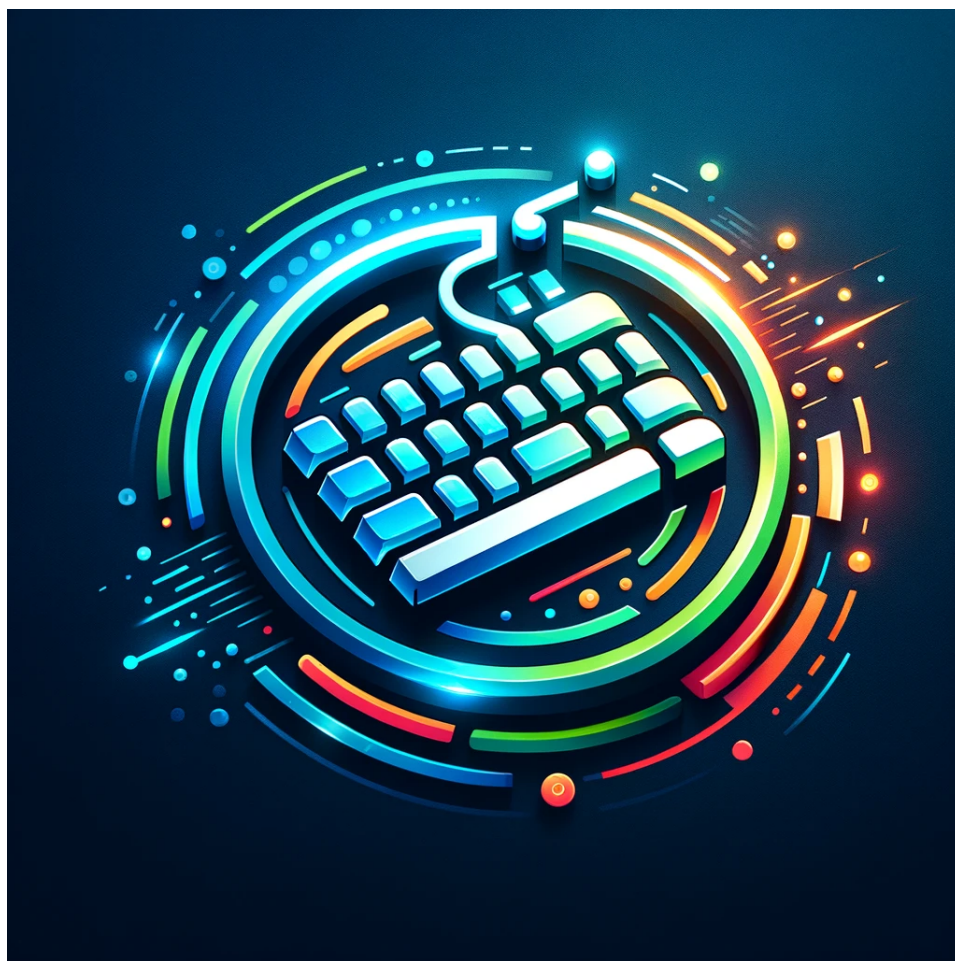


MANUAL D'USUARI

Manual per al ús del programa Key Layout Generator



Marc Expósito Francisco | ***marc.exposito.francisco***

Josep Díaz Sosa | ***josep.diaz.sosa***

Pau Mayench Caro | ***pau.mayench***

Víctor Hernández Barragán | ***victor.hernandez.barragan***

Index:

