

阿里云 × CLOUD NATIVE  
COMPUTING FOUNDATION  
云原生技术公开课

第 02 讲

# 容器基本概念

傅伟 阿里巴巴高级开发工程师

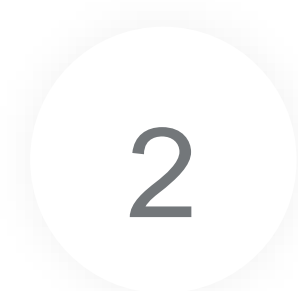


关注“阿里巴巴云原生”公众号  
获取第一手技术资料





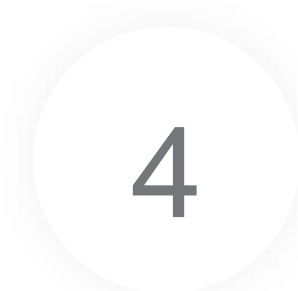
容器与镜像



容器生命周期



容器项目的架构



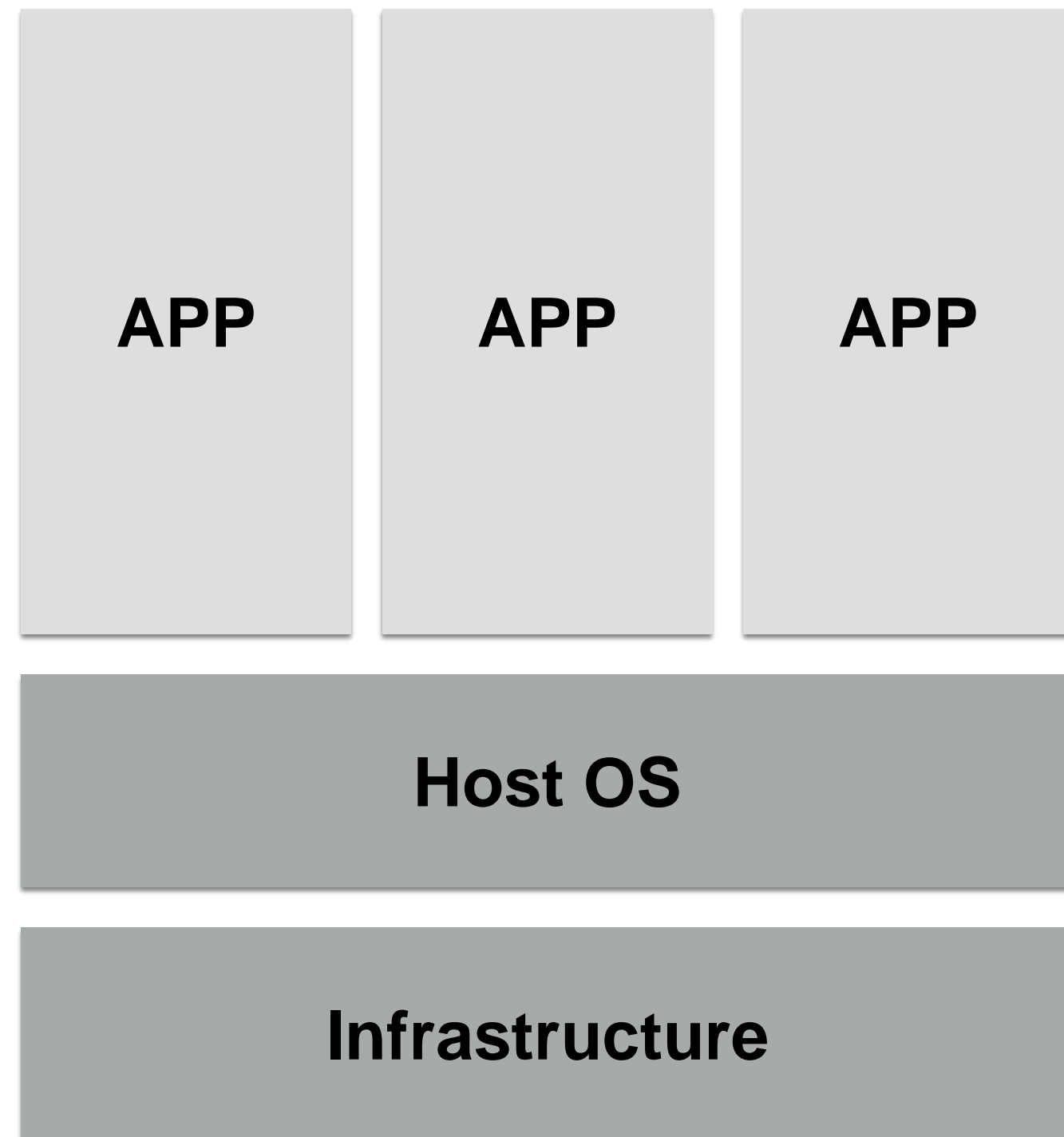
容器 vs VM



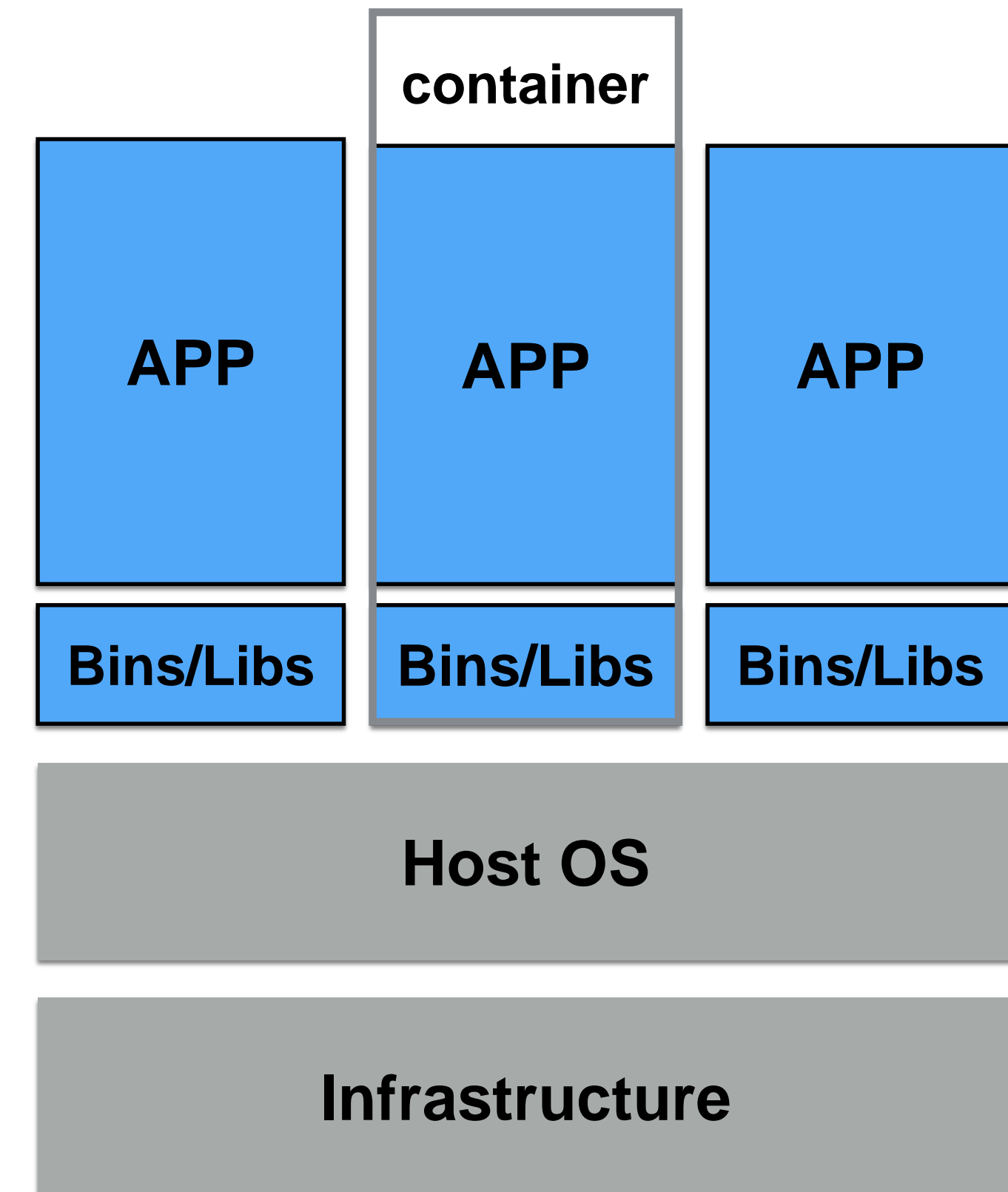
课后实践

# 1 容器与镜像

# 什么是容器？



- \* 进程可见、可相互通信
- \* 共享同一份文件系统



- \* 资源视图隔离 - namespace
