

Disciplina	Técnicas de Programação
Professor	Diego Alves da Silva

1 Transforme este algoritmo para a linguagem C. algoritmo "lista"

```
var
A: inteiro
inicio
    para A de 1 ate 10 passo 1 faca
        escreva (A)
    fimpara
fimalgoritmo
```

- 2. Faça um programa que leia um número inteiro e o imprima.
- 3. Peça ao usuário para digitar três valores inteiros e imprima a soma deles.
- 4. Leia um número real e imprima o resultado do quadrado desse número.
- 5. Leia um número real e imprima a quinta parte deste número.
- 6. Leia dois valores inteiros M e N positivos e inteiros. A cada leitura, calcule e escreva a soma dos fatoriais de cada um dos valores lidos.
- 7. Uma rainha requisitou os serviços de um monge e disse-lhe que pagaria qualquer preço. O monge, necessitando de alimentos, perguntou a rainha se o pagamento poderia ser feito em grãos de trigo dispostos em um tabuleiro de damas, de forma que o primeiro quadrado tivesse apenas um grão, e os quadrados subseqüentes, o dobro do quadrado anterior. A rainha considerou o pagamento barato e pediu que o serviço fosse executado, porém, um dos cavaleiros que estava presente e entendia um pouco de matemática alertou-a que seria impossível executar o pagamento, pois a quantidade de grão seria muito alta. Curiosa, a rainha solicitou então a este cavaleiro que era bom em cálculo, que fizesse um programa



FUNDAÇÃO PRESIDENTE ANTÔNIO CARLOS FACULDADE PRESIDENTE ANTONIO CARLOS DE UBERLÂNDIA.

ATIVIDADE:Lista de exercícios

Disciplina	Técnicas de Programação
Professor	Diego Alves da Silva

que recebesse como entrada o número de quadrados a serem usados em um tabuleiro de damas e apresentasse a quantidade de kg de trigo correspondente, sabendo que cada 12 grãos do cereal correspondem a uma grama. Finalmente, o cálculo da quantidade deverá caber em um valor inteiro de 64 bits sem sinal.