1. Introducció:	3
2. Executar l'aplicació	4
3. Pantalla Principal:	5
3.1. Iniciar sessió:	6
3.2. Crear un compte:	7
4. Menú principal	8
5. Creació teclat	9
5.1. Entrada manual del freqüències:	11
5.2. Entrada amb fitxer de freqüències:	12
5.3. Entrada amb fitxer de text:	13
5.4. Entrada text públic:	14
5.5. Entrada text predefinit:	15
6. Gestionar teclats:	16
6.1. Veure teclat:	17
6.2. Modificar teclat:	18
6.2.1. Modificació del nom:	19
6.2.2. Modificació del input:	20
6.2.3. Modificació algorisme:	21
6.3. Eliminar Teclat:	22
7. Publicar text públic:	23
8. Gestionar textos públics:	24
9. Gestió de perfil:	25
9.1. Canviar contrasenya:	26
9.2. Canviar mà bona:	27
9.3. Eliminar usuari:	28
10. Opcions administrador:	29
10.1. Publicar text predefinit:	30
10.2. Gestionar textos predefinit:	31
10.3. Gestionar usuaris:	32

1.Introducció:

Benvingut al manual d'usuari del nostre programa informàtic per a la generació d'optimització de teclats. Aquesta eina innovadora està dissenyada per proporcionar-te la capacitat de