# Métodos e Técnicas de Programação .:: Avaliação continuada P3 ::.

Prof. Igor Peretta

ENTREGA: até 17/out/2018

## Contents

1	Programas a serem entregues															1					
	1.1	P3.c																			1
		1.1.1	Dicas																		1
		1.1.2	Testes																		2
<b>2</b>	Informações importantes														2						

## 1 Programas a serem entregues

Os programas a serem entregues precisam seguir o nome da seção em que são descritos, não sendo aceitos programas com outros nomes.

### 1.1 P3.c

Crie um programa que receba um número através de uma string scanf("%s",...) e imprima o mesmo número como um inteiro printf("%d",...). Trata-se da conversão de uma sequência de caracteres numéricos para um número inteiro. Ignore caracteres que não sejam numéricos.

#### 1.1.1 Dicas

1. Para a captura do número, crie uma variável do tipo vetor de caracteres (string) para armazená-lo (ex. char numero[256];) e use scanf() com o especificador próprio para strings; use o fato de que o último caractere válido de uma string é '\0' para criar o laço de análise (ex. while(bits[i]) { ... })

- 2. As operações '0' '0' a '9' '0' serão iguais a 0 a 9, respectivamente. Isso tem a ver com o código ASCII numérico que representa o caractere na memória.
- 3. Pode-se usar, dentro do laço, uma variável cumulativa iniciada em zero da seguinte forma: cum = cum\*10 + str[i], onde i começa em 0 e termina no último caractere válido.
- 4. Ignore (com o auxílio de condicionais) qualquer caractere que esteja fora do intervalo '0' a '9'.
- 5. A **única** biblioteca que deverá ser usada é a stdio.h

#### 1.1.2 Testes

- "1934" retorna 1934
- "348f9" retorna 3489
- "aaa&%32\*1" retorna 321
- "111L" retorna 111
- "akbar" retorna 0

# 2 Informações importantes

É necessário criar em sua conta do github um repositório com o nome 'MTP-2018-1'. É nesse repositório que você dar *upload* do(s) seu(s) código-fonte(s) (ex. arquivos P1.c, P2.c etc.), não sendo desejado nenhum executável ou arquivo de apoio de projetos.

Em todo programa que você fizer, comece com seu nome e matrícula como comentários. Se não constar essas informações nos arquivos enviados para seu repositório no Github, os programas serão **desconsiderados**.

Mantenha seu código limpo. Não use comandos como system(pause) ou #include<conio.h> pois são específicos do sistema operacional Windows. Se usá-los, seu código-fonte poderá não compilar, invalidando sua entrega.