КУРСОВая Работа

Создание приложения на языке Kotlin на тему   
«TicTacToe-Game»

по дисциплине «Функциональное программирование »

Выполнил

студент гр.3530904/80007 < > Пурнов Н.О

Руководитель <> Лукашин А.A

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2019 г.

Санкт-Петербург

2019

# Содержание

[Содержание 2](#_Toc27579244)

[Описание задачи 3](#_Toc27579245)

[Описание алгоритма 4](#_Toc27579246)

[Скриншоты программы 6](#_Toc27579247)

# Описание задачи

Создать приложение на функциональном языке

Язык – Kotlin

Приложение – игра для Android (TicTacToe)

# Описание алгоритма

StartActivity(начало работы)

Изображение выглядит как снимок экрана

Автоматически созданное описание

В данном классе был реализован выбор режима один или два игрока, при выборе режима «oneplayer», то просто запускается игра, а при выборе «twoplayer», то выводится окно диалога(вводе имени первого игрока и второго игрока)

ComputerMove

Изображение выглядит как снимок экрана, текст

Автоматически созданное описание

В данном классе был реализован «простейший искусственный интелект» (который невозможно выиграть)

# Скриншоты программы

Изображение выглядит как монитор, электроника, сидит, дисплей

Автоматически созданное описаниеИзображение выглядит как монитор, электроника, держит

Автоматически созданное описание

**Заключение**

В данной курсовой работе было реализовано приложение для Android под название TicTacToe(крестики-нолики). Данное приложение работает с одним игроком или двумя. При выполнении данной работы былf изучена дополнительная литература, получены новые и полезные знания о языке Kotlin, а так же появился опыт в создании игр для Android.