Перед вами проект "Эволюция", писали его Антон Старинский и Павел Жуков.   
Он заключается в том, что боты пытаются выжить в среде, где есть яд, еда, стенки, количество которых вы задаете в самом начале.

Далее список клавиш и что они делают:  
W- движение карты вверх

S- движение карты вниз

A-движение карты влево

D-движение карты вправо

Q- увеличение скорости

E- уменьшение скорости

C- включение/выключение отрисовки

Space-делает стандартною скорость

G-выводит график выживаемости

M – уменьшает масштаб

N – увеличивает масштаб

R-делает масштаб стандартным

Esc -закрывает эволюцию

Легенда карты:

Зеленые клети – еда

Красные клетки – яд

Желтые клетки – жители

Темно серые клетки – стенки

Серые клетки – пустота

Для работы проекта требуется библиотека SFML.