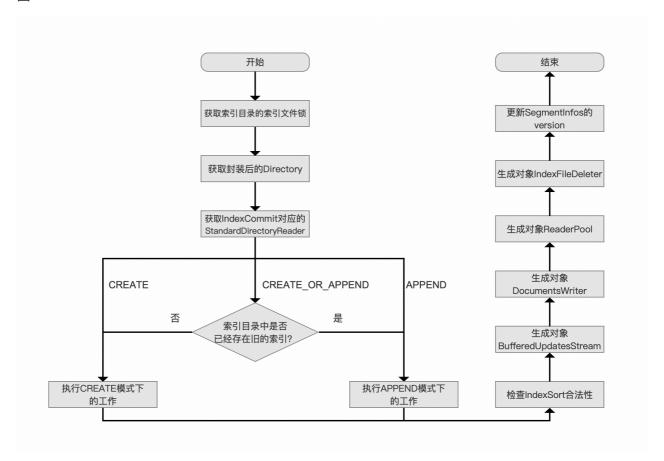
<u>构造IndexWriter对象(八)</u>

本文承接<u>构造IndexWriter对象(七)</u>,继续介绍调用IndexWriter的构造函数的流程。

调用IndexWriter的构造函数的流程图

图1:

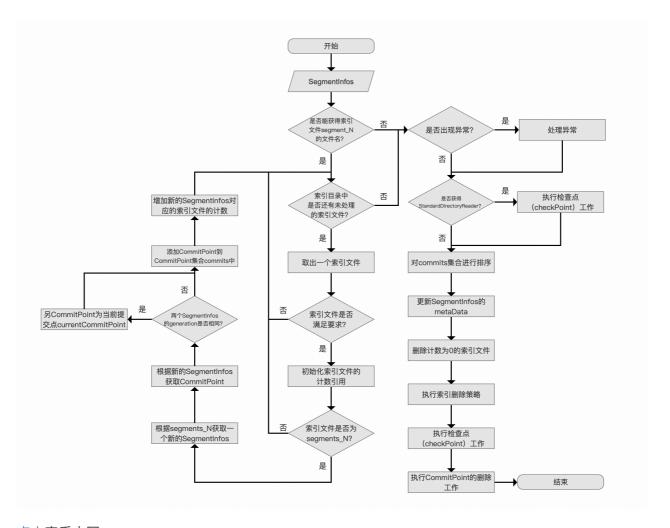


生成对象IndexFileDeleter

我们紧接上一篇文章,继续介绍剩余的流程点,下面先给出IndexFileDeleter的构造函数流程图:

IndexFileDeleter的构造函数流程图

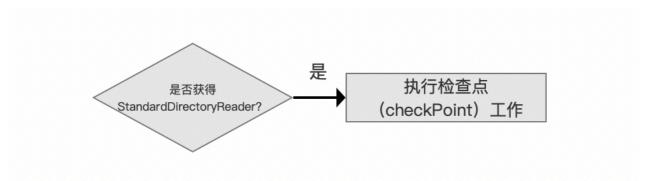
图2:



点击查看大图

执行检查点(checkPoint)工作

图3:



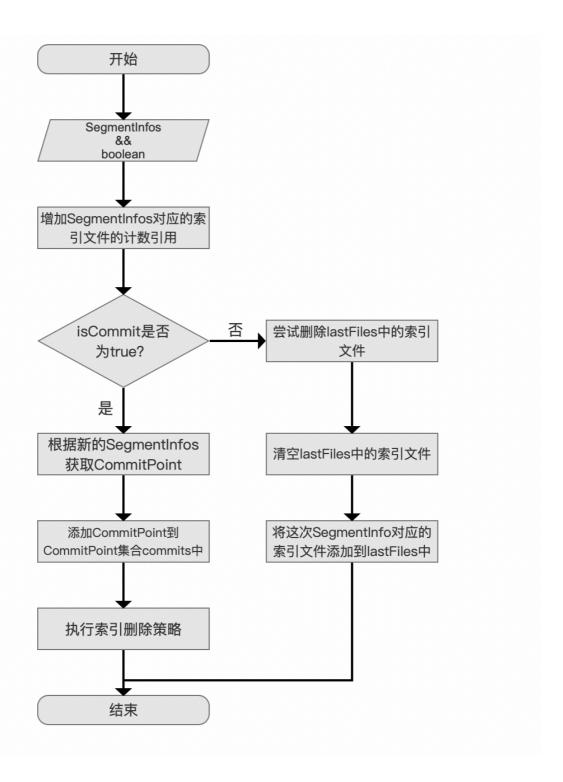
在介绍当前流程点之前,我们先通过下面的流程图来介绍 执行检查点的工作 这个流程点做了哪些事情。

