学习笔记04

1.典型用户与用例模型中的参与者有什么关系？

首先，在说明典型用户与用例模型中的参与者之间的关系之前需要先梳理清楚典型用户指的是谁，用例模型中的参与者又是谁。

软件工程中的典型用户并不是区别于大多数用户的典型，而是能够代表某一类人群的典型用户。而用例模型中的参与者指的是一个项目的前期构建到一个完整用例呈现过程中需要参与到的所有人，比如项目负责人、需求分析者、调研人员、开发人员等。

在用例分析的过程中，项目负责人是统筹全局的人，在项目负责人的带领下，根据项目的受众人群，以及带来的相关影响等与用例模型中的其他参与者一起通过理论与实践的结合确定典型用户，筛选典型用户，并确定最终的典型用户。

综上所述，典型用户的确立是由用例模型中的参与者根据市场调查确定的。

2.典型场景与用例模型中的用例描述有什么关系？

和典型用户与用例模型中的参与者性质相似，典型场景与用例模型中的用例描述基本上也是根据用例模型中的用例描述确定出典型场景。

从项目的构思到项目的最终完成中间有很多的步骤，一般来说我们肯定更加注重项目的代码编写方面，但是事实上成熟的项目代码上花的时间反而是最少的，项目的前期需求分析，项目设计等是重要工作中的一部分，就像工程建筑中的地基，而在代码编写的前期过程中就是用例描述的工作，在典型用户确定时候根据典型用户去模拟典型用户可能的最为符合的场景，这样创建出来的场景就可以被称之为典型场景。