



Starcraft Broodwar 1 on 1

Stand: 11.01.06

SPIELVERSION

Gespielt wird Starcraft – Brood War im Modus 1on1 mit dem neuesten Battle.Net Patch in der deutschen oder englischen Vollversion.

MAPPOOL

Für das 1on1-Turnier steht folgender Mappool zur Verfügung:

- The Lost Temple
- Nostalgia
- Dhalia of Jungle
- Namja Iyagi
- Gaema Gowon

TURNIERMODUS

Das Turnier wird im Double Elimination Verfahren gespielt. Es gibt somit ein Winner- und ein Loserbracket. Beides wird im "Best of 3" Rundensystem gespielt.

MAPWAHL

Die erste Map wird ermittelt, indem beide Spieler abwechselnd eine Map aus dem Mappool streichen. Die Map, die dann als letzte übrig bleibt, wird als erstes gespielt. Nach der ersten Map gilt Loserchoice bis zum Ende des Matches. In einem Match darf keine Map zweimal gespielt werden.

OVER-ALL-FINALE

Im Over-All-Finale wird ein BO5 gespielt, wobei der Spieler aus dem Winnerbracket mit einem Vorsprung von 1:0 startet.

SPIELEINSTELLUNGEN

Gespielt wird auf der höchsten Geschwindigkeit (Speed 7).

DISCONNECT

Grundsätzlich darf ein Disconnect nicht mutwillig herbeigeführt werden, eine solche Herbeiführung hat den sofortigen Ausschluss des Spielers zur Folge. Tritt innerhalb der ersten 3 Minuten ein Disconnect auf, besteht grundsätzlich die Möglichkeit eines Neuanfangs. Nach dieser Zeit können die Spieler gemeinsam über einen Neustart oder einen Sieger entscheiden. Kommen sie nicht zu einer gemeinsamen Entscheidung, muss ein Admin eingeschaltet werden, der über den Ausgang des Spiels entscheidet.

SERVER

Gespielt wird auf eigenen erstellten Servern im Netzwerk.

REPLAYS

Sämtliche Replays der Spiele müssen gesichert und bei Rückfragen oder Problemen den Admins zur Verfügung gestellt werden.

HACKS + BUGUSING

Alle Arten von sogenannten „Hacks“ führen zur sofortigen Disqualifikation. Auch dauerndes "flooden" des Games mit irgendwelchen sinnlosen Meldungen führt zum Ausschluss. Das benutzen von sogenannten „Bugs“ ist strikt untersagt und führt ebenfalls zum Ausschluss aus dem Turnier.

ZUSATZPROGRAMME

Die Nutzung so genannter „3rd party programs“ wird mit Ausnahme des Programms „Doxstar“ strikt untersagt. Jeder Verstoß wird mit dem Ausschluss aus dem Turnier bestraft.

UNTER „BUGUSING“ FALLEN ALLE HIER AUFGEFÜHRTEN SITUATIONEN:

- Verbündete Minen (Allied Mines)
- gestackte WBF (Stacked SCV)
- Overlord + Lurker ‘Stop Position’ Bug
- Nichtdetektbare Observer
- Flying Templar Bug - Pylon und/oder Gas Bug

Das Spiel kann durch die Schiedsrichter wiederholt werden!