crear teclats adaptats a les teves necessitats i preferències personals. Amb l'ús d'aquest software, podràs generar disposicions de tecles optimitzades i eficients, basades en les teves pròpies entrades i preferències d'ús. Aquest manual t'acompanyarà pas a pas a través de les funcionalitats, els processos i les característiques del programa, permetent-te aconseguir el màxim rendiment de la teva experiència d'ús. Comença a explorar i descobreix com aquesta eina pot millorar la teva eficiència i productivitat en la interacció amb el teu teclat.

2. Executar l'aplicació

Requisits: la màquina de tenir Java JDK 11 instal·lat.

Passos:

1. Entrar al directori on tenim l'executable del projecte:

```
Unset  
cd EXE
```

2. Executar l'aplicació amb:

Per a sistemes Windows:

```
Unset  
./KeyLayoutGenerator.sh
```

Si no tens permisos, atorga'ls amb:

```
Unset  
chmod +x KeyLayoutGenerator.sh
```

Per a sistemes Windows, utilitza:

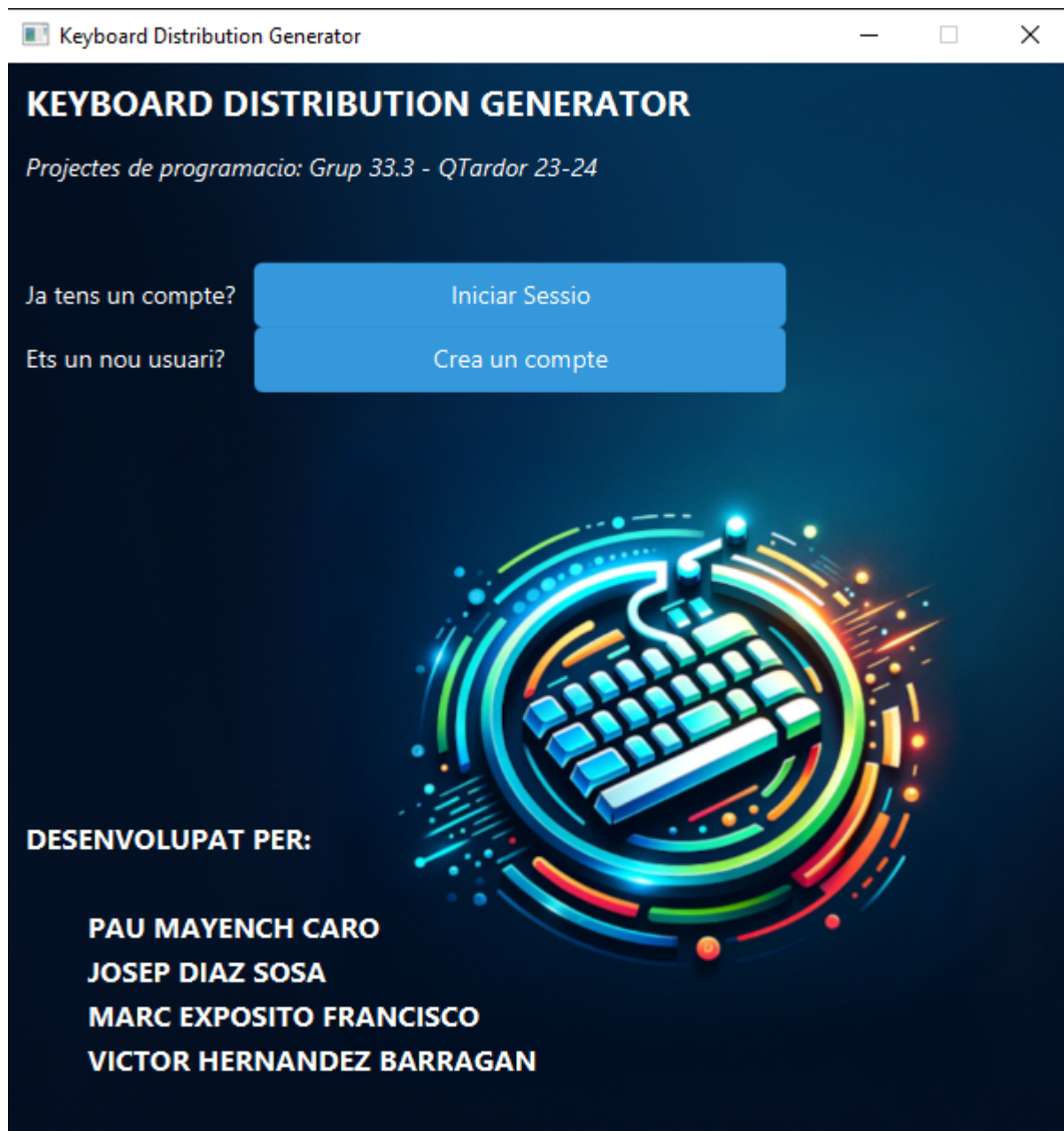
```
Unset  
./KeyLayoutGenerator.bat
```

