

ARQUITETURA DE COMPUTADORES

➤ Tema: Realidade Virtual

Grupo: Desenvolvedores

Prof. Diego Silva

Integrantes: João Marcelo, Thiago, Kaique, Ramon, Wanderson, Victória, Nathalia.

Data: 24/05/2017

A decorative graphic on the left side of the slide, consisting of a network of white lines and small circles on a dark blue background, resembling a circuit board or a neural network.

REALIDADE VIRTUAL

A TECNOLOGIA QUE ESTÁ DOMINANDO O MUNDO

- ❑ Hoje a tecnologia de realidade virtual está presente em praticamente todas as áreas profissionais existentes no mercado.
- ❑ Seus estudos se iniciaram em 1970 pelo Myrom Krueger. Porém foi mais impactante em 1980 pelo simulador de aviões criado por Jaron Lanier.
- ❑ Essa tecnologia trata-se de uma técnica que nos permite maior interação e imersão, ou seja, trazer ao usuário a sensação de realidade temporal.

DEFINIÇÃO

- É tecnologia de interface avançada entre um usuário e um sistema operacional. O objetivo é recriar ao máximo a sensação de realidade, levando-o a adotar essa interação como uma de suas realidades temporais.
- A realidade virtual é composta por computação visual, sonora e em alguns casos até táteis, tornando possível a imersão completa em um ambiente simulado.

DISPOSITIVOS

- Os dispositivos mais usados para Realidade Virtual são óculos. Usados para jogos e para outras experiências.



- HTC Vive – Não só o uso do óculos auxiliador, mas também joysticks e sensores de movimento para interação no ambiente virtual.



REALIDADE VIRTUAL NA MEDICINA

- A Realidade Virtual pode ser usada para vários fins, alguns muito importantes como a implementação de realismo em ferramentas para treinamento médico.



- Realidade Virtual para tratar pacientes com fobias por meio de terapias de exposição.



- Simulação de caminhada para reabilitação física.



REALIDADE VIRTUAL EM SIMULADORES DE VEÍCULOS

- A Grand Pix Simulator criou um simulador de F1 com a mais nova tecnologia em realidade virtual. Utilizando o Óculus Rift DK2 integrado ao simulador, os participantes disputavam uma corrida no circuito de interlagos.



REALIDADE VIRTUAL EM JOGOS

- Nos jogos essa tecnologia é bastante utilizada, principalmente para experiências onde necessita do usuário sentir mais presença real, por exemplo, Montanha Russa ou qualquer jogo que necessite de um nível de realidade muito alto.



- Realidade virtual utilizada em jogos de FPS, onde não só auxiliado pelo Óculus, mas também por uma esteira, assim, proporcionando mais realidade.



The background is a dark blue gradient with several faint, concentric circles centered around the text. In the corners, there are white line-art elements resembling circuit boards or neural network connections, with small circles at the end of the lines.

FIM