



Down of War 1 on 1

Stand: 11.01.06

SPIELVERSION

Gespielt wird Warhammer – Dawn of War im Modus 1on1 mit jeweils dem neuesten Patch in der deutschen oder englischen Vollversion.

MAPPOOL

Für das 1on1-Turnier steht folgender Mappool zur Verfügung:

- Das Flusstal
- Sumpfgebiete
- Gefallene Stadt
- Tal des Khorne
- Randgebiete
- Zusammenkunft
- Blutfluss

TURNIERMODUS

Das Turnier wird im Double Elimination Verfahren gespielt. Es gibt somit ein Winner- und ein Loserbracket. Beides wird im "Best of 3" Rundensystem gespielt.

MAPWAHL

Die erste Map wird ermittelt, indem beide Spieler abwechselnd eine Map aus dem Mappool streichen. Die Map, die dann als letzte übrig bleibt, wird als erstes gespielt. Nach der ersten Map gilt Loserchoice bis zum Ende des Matches. In einem Match darf keine Map zweimal gespielt werden.

OVER-ALL-FINALE

Im Over-All-Finale muss der Spieler aus dem Loserbracket 2 BO3 gewinnen, um das Turnier zu gewinnen. Dem Spieler aus dem Winnerbracket reicht ein BO3 für den Turniersieg.

DISCONNECT

Grundsätzlich darf ein Disconnect nicht mutwillig herbeigeführt werden, eine solche Herbeiführung hat den sofortigen Ausschluss des Spielers zur Folge. Tritt innerhalb der ersten 3 Minuten ein Disconnect auf, besteht grundsätzlich die Möglichkeit eines Neuanfangs. Nach dieser Zeit können die Spieler gemeinsam über einen Neustart oder einen Sieger entscheiden. Kommen sie nicht zu einer gemeinsamen Entscheidung, entscheidet der Turnieradmin anhand des Replays und des Punktestands über Sieg oder Niederlage einer Partei.

SERVER

Gespielt wird auf eigenen erstellten Servern im Netzwerk, welche wie folgt konfiguriert sein müssen:

- Siegbedingungen: Vernichtung
- Startressourcen: Normal
- Cheats aktivieren: Nein
- Startpunkt: Zufall
- Spielgeschwindigkeit: Normal
- Ressourcen-Rate: Normal

Stellt einer der Spieler in den ersten zwei Minuten des Spiels fest, dass die Serversettings nicht richtig eingestellt sind, muss das Spiel neu konfiguriert gestartet werden.

REPLAYS

Sämtliche Replays der Spiele müssen gesichert und bei Rückfragen oder Problemen den Admins zur Verfügung gestellt werden.

HACKS

Alle Hacks und zusätzlichen fremden Programme sind verboten und führen zur sofortigen Disqualifikation. Auch dauerndes "flooden" des Games mit irgendwelchen sinnlosen Meldungen führt zum Ausschluss.

ZUSATZPROGRAMME UND CONFIGS

Die Nutzung so genannter „3rd party programs ist untersagt. Veränderungen der Config sofern sie bei „Warhammer – Dawn of War“ möglich sind, sind erlaubt.