

Aufgabe18: Dialog "Ändern"

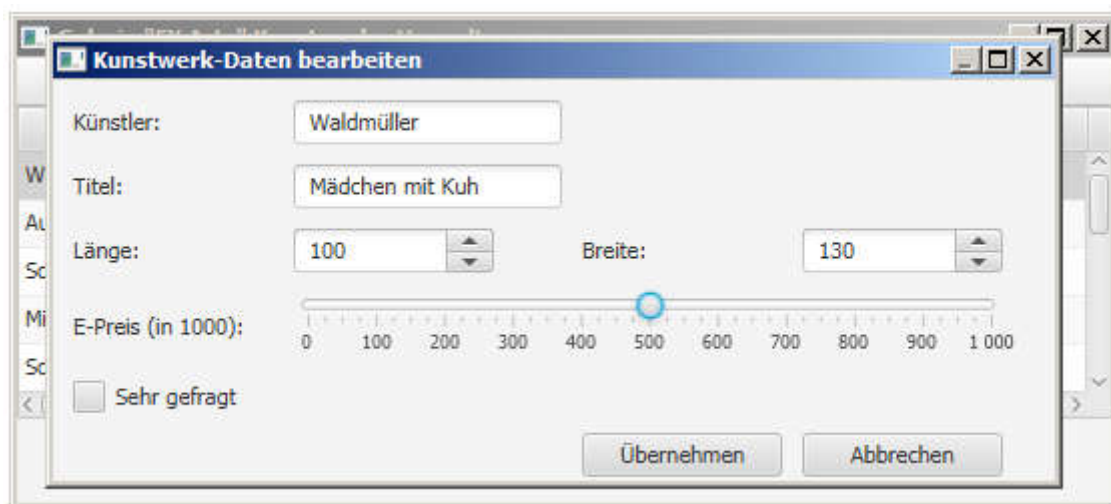
Wurden bereits Daten geladen, soll die Schaltfläche "Ändern" aktivierbar sein und die Applikation auf folgende Weise reagieren:



...oder...



...oder...



- Hinweise:**
- Größe des Dialogs: ca. 500x200 Pix.
 - Beim Einrichten des **Sliders** könnten folgende Methoden durchaus hilfreich sein:
`setPrefWidth(...)`, `setShowTickLabels(...)`, `setShowTickMarks(...)`, `setMajorTickUnit(...)`,
(siehe auch FX - API-Doc)...
 - Der E-Preis muss (nur in der Slider-Darstellung!!) durch 1000 gekürzt und beim Auslesen und Ändern im Objekt wieder korrekt rück-gerechnet werden!