

Métodos e Técnicas de Programação (P0)

Prof. Igor Peretta

2018-2

Contents

1	Informações importantes	1
2	Atividade avaliativa	1

1 Informações importantes

É necessário criar em sua conta do github um repositório com o nome 'MTP₂₀₁₈₋₂'. É nesse repositório que você fazer *upload* do(s) seu(s) código-fonte(s) (ex. arquivos P1.c, P2.c, etc.) ou de bibliotecas, se for o caso (ex. P1.h, P2.h, etc.). **Não inclua** executáveis ou arquivos de apoio de projetos.

Em todo programa que você fizer, comece com **seu nome e sua matrícula** como comentários. Se não constar essas informações nos arquivos enviados para seu repositório no Github, os programas serão **desconsiderados**.

Mantenha seu código limpo. Não use comandos como `system(pause)` ou `#include<conio.h>` pois são específicos do sistema operacional Windows. Se usá-los, seu código-fonte poderá não compilar, invalidando sua entrega.

2 Atividade avaliativa

Copie o programa a seguir, compile-o e execute-o. Se estiver satisfatório, dê *upload* para seu repositório no Github.

```
/* P0.c */
/* seu_nome */
/* sua_matricula */
#include <stdio.h>
int main(int argc, char ** argv) {
```

```

        int i;
        if(argc > 1) {
if(argc > 2)
    for(i = 0; i < argv[2][0] - '0'; i++)
printf("Valeu, %s\n", argv[1]);
else
    printf("Saudacoes, %s\n", argv[1]);
    }
    else
printf("Ola!\n");
    return 0;
}

```

Para compilar o programa via console ('cmd' ou powershell do windows) ou terminal (linux, mac), use:

```
gcc -o P0.exe P0.c
```

O executável será gerado como P0.exe.