

Diario di bordo

Cognome e nome: Koggala Nadeesha

Classe: 4CI

Data: 26/02/2024

Nome del gioco :

Tic Tac Toe

Descrizione del gioco / regole del gioco:

Il gioco che ho scelto è il "Tic Tac Toe". Si tratta di un classico gioco da tavolo in cui due giocatori si alternano nel posizionare il proprio simbolo (solitamente "X" e "O") su una griglia 3x3. L'obiettivo è quello di ottenere una riga, una colonna o una diagonale completa con i propri simboli. Il giocatore che riesce per primo a fare ciò vince la partita.

Motivazioni della scelta:

Ho scelto il Tic Tac Toe perché è un gioco semplice ma coinvolgente, che offre sfide di strategia e pensiero critico. È adatto a giocatori di tutte le età e può essere giocato rapidamente, rendendolo ideale per passare il tempo in modo divertente.

Obiettivi principali

- Ho creato la struttura di base dell'applicazione utilizzando JFrame e JPanel per organizzare gli elementi grafici.
- Ho implementato una griglia 3x3 di bottoni JButton per rappresentare la plancia di gioco.
- Ho gestito gli eventi dei bottoni per consentire ai giocatori di inserire i propri simboli ("X" e "O") nella plancia di gioco.
- Ho implementato la logica di base per determinare il vincitore o se vi è un pareggio dopo ogni mossa.
- Ho visualizzato i punteggi dei giocatori e hai implementato la funzionalità per ripristinare il gioco o avviarne uno nuovo.
- Ho incluso un'interfaccia utente per la gestione dell'avvio di un nuovo gioco, il ripristino del gioco attuale e l'uscita dall'applicazione.
- Ho implementato la logica per il conteggio dei punteggi dei giocatori e la visualizzazione dei risultati.