- \* 控制资源使用率 - cgroup
- \* 独立的文件系统 - chroot

# 什么是容器？

**容器，是一个视图隔离、资源可限制、独立文件系统的进程集合。**

- \* 视图隔离 - 如能看见部分进程；独立主机名 等等；
- \* 控制资源使用率 - 如 2G 内存大小；CPU 使用个数 等等；

# 什么是镜像？

运行容器所需的所有文件集合 - 容器镜像

Dockerfile - 描述镜像构建步骤

构建步骤所产生出文件系统的变化 - changeset

- ★类似 disk snapshot
- ★提高分发效率，减少磁盘压力



# 如何构建镜像？

*编写 Dockerfile - app:v1*

*\$ docker build . -t app:v1*

*docker registry - 镜像数据的存储和分发*

*\$ docker push app:v1*

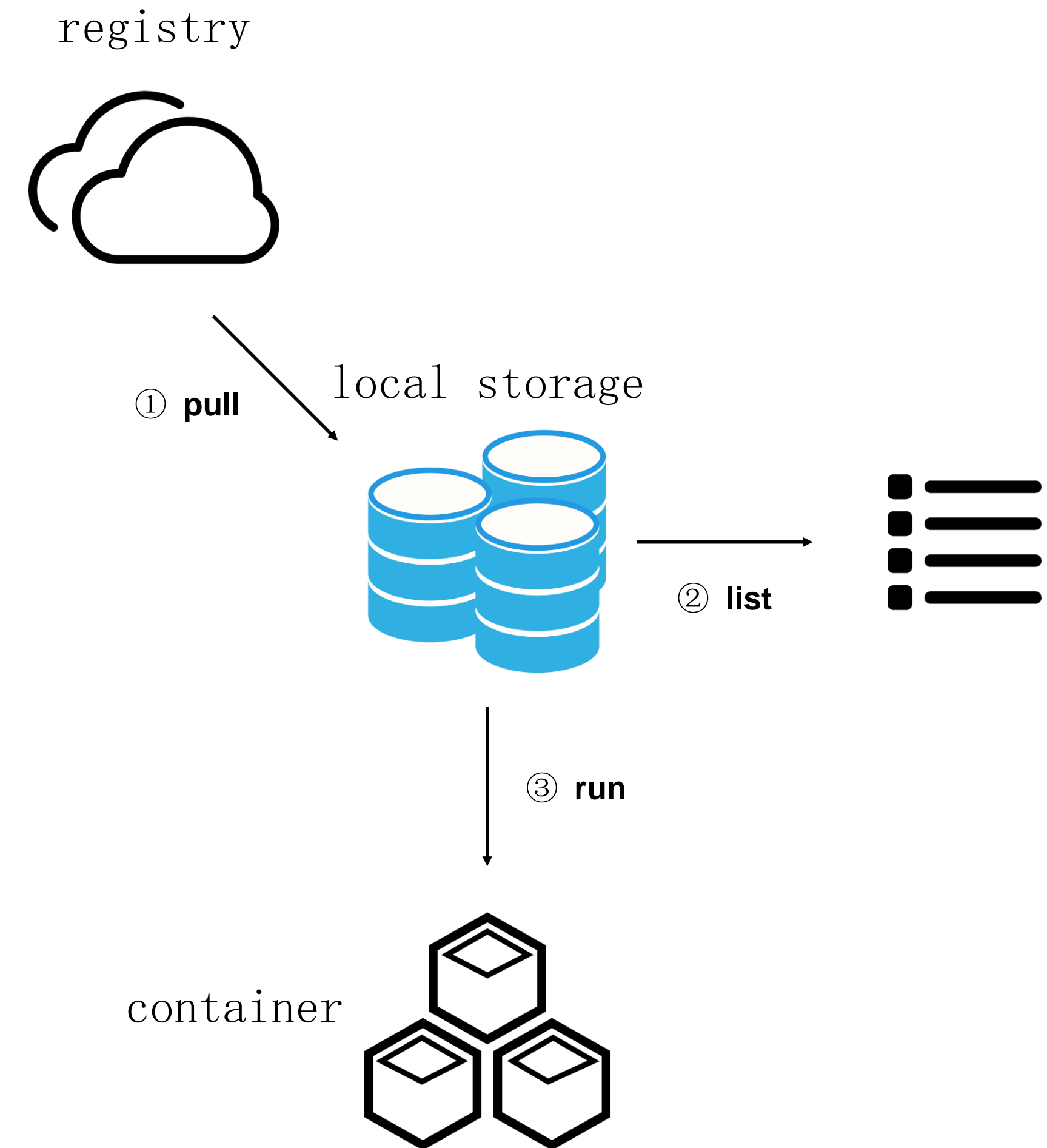
```
1  # base on golang:1.12-alpine image
2  FROM golang:1.12-alpine
3
4  # setting current working dir (PWD -> /go/src/app)
5  WORKDIR /go/src/app
6
7  # copy local files into /go/src/app
8  COPY . .
9
10 # get all the dependencies
11 RUN go get -d -v ./...
12
13 # build the application and install it
14 RUN go install -v ./...
15
16 # by default, run the app
17 CMD ["app"]
```

