FUNDAÇÃO FUNDAC FUNDAC

FUNDAÇÃO PRESIDENTE ANTÔNIO CARLOS

FACULDADE PRESIDENTE ANTÔNIO CARLOS DE UBERLÂNDIA.

Avaliação: A2

Curso:	ADS	Turno: Noite	Período:	Data da Aplicação:
Disciplina:	Técnicas de Programação		Professor (a): Diego Alves da Silva	Valor:
Nome do acadêmico:			Nota atribuída:	Assinatura Prof ^o .:

Orientações Gerais

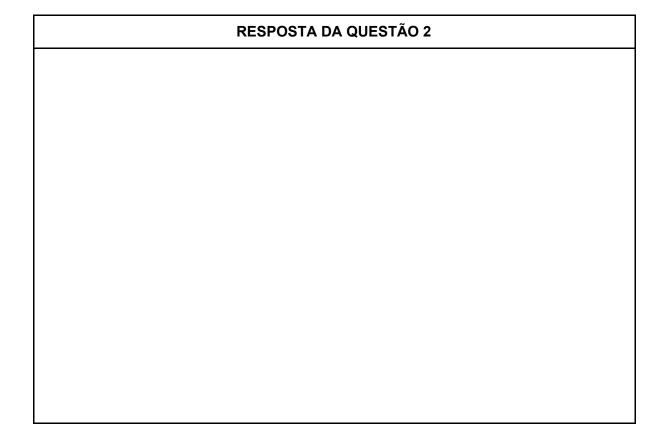
- Responda as guestões exclusivamente com caneta de tinta Azul ou Preta:
- A interpretação faz parte da avaliação;
- Prova Individual e sem consulta, devendo o aluno permanecer em sala de aula pelo menos 50 minutos transcorridos do início da mesma:
- O discente que for identificado fraudando o processo de avaliação, por intermédio de comunicação: visual, verbal, escrita ("cola") e/ou uso de aparelhos eletrônicos, terá a prova recolhida e a nota atribuída será 0 (zero), perdendo o direito de realizar a prova de segunda chamada ou Exame Especial.

BOA PROVA!!!

VISTA DA PROVA: /

- 1 A construção de um software vai muito além da codificação em linguagem de programação propriamente dita. Antes da implementação de um software é necessário saber seu funcionamento e suas operações. Ou seja, a sequência de passos que um algoritmo utiliza para chegar no resultado. Uma dessas etapas é a declaração de variáveis, que pode ser feita de várias formas. Marque o item que representa uma declaração correta de variáveis na linguagem C.
- a) var abc : Int;
- b) Int a,b,c, float c;
- c) int a = 2;
- d) float void;
- e) Nenhuma das anteriores.
- 2 Criar um algoritmo pode ser uma tarefa muito complexa, pois, é necessário ter a idéia de seu funcionamento e também de como ele vai se comportar para cada interação com o usuário. Mas, outra tarefa importante é a manutenção de um programa. Tal tarefa é feita a partir de um programa já escrito. Dado o algoritmo abaixo, que calcula a média aritmética das notas pares de um intervalo dado, modifique o mesmo para calcular a média aritmética das notas ímpares do mesmo intervalo e também imprimir a quantidade de números utilizados para o cálculo da média.

```
#include<stdio.h>
int main (){
       int soma, numeroDeIteracoes, valorLido;
       int contadorMedia, i;
       soma = 0;
       valorLido = 0;
       contadorMedia = 0;
       float media = 0.0;
       printf("Digite quantas notas você irá somar\n");
       scanf("%d",&numeroDeIteracoes);
       for (i = 0; i < numeroDeIteracoes; i++){</pre>
              printf("digite a nota %d \n",i);
              scanf("%d",&valorLido);
              if ((valorLido) % 2 == 0){
                      soma = soma + valorLido;
                      contadorMedia++;
              }
       }
       media = soma / (float) contadorMedia;
       printf("A média das notas pares é %f", media);
       return 0;
}
```



executada por uma máquina. Você opera uma máquina que faz diversas verificações em produtos químicos e necessita colocar os resultados em um programa para gerar as estatísticas de risco. A máquina que realiza a leitura dos sensores é muito moderna, e retorna um índice inteiro, mas o programa que calcula o risco necessita de uma entrada em octal. Faça um programa que dada uma entrada inteira, imprima um resultado em octal.				
RESPOSTA DA QUESTÃO 3				

3 - A conversão entre bases decimais é uma operação muito utilizada na computação. A realização da mesma segue uma forma geral, o que permite que esta operação seja

4 - Os operadores lógicos são implementados pelo processador do computador para fazer as comparações entre valores. Por exemplo, um operador lógico AND, que só retorna 1 (verdadeiro) se todas as suas entradas forem verdadeiras. Mas, existe um operador que é derivado dos operadores AND, OR e NOT, chamado XOR (ou exclusivo), que possui um comportamento bem particular. Você necessita deste operador em vários programas, então, decidiu criar um algoritmo capaz de realizar esta operação. Seu algoritmo deverá se comportar da seguinte forma: Ele deve receber 0 (zeros) e 1 (um) até que o usuário digite um valor negativo. Então, o programa deverá responder com o resultado da operação XOR.

RESPOSTA DA QUESTÃO 4	

5 - Faça um programa que leia um número inteiro que representa um código de DDD para discagem interurbana. Em seguida, informe à qual cidade o DDD pertence." Os dados necessários seguem na seguinte tabela:

DDD	LOCAL
34	UBERLÂNDIA
61	BRASÍLIA
71	SALVADOR
11	SÃO PAULO

DECDOSTA DA QUESTÃO E
RESPOSTA DA QUESTÃO 5

6 - Faça um programa que represente uma calculadora pré-fixada, ou seja, o programa deverá fazer três leituras de dados. A sua calculadora suporta quatro operações de números reais: soma, subtração, multiplicação e divisão. Caso uma operação não desejada seja digitada, a calculadora deverá informar a seguinte mensagem: 'Operação não encontrada'.			
RESPOSTA DA QUESTÃO 6			

PROVA PRÁTICA

Dentre as questões 3,4,5 e 6, escolha duas questões para implementar e mostrar ao professor. Antes de iniciar a prova prática entregue a prova teórica, caso contrário a mesma será anulada.

(Preenchido pelo professor)
Questão escolhida: Nota: Observação:	
(Preenchido pelo professor)
Questão escolhida: Nota: Observação:	

RASCUNHO

UNIPAC - ENSINO SUPERIOR COM QUALIDADE SUPERIOR
ONLY AC LINGTHO SOF ENTON COM QUALIDADE SOF ENTON