另外 执行检查点(checkPoint)工作 在源码中对应的方法方法定义:

```
public void checkpoint(SegmentInfos segmentInfos, boolean isCommit) throws
IOException {
    ......
}
```

执行检查点(checkPoint)工作的流程图

图4:



准备数据

图5:

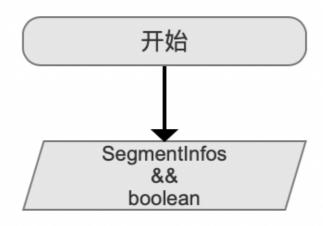


图4流程图的准备数据就是checkPoint方法的两个参数SegmentInfos以及boolean。

增加SegmentInfos对应的索引文件的计数引用

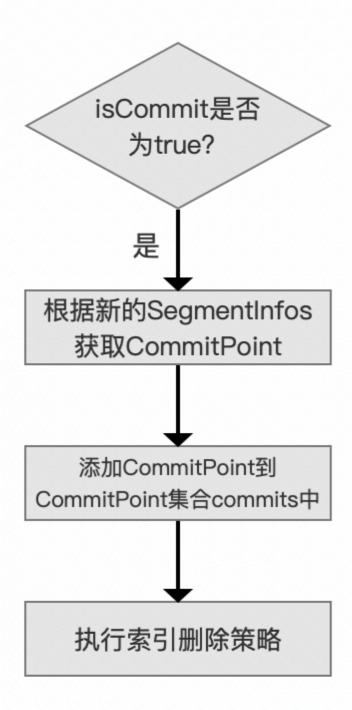
图6:

增加SegmentInfos对应的索 引文件的计数引用

在后面的流程中,可能会执行索引文件的删除,如果某些索引文件被SegmentInfos引用,那么这些索引文件不应该被删除,防止被删除的方法就是增加SegmentInfos对应的索引文件的计数引用。

当isCommit为true时的处理流程

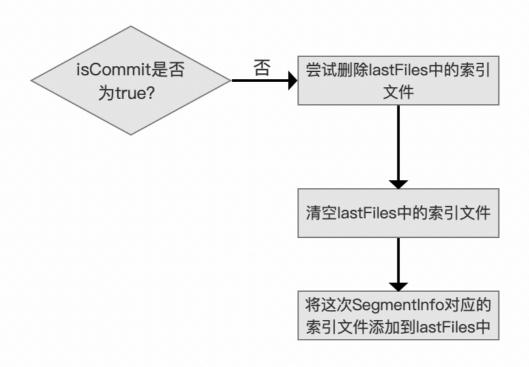
图7:



在执行commit()操作时,也会执行checkPoint的操作,那么此时的isCommit是位true的,在文章 文档提交之commit(二)中介绍了这个流程,不赘述。

当isCommit为false时的处理流程

图8:



lastFiles是一个IndexFileDeleter类的成员变量,它用来存放上次执行checkPoint的SegmentInfos中对应的索引文件定义如下:

```
private final List<String> lastFiles = new ArrayList<>();
```

所以当isCommit为false时,先尝试删除lastFiles中的索引文件,删除的方式就是减少每一个索引文件的计数引用,如果计数值为0,那么该索引文件就要被删除,否则不删除,最后清空lastFiles中的索引文件后,将这次SegmentInfos对应的索引文件添加到lastFiles中。

结合图6跟图8我们可以发现这种流程的逻辑设计可以使得,即使对同一个SegmentInfos对象执行**多次**checkPoint的操作时,如果该对象中的段没有发生变化,那么段对应索引文件的计数是不会变的(先增加计数,再减少计数),同样地,如果SegmentInfos中如果增加了段,能通过图6的流程点对该段中的索引文件执行正确的+1计数,如果删除了某个段,能通过图8的流程点 尝试删除lastFiles中的索引文件对该段中的索引文件执行正确的-1计数。

为什么要通过checkPoint来实现索引文件的删除:

Lucene通过IndexWriter对象中的成员变量SegmentInfos来描述当前IndexWriter对应的索引信息,索引信息的变化通过SegmentInfos对象来反应,但是SegmentInfos对象并不真正的拥有索引文件的数据,它拥有只是这些索引文件的文件名,所以当SegmentInfos对应的信息发生变化时,例如某个段中包含的所有文档满足某个删除操作,该段的信息会从SegmentInfos中移除(段的信息即SegmentCommitInfo,见文章构造IndexWriter对象(四)关于流程点获得回滚(rollback)信息的介绍),那么这个段对应的索引文件也应该要删除(如果索引文件的计数引用为0),当然如果其他段同时引用这些索引文件,那么就不会被删除(索引文件的计数引用不为0),也就是为什么图7的流程点尝试删除lastFiles中的索引文件为什么要带有尝试两个字。

