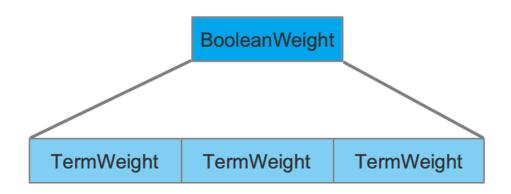
```
IndexReader reader = DirectoryReader.open(indexWriter);
IndexSearcher searcher = new IndexSearcher(reader);
BooleanQuery.Builder builder = new BooleanQuery.Builder();
builder.add(new TermQuery(new Term( fld: "content", text: "h")), BooleanClause.Occur.SHOULD);
builder.add(new TermQuery(new Term( fld: "content", text: "f")), BooleanClause.Occur.SHOULD);
builder.add(new TermQuery(new Term( fld: "content", text: "a")), BooleanClause.Occur.SHOULD);
builder.setMinimumNumberShouldMatch(1);
Query query = builder.build();
```

图10跟图11分别是索引阶段跟查询阶段的内容,我们在查询阶段定义了一个BooleanQuery,封装了3个TermQuery,该查询条件描述的是:我们期望获得的文档中至少包含三个term,"h"、"f"、"a"中的一个。

## **BooleanWeight**

对于上述的例子中,该BooleanQuery生成的Weight对象如下所示:

## 图12:

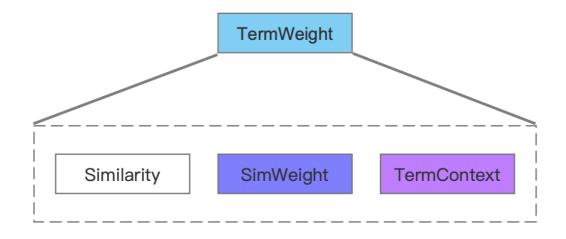


BooleanQuery生成的Weight对象即BooleanWeight对象,它由三个TermWeight对象组合而成, TermWeight即图11中封装的三个**TermQuery**对应生成的Weight对象。

## **TermWeight**

图13中列出了TermWeight中至少包含的几个关键对象:

图13:



## **Similarity**

Similarity描述的是当前查询使用的文档打分规则,当前Lucene7.5.0中默认使用BM25Similarity。用户可以使用自定义的打分规则,可以在构造IndexSearcher后,执行IndexSearcher的search()方法前,调用<u>IndexSearcher.setSimilarity(Similarity)</u>的方法设置。Lucene的文档打分规则在后面的文章中会展开介绍。

## **SimWeight**

### 图14:

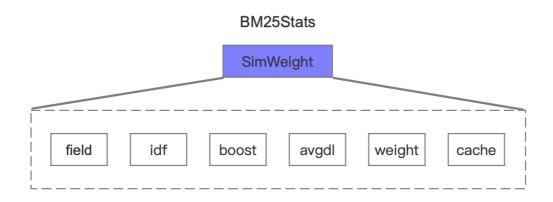


图14中描述的是SimWeight中包含的几个重要的信息,这些信息在后面的流程中用来作为文档打分的参数,由于SimWeight是一个抽象类,在使用BM25Similarity的情况下,SimWeight类的具体实现是BM25Stats类。

我们以下图中红框标识的TermQuery为例子来介绍SimWeight中的各个信息

## 图15:

```
// 查询阶段
IndexReader reader = DirectoryReader.open(indexWriter);
IndexSearcher searcher = new IndexSearcher(reader);
BooleanQuery.Builder builder = new BooleanQuery.Builder();

builder.add(new TermQuery(new Term( fld: "content", text: "h")), BooleanClause.Occur.SHOULD);
builder.add(new TermQuery(new Term( fld: "content", text: "f")), BooleanClause.Occur.SHOULD);
builder.add(new TermQuery(new Term( fld: "content", text: "a")), BooleanClause.Occur.SHOULD);
builder.setMinimumNumberShouldMatch(1);
Query query = builder.build();
```

### field

该值描述的是TermQuery中的域名,在图15中,field的值即"content"。

#### idf

idf即逆文档频率因子,它的计算公式如下:

```
(float) Math.log(1 + (docCount - docFreq + 0.5D)/(docFreq + 0.5D))
```

- docCount: 该值描述是包含域名为"content"的域的文档的数量,从图10中可以看出,文档0~文档 9都包含,故docCount的值为10
- docFreq:该值描述的是包含域值"h"的文档的数量,从图10中可以看出,只有文档0、文档8包含,故docFreq的值为2
- 0.5D: 平滑值

