



FUNDAÇÃO PRESIDENTE ANTÔNIO CARLOS  
**FACULDADE PRESIDENTE ANTÔNIO CARLOS DE  
UBERLÂNDIA.**

**Avaliação: A2**

Curso:	ADS	Turno: Noite	Período:	Data da Aplicação:
Disciplina:	Técnicas de Programação		Professor (a): Diego Alves da Silva	Valor:
Nome do acadêmico:			Nota atribuída:	Assinatura Prof <sup>o</sup> ..

**Orientações Gerais**

- Responda as questões exclusivamente com caneta de tinta Azul ou Preta;
- A interpretação faz parte da avaliação;
- Prova Individual e sem consulta, devendo o aluno permanecer em sala de aula pelo menos 50 minutos transcorridos do início da mesma;
- O discente que for identificado fraudando o processo de avaliação, por intermédio de comunicação: visual, verbal, escrita ("cola") e/ou uso de aparelhos eletrônicos, terá a prova recolhida e a nota atribuída será 0 (zero), perdendo o direito de realizar a prova de segunda chamada ou Exame Especial.

**BOA PROVA!!!**

**VISTA DA PROVA:     /     /**

1 - A construção de um software vai muito além da codificação em linguagem de programação propriamente dita. Antes da implementação de um software é necessário saber seu funcionamento e suas operações. Ou seja, a sequência de passos que um algoritmo utiliza para chegar no resultado. Uma dessas etapas é a declaração de variáveis, que pode ser feita de várias formas. Marque o item que representa uma declaração correta de variáveis na linguagem C.

- a) var abc : Int;
- b) Int a,b,c, float c;
- c) int a = 2;
- d) float void;
- e) Nenhuma das anteriores.

2 - Criar um algoritmo pode ser uma tarefa muito complexa, pois, é necessário ter a idéia de seu funcionamento e também de como ele vai se comportar para cada interação com o usuário. Mas, outra tarefa importante é a manutenção de um programa. Tal tarefa é feita a partir de um programa já escrito. Dado o algoritmo abaixo, que calcula a média aritmética das notas pares de um intervalo dado, modifique o mesmo para calcular a média aritmética das notas ímpares do mesmo intervalo e também imprimir a quantidade de números utilizados para o cálculo da média.



3 - A conversão entre bases decimais é uma operação muito utilizada na computação. A realização da mesma segue uma forma geral, o que permite que esta operação seja executada por uma máquina. Você opera uma máquina que faz diversas verificações em produtos químicos e necessita colocar os resultados em um programa para gerar as estatísticas de risco. A máquina que realiza a leitura dos sensores é muito moderna, e retorna um índice inteiro, mas o programa que calcula o risco necessita de uma entrada em octal. Faça um programa que dada uma entrada inteira, imprima um resultado em octal.

### RESPOSTA DA QUESTÃO 3

RESPOSTA DA QUESTÃO 4

DDD	LOCAL
34	UBERLÂNDIA
61	BRASÍLIA
71	SALVADOR
11	SÃO PAULO

## RESPOSTA DA QUESTÃO 5

6 - Faça um programa que represente uma calculadora pré-fixada, ou seja, o programa deverá fazer três leituras de dados. A sua calculadora suporta quatro operações de números reais: soma, subtração, multiplicação e divisão. Caso uma operação não desejada seja digitada, a calculadora deverá informar a seguinte mensagem: 'Operação não encontrada'.

### RESPOSTA DA QUESTÃO 6

## PROVA PRÁTICA

Dentre as questões 3,4,5 e 6, escolha duas questões para implementar e mostrar ao professor. Antes de iniciar a prova prática entregue a prova teórica, caso contrário a mesma será anulada.

(Preenchido pelo professor)
Questão escolhida: Nota: Observação:

(Preenchido pelo professor)
Questão escolhida: Nota: Observação:

**RASCUNHO**