

Si supponga di avere un videogioco.

Ogni Personaggio che può essere di tipo Umano o Extraterrestre.

Un Personaggio di tipo Umano ha una forza fisica iniziale pari al numero 10 e può combattere

Un Personaggio di tipo Extraterrestre, invece, ha una forza fisica iniziale pari a 15 e può azzannare.

I Personaggi del gioco sono SuperEroe, Vampiro e Licantropo.

SuperEroe è solo della categoria Umano

Vampiro è solo della categoria Extraterrestre

Licantropo è di tipo Extraterrestre nelle notti di luna piena, altrimenti di tipo Umano.

In particolare, la forza fisica dei personaggi diminuisce di un valore pari a:

3 per l'SuperEroe ad ogni combattimento

2 per il Vampiro ad ogni azzanno

2 per il Licantropo nelle notti di luna piena, 3 nelle altre.

Si dovranno definire tutte le classi e le interfacce necessarie per realizzare il gioco § 2 Si dovrà inoltre definire una classe principale che:

stanza tre oggetti: uno di tipo SuperEroe, uno di tipo Licantropo e uno di tipo Vampiro.

Fa combattere tre volte l'SuperEroe

Fa combattere una volta il Vampiro

Fa combattere il Licantropo due volte.

Stampa al termine la forza fisica rimasta a ciascun personaggio