#### boost

该值描述的是查询权值(即图17中打分公式的第三部分),boost值越高,通过该查询获得的文档的打分会更高。

默认情况下boost的值为1,如果我们期望查询返回的文档尽量是通过某个查询获得的,那么我们就可以在查询(搜索)阶段指定这个查询的权重,如下图所示:

#### 图16:

```
// 查询阶段
IndexReader reader = DirectoryReader.open(indexWriter);
IndexSearcher searcher = new IndexSearcher(reader);
BooleanQuery.Builder builder = new BooleanQuery.Builder();
builder.add(new BoostQuery(new TermQuery(new Term( fld: "content", text: "h")), boost: 100), BooleanClause.Occur.SHOULD);
builder.add(new TermQuery(new Term( fld: "content", text: "f")), BooleanClause.Occur.SHOULD);
builder.add(new TermQuery(new Term( fld: "content", text: "a")), BooleanClause.Occur.SHOULD);
builder.setMinimumNumberShouldMatch(1);
Query query = builder.build();
```

相比较图15,在图16中,我们使用BoostQuery封装了TermQuery,并显示的指定这个查询的boost值为100。

图16中的查询条件表达了这么一个意愿: 我们更期待在执行搜索后, 能获得包含"h"的文档。

## avgdl

avgdl(average document length,即图17中打分公式第二部分中参数K中的avgdl变量)描述的是平均每篇文档(一个段中的文档)的长度,并且使用域名为"content"的term的个数来描述平均每篇文档的长度。

例如图7中的文档3,在使用空格分词器(WhitespaceAnalyzer)的情况下,域名为"content",域值为"a c e"的域,在分词后,文档3中就包含了3个域名为"content"的term,这三个term分别是"a"、"c"、"e"。

avgdl的计算公式如下:

```
(float) (sumTotalTermFreq / (double) docCount)
```

- sumTotalTermFreq: 域名为"content"的term的总数,图7中,文档0中有1个、文档1中有1个,文档2中有2个,文档3中有3个,文档4中有1个,文档5中有2个,文档6中有3个,文档7中有1个,文档8中有8个,文档9中有6个,故sumTotalTermFreq的值为(1+1+2+3+1+2+3+1+8+6)= 28
- docCount: 同idf中的docCount, 不赘述, 该值为10

#### cache

cache是一个数组,数组中的元素会作为BM25Similarity打分公式中的一个参数K(图17打分公式 第二部分的参数K),具体cache的含义会在介绍BM25Similarity的文章中展开,在这里我们只需要了解 cache这个数组是在生成Weight时生成的。

## weight

该值计算公式如下:

图17是BM25Similarity的打分公式,它由三部分组成,在Lucene的实现中,第一部分即idf,第三部分即boost,**至此我们发现,在生成Weight的阶段,除了文档号跟term在文档中的词频这两个参数,我们已经获得了计算文档分数的其他条件**,至于为什么需要文档号,不是本篇文章关心的部分,再介绍打分公式的文章中会展开介绍,另外 idf跟boost即SimWeight中的信息,不赘述。

## 图17:

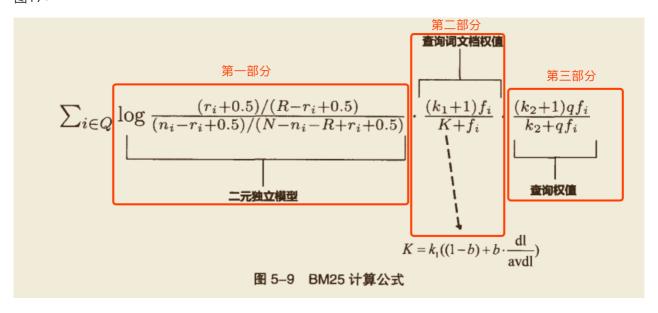


图17源自于<<这就是搜索引擎>>,作者:张俊林。

# 结语

基于篇幅,我们将TermContext的内容留在下一篇介绍,另外在本文中出现的几个变量:docCount、docFreq、sumTotalTermFreq,并没有介绍获取这些变量值的过程,这块内容其实十分的重要,因为获取这些变量值就是读取<u>索引文件</u>的过程,同样地会在下一篇的文章中展开介绍。

点击下载附件