```
┌─────────────────────┐
│        Block        │
├─────────────────────┤
│ + l                 │
│ + w                 │
│ + h                 │
│ + id                │
├─────────────────────┤
│ + Block()           │
└─────────────────────┘
           ◇ +block
┌─────────────────────┐
│   RotatableBlock    │
├─────────────────────┤
│ + rotation          │
├─────────────────────┤
│ + RotatableBlock()  │
│ + getL()            │
│ + getW()            │
│ + getH()            │
│ + getRandRotate()   │
└─────────────────────┘
           ◇ +block
┌─────────────────────┐
│     TTree::Node     │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤         +r
│ + Node()            │         +in
│ + Node()            │         +l
│ + operator=()       │         +m
│ + Node()            │
│ + operator=()       │
└─────────────────────┘
           ◇ -root
┌─────────────────────┐
│        TTree        │
├─────────────────────┤
│ - pool              │
├─────────────────────┤
│ + TTree()           │
│ + initialize()      │
│ + initialize()      │
│ + getPlacement()    │
│ + randomMove()      │
│ + randomSwap()      │
│ + randomRotate()    │
│ + TTree()           │
│ + operator=()       │
│ + TTree()           │
│ + operator=()       │
│ + verify()          │
│ - initializeRecur() │
│ - getPlacementRecur()│
│ - randNode()        │
│ - randPair()        │
│ - swapNode()        │
│ - detach()          │
│ - insert()          │
│ - verifyRecur()     │
└─────────────────────┘
```