我们回到当前流程点,介绍下为什么获得StandardDirectoryReader后需要执行 执行检查点(checkPoint)工作:

根据图2的流程,我们是在构造IndexFileDeleter对象的流程中第一次调用checkPoint()方法,那么lastFiles中必定不包含任何的数据,并且在源码中调用checkPoint()方法的参数如下所示:

```
1 checkpoint(segmentInfos, false);
```

segmentInfos即StandardDirectoryReader中对应的索引信息(见文章<u>构造IndexWriter对象</u> <u>(四)</u>中用StandardDirectoryReader初始化一个新的SegmentInfos对象流程点的介绍),同时 isCommit的值为false,也就说在当前流程点调用checkPoint()方法的目的就是**仅仅**为了增加 segmentInfos对应的索引文件的计数,那么就转变为如下的问题:

为什么获得StandardDirectoryReader后,需要增加segmentInfos对应的索引文件的计数:

首先给出源码中的解释:

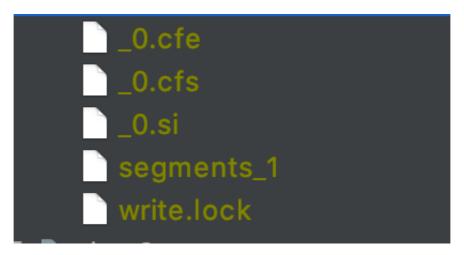
```
1 // Incoming SegmentInfos may have NRT changes not yet visible in the latest commit, so we have to protect its files from deletion too:
```

我们用一个例子来介绍上文的注释所描述的场景,完整代码见: https://github.com/LuXugang/Lucene-7.5.0/blob/master/LuceneDemo/src/main/java/lucene/index/CheckPointInIndexFileDeleter.java。

图9:

图9中当第62行的oldIndexWriter.commit()操作执行结束后,索引目录中的索引文件如下所示:

图10:



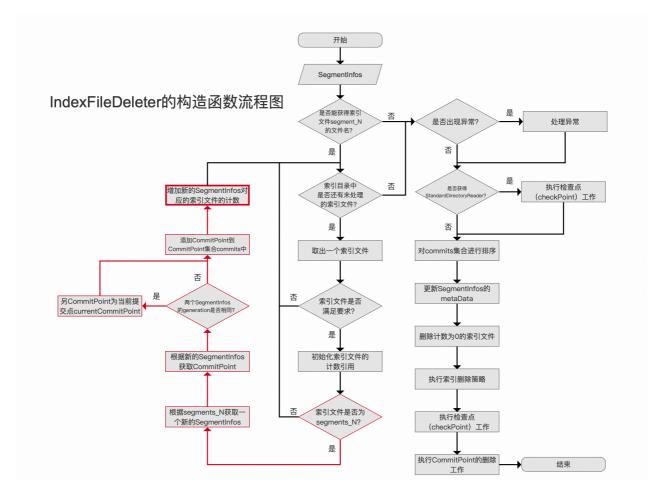
接着执行完第64行的代码后,我们获得了一个NRT的Reader(见文章<u>近实时搜索NRT(三)</u>的介绍),接着第70行代码结束后,oldIndexWriter新增了一篇文档2,注意的是并没有执行commit()操作(即没有生成新的segments_N文件),随后通过第72行的<u>openIfChange()</u>方法获得一个包含最新索引信息的reader(即StandardDirectoryReader),通过该reader获得一个IndexCommit,IndexCommit中包含了第70行代码增加的索引信息,即图11中以_1为前缀的索引文件,并且在第76行通过IndexWriterConfig.setIndexommit()方法将IndexCommit成为newIndexWriter的配置,在执行完第78行代码后,索引目录中的索引文件如下所示:

图11:



从图11可以看出,以_1为前缀的索引文件无法被最后的一次commit()可见,即Incoming SegmentInfos may have NRT changes not yet visible in the latest commit,那么在下面的用红色标注的流程中,就无法通过segments_N文件来增加_1.cfe、_1.cfs、_1.si的计数,这些索引文件就是通过NRT changes获得的,在后面的流程中,我们将会知道计数为0的文件都会被删除:

图12:



对commits集合进行排序

图13:

对commits集合进行排序

在文章<u>构造IndexWriter对象(七)</u>中,根据索引目录中的segments_N文件,将对应的segments_N对应的SegmentInfos生成CommitPoint,并且添加到CommitPoint集合commits中,添加的过程是无序的,如果构造中的IndexWriter对象使用的是默认的索引删除策略<u>KeepOnlyLastCommitDeletionPolicy</u>,那么就无法正确的处理了,所以需要按照从旧到新的提交顺序来排序。

结语

基于篇幅、剩余的内容将在下一篇文章中展开。

点击下载附件