# 如何运行容器？

① 从 docker registry 下载镜像 - `docker pull busybox:1.25`

② 查看本地镜像列表 - `docker images`

③ 选择相应的镜像并运行 - `docker run [-d] --name demo busybox:1.25 top`

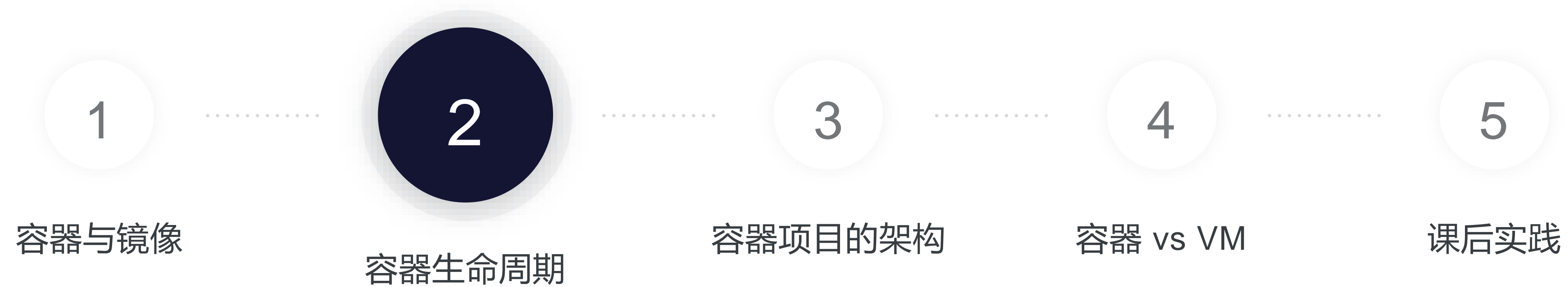




# 小节

**容器 - 和系统其他部分隔离开的进程集合**

**镜像 - 容器所需要的所有文件集合 - Build once, Run anywhere**



## 2 容器生命周期

# 容器运行时的生命周期

## 单进程模型

- ① Init 进程生命周期 = 容器生命周期
- ② 运行期间可运行 exec 执行运维操作

## 数据持久化

- ① 独立于容器的生命周期
- ② 数据卷 - docker volume vs bind

```
1  # bind host dir into container
2  $ docker run -v /tmp:/tmp busybox:1.25 sh -c "date > /tmp/demo.log"
3
4  # check result
5  $ cat /tmp/demo.log
6  Tue Apr  9 02:17:55 UTC 2019
7
8  # let it handled by docker container engine
9  $ docker create volume demo
10
11 # demo is volume name
12 $ docker run -v demo:/tmp busybox:1.25 sh -c "date > /tmp/demo.log"
13
14 # check result
15 $ docker run -v demo:/tmp busybox:1.25 sh -c "cat /tmp/demo.log"
16 Tue Apr  9 02:19:57 UTC 2019
```



