



FUNDAÇÃO PRESIDENTE ANTÔNIO CARLOS

**Faculdade Presidente Antônio Carlos de Uberlândia**

**2018/1**

## **2º Lista de Exercícios**

---

1 - Utilize seus conhecimentos para criar um cenário para representar uma pessoa, um menino e uma menina, respondendo as seguintes questões:

1. Quais são as características de pessoa, menino e menina?
2. Quais são as ações de uma pessoa?
3. Como ficaria a implementação deste cenário em Java?

2 - Utilize seus conhecimentos para criar um cenário para representar veículo, carro, moto, caminhão, avião e barco respondendo as seguintes questões:

1. Quais são as características de cada um?
2. Quais são as ações de cada um?
3. De um exemplo de classe e objeto utilizando a linguagem Java.