ALTERNATIVAMENT

pots executar directament el fitxer JAR generat amb Java:

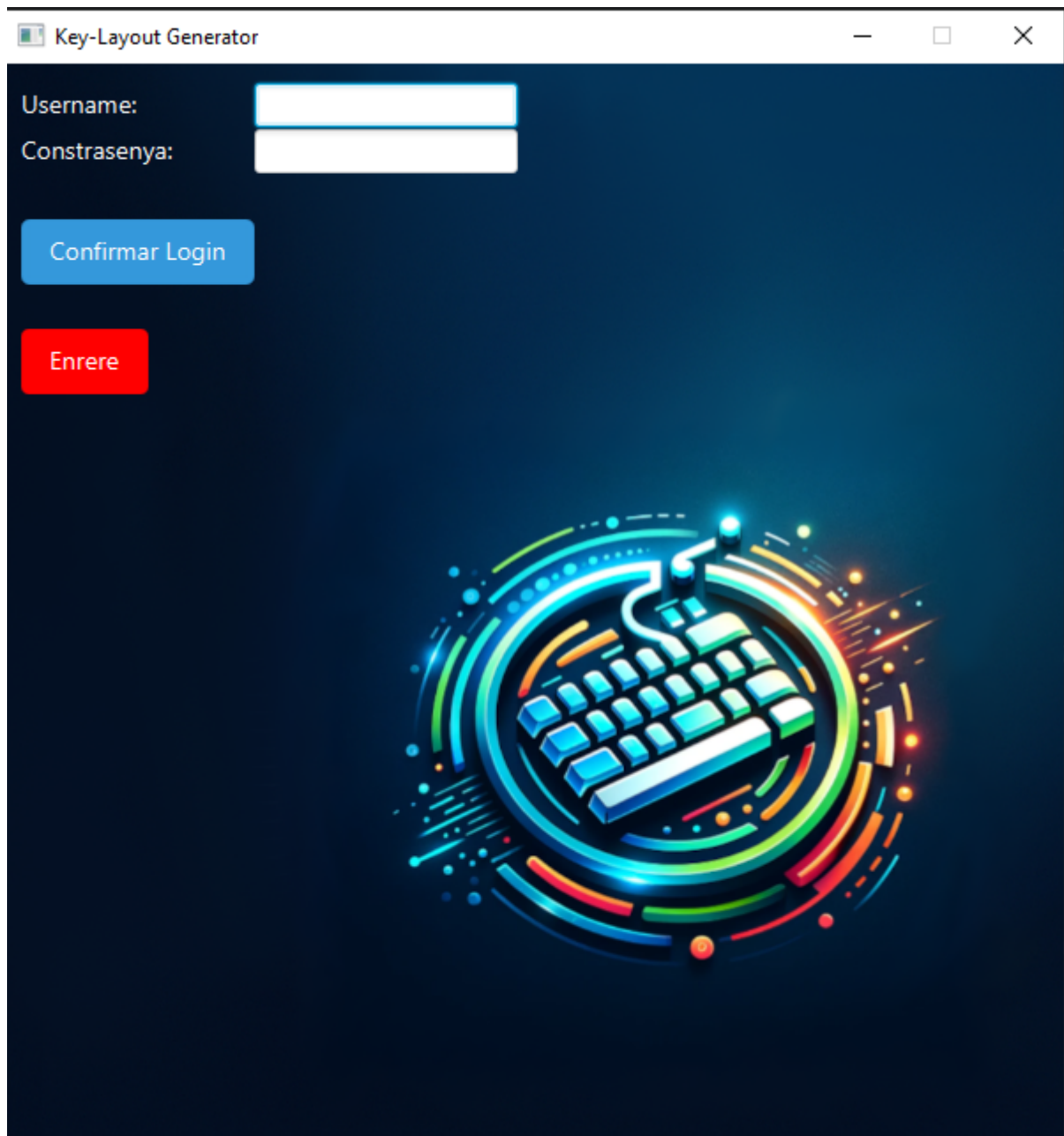
```
Unset  
java -jar ProjectePROsubgrup33_3-3.0.jar
```