# 3 容器项目的架构

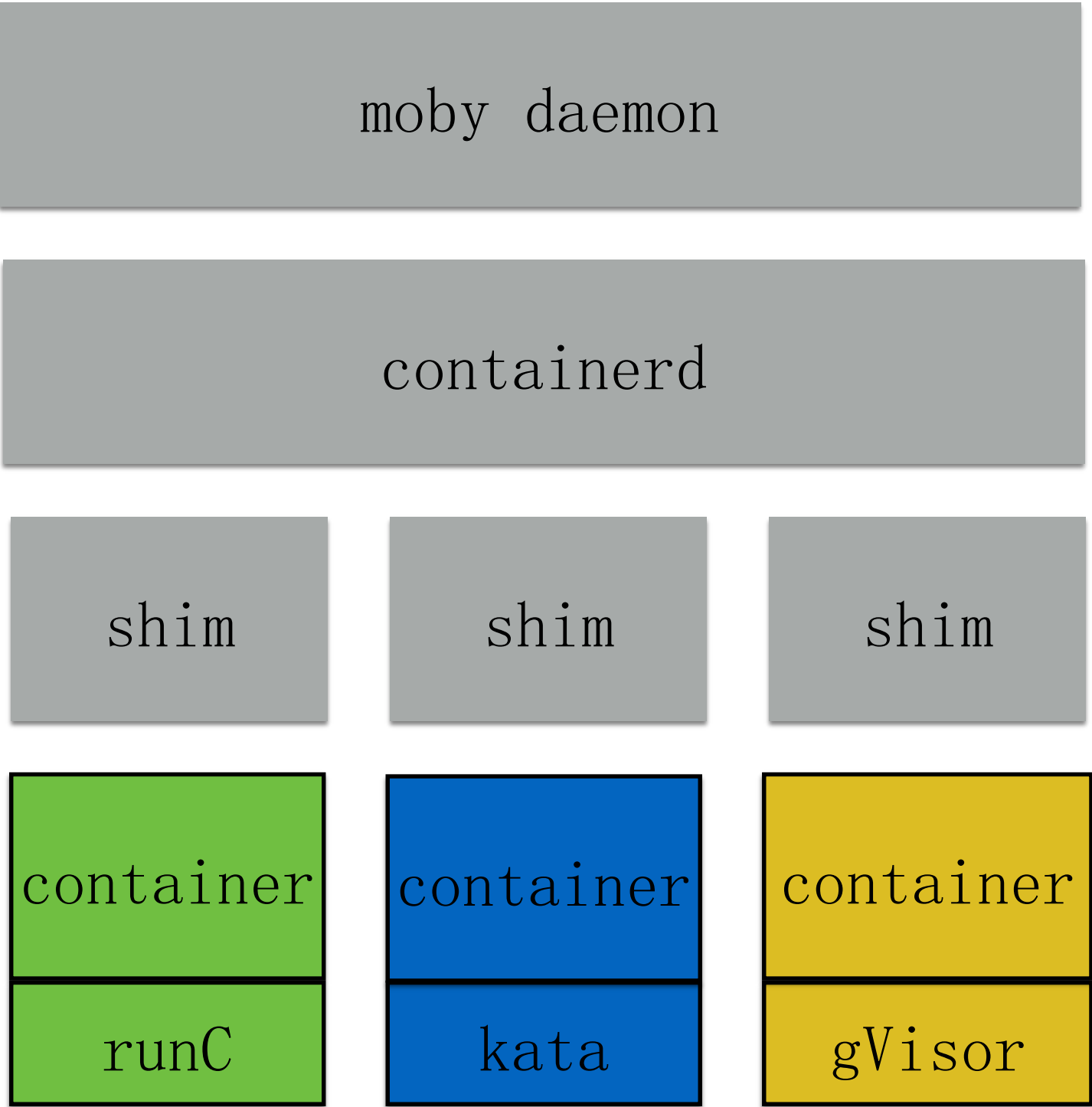
# moby 容器引擎架构

## containerd

- ① 容器运行时管理引擎，独立于 moby daemon
- ② containerd-shim 管理容器生命周期，可被 containerd 动态接管

## 容器运行时

- ① 容器虚拟化技术方案
- ② runC kata gVisor

