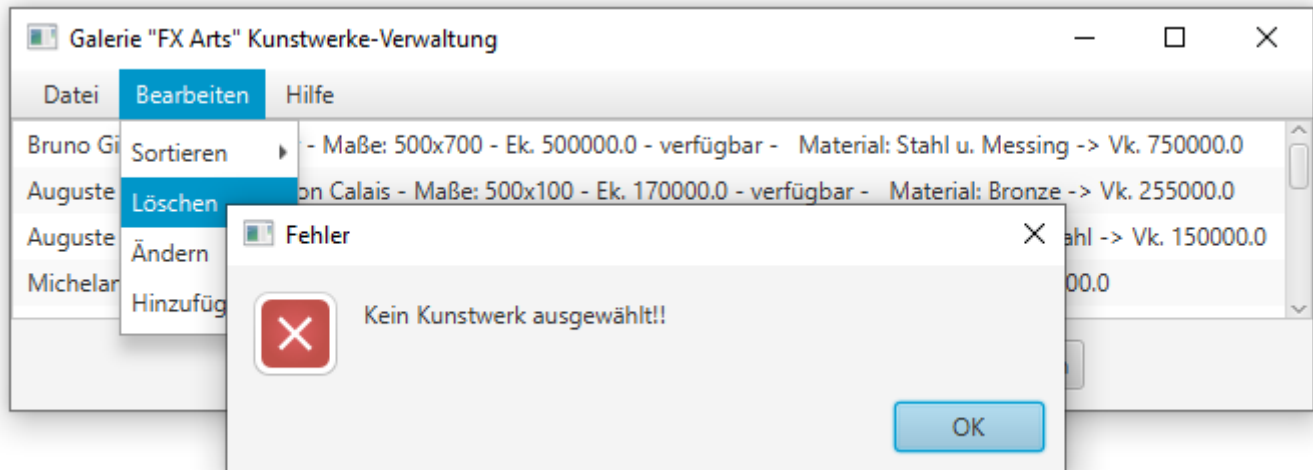


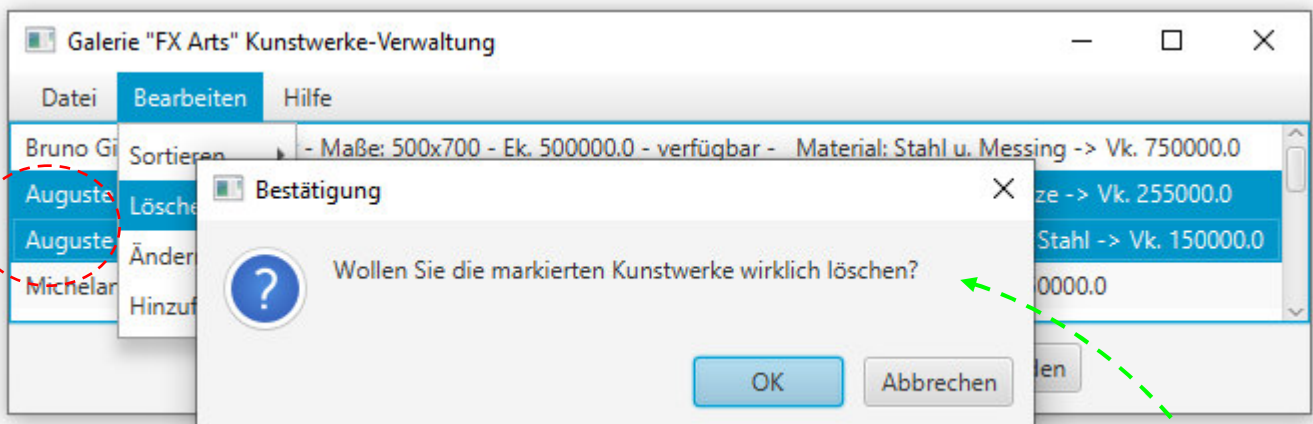
## Aufgabe18: Löschen

EX01 5

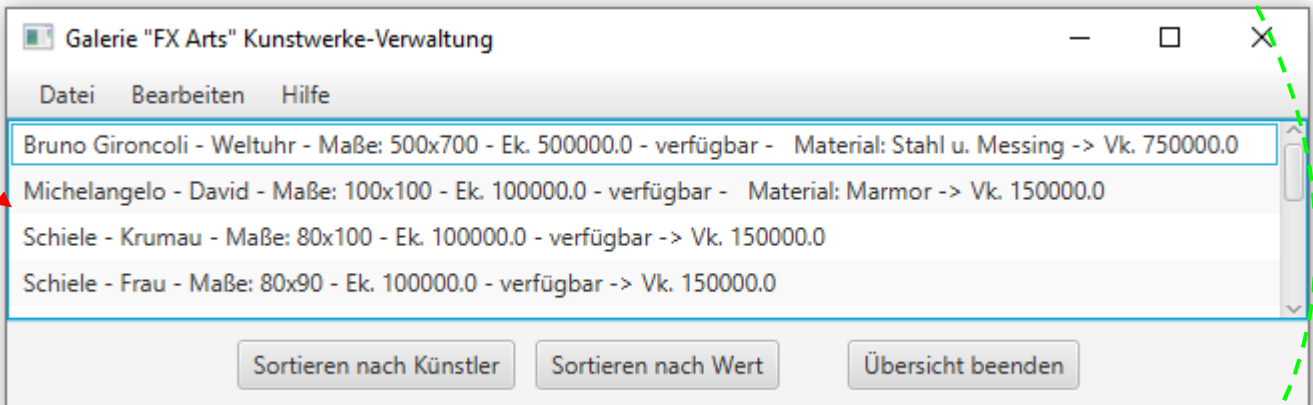
Implementieren Sie die "Löschen"-Funktionalität auf folgende Art:



bzw.



Alle markierten Zeilen ( = "Kunstwerke") sollen aus der "Galerie" entfernt werden.



### ACHTUNG !!

- Die Rückfrage vor dem tatsächlichen Löschen ("Wollen Sie..") ist ein etwas kniffliges **"nice-to-have"**! Dazu müsste der Einsatz der Alert-Klasse ein wenig modifiziert werden (kann mit entsprechenden Parametern und z.B. mit einem boolschem Rückgabewert auch in unsere showAlert(..) eingebaut werden:

```
ButtonType yes = new ButtonType("Ja doch, weg damit"), no = new ButtonType("Neiiiiin" );
Alert alert = new Alert(AlertType.CONFIRMATION, "Wollen Sie wirklich löschen", no, yes);
alert.setHeaderText(null);
alert.showAndWait();
ButtonType result = alert.getResult();
if (result == yes)
    System.out.println("yes");
else
    System.out.println("no");
```