3. Pantalla Principal:



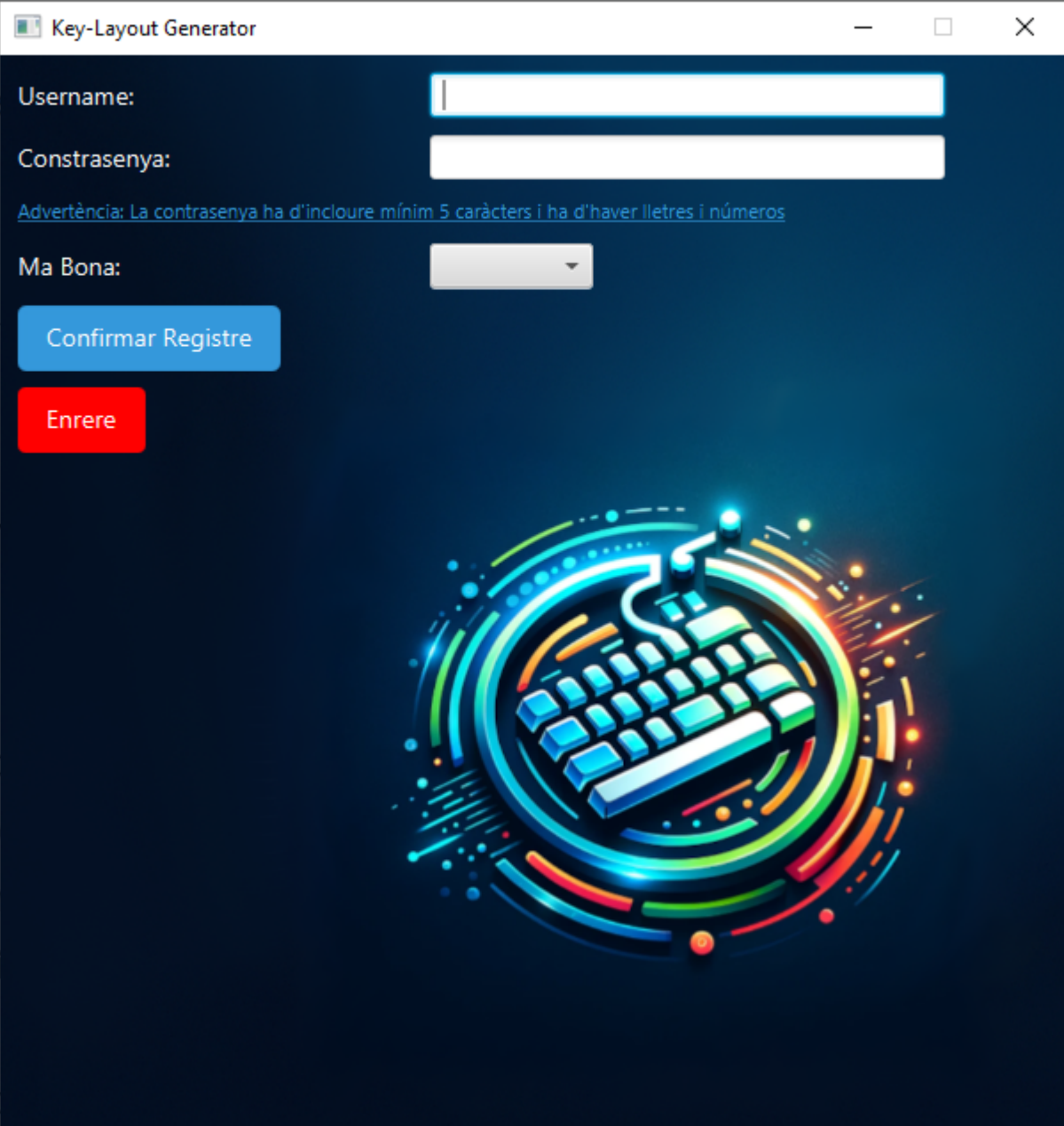
Aquesta és la primera pantalla que es veu res més executar el programa. La pantalla principal és l'encarregada de presentar el projecte, així com les dues primeres funcionalitats principals: el login i el registre. A través de dos botons el programa ens deixa accedir al nostre compte o crear-ne un en cas de no tenir. Com és obvi, amb el botó d'Iniciar sessió, el programa ens permetrà identificar-nos per entrar al sistema. D'altra banda, el botó Crear un compte, ens permetrà crear el compte dins del sistema.