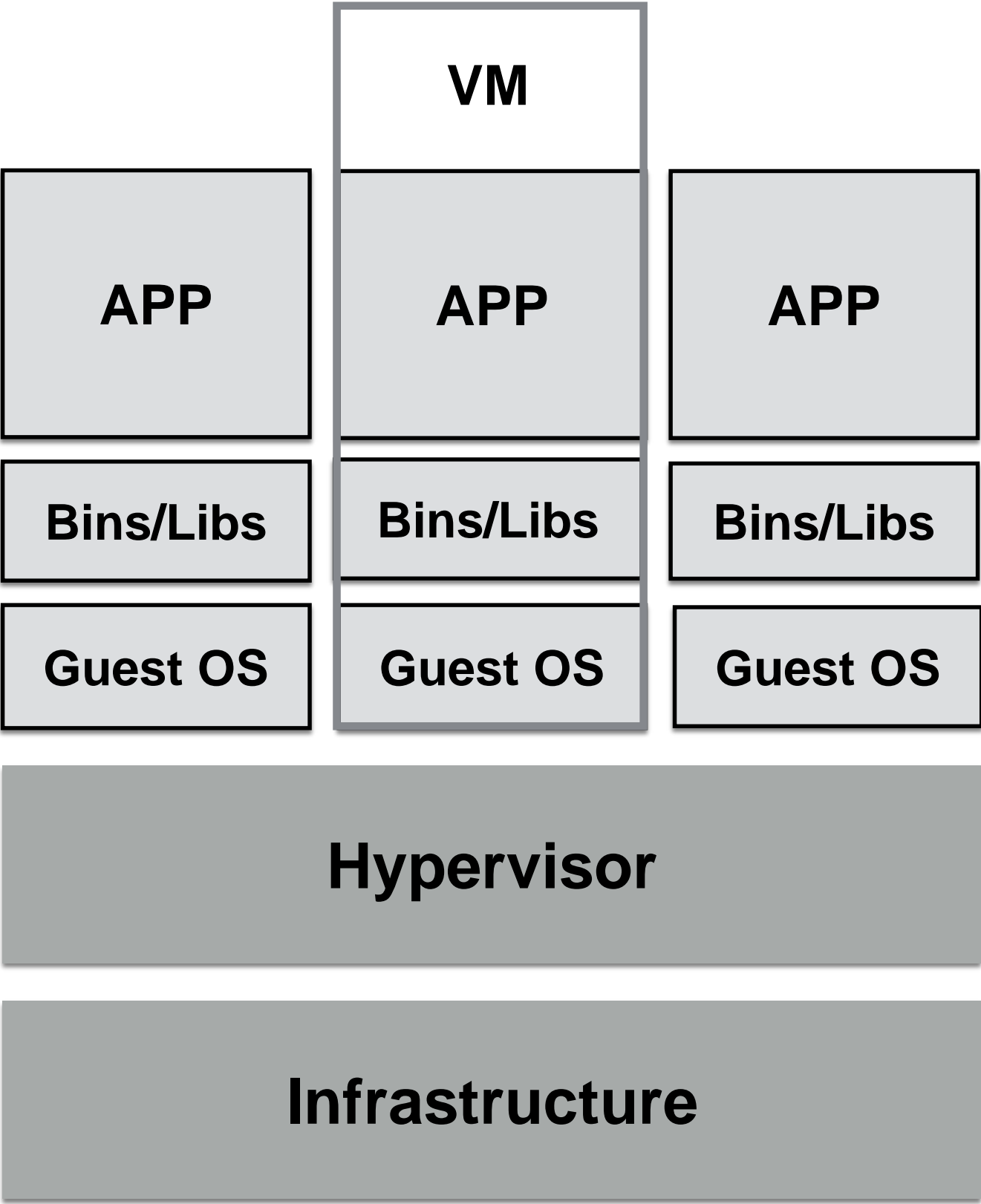




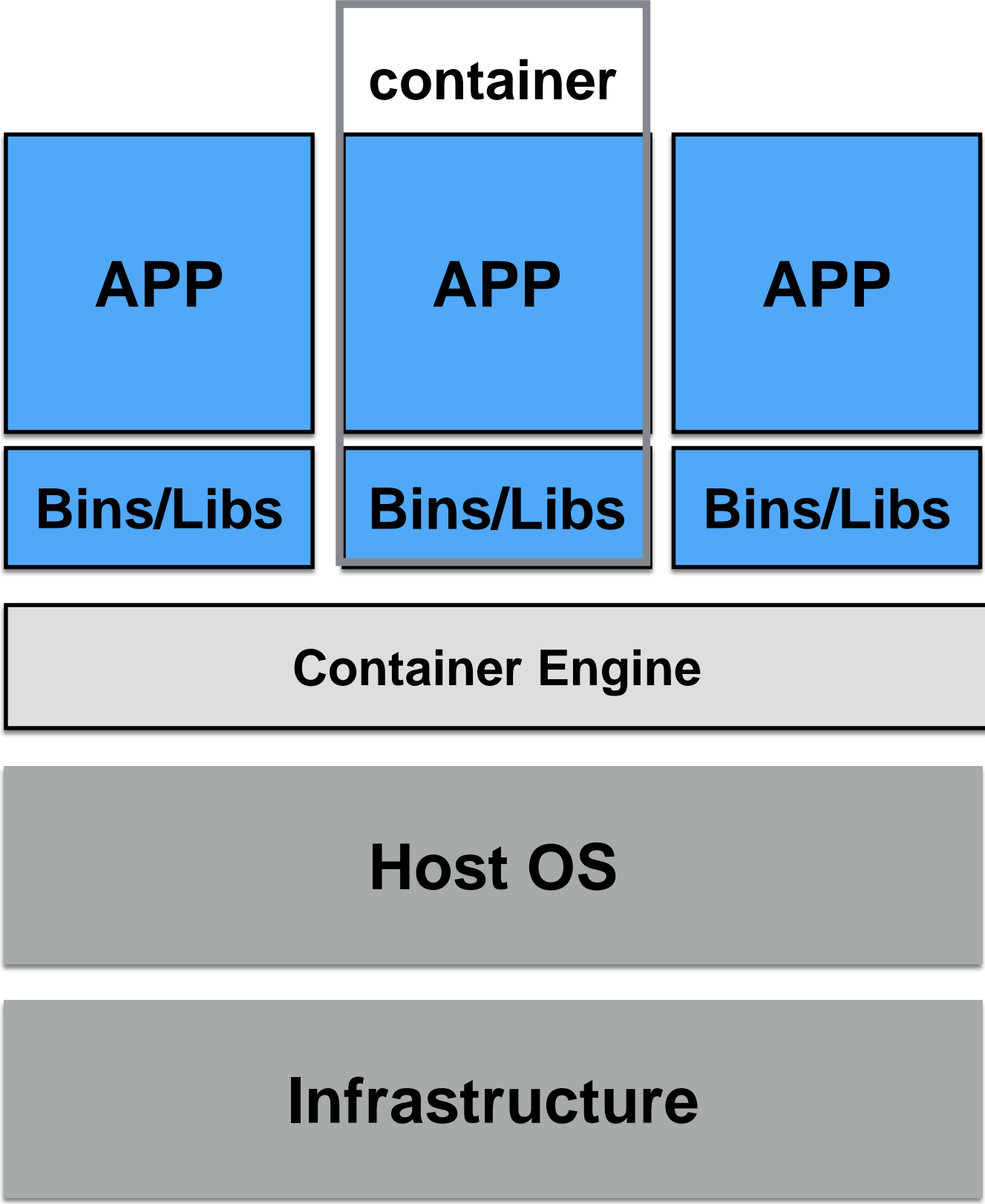


# 4 容器 vs VM

# 容器和VM之间的差异



- ① 模拟硬件资源，需要 Guest OS
- ② 应用拥有 Guest OS 所有资源
- ③ 更好地隔离效果 - Hypervisor 需要消耗更多地资源



- ① 无 Guest OS，进程级别的隔离
- ② 启动时间更快
- ③ 隔离消耗资源少 - 隔离效果弱于 VM



# 预告

- 容器镜像的本质
- 深入了解容器隔离(namespace) 和 资源控制(cgroup)
- 容器数据卷的实现方式
- containerd 架构分析和工作原理解析

谢谢观看  
THANK YOU



关注“阿里巴巴云原生”公众号  
获取第一手技术资料