3.1. Iniciar sessió:



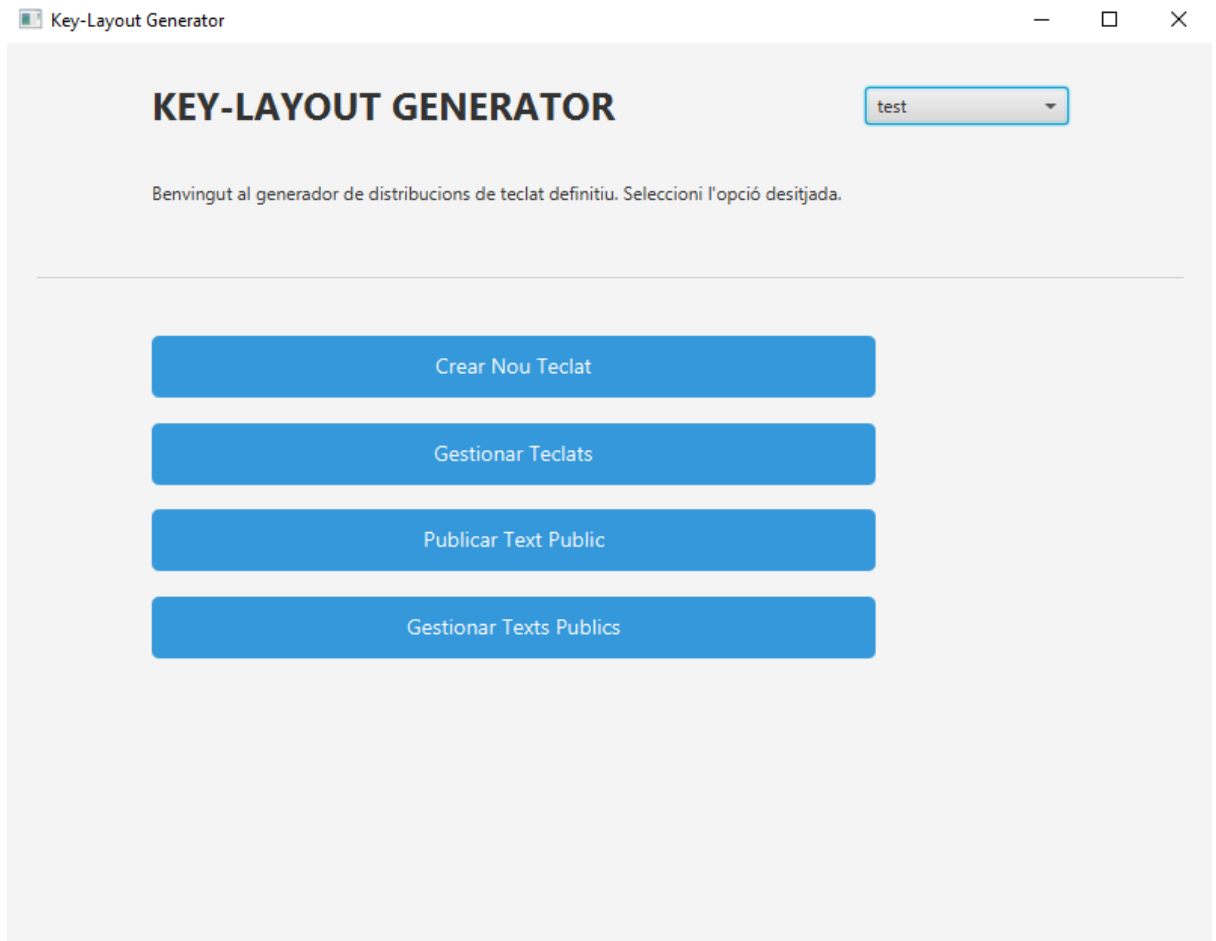
Un cop premem el botó Iniciar sessió, el programa ens presenta la següent pantalla. Aquí haurem d'introduir el nostre username i el nostre password identificatius dins del sistema. Un cop introduïdes les nostres credencials, el sistema les valida i si les troba correctes, se'ns permet l'entrada al sistema. En cas contrari, el sistema informa del error al introduir les credencials i ens deixa tornar a introduir-les. Per últim, també disposem d'un botó que ens permet tornar enrere a la pantalla principal, per si ens adonem que no tenim cap comte creat i cal crear-lo desde zero.

3.2. Crear un compte:

The image shows a web application window titled "Key-Layout Generator". The interface is dark-themed with a blue background. It contains a registration form with the following elements: a "Username:" label followed by a white text input field; a "Constrasenya:" label followed by a white password input field; a blue link text that reads "Advertència: La contrasenya ha d'incloure mínim 5 caràcters i ha d'haver lletres i números"; a "Ma Bona:" label followed by a grey dropdown menu; a blue button labeled "Confirmar Registre"; and a red button labeled "Enrere". At the bottom center, there is a large, colorful, stylized graphic of a computer keyboard with glowing blue and green keys, surrounded by circular motion lines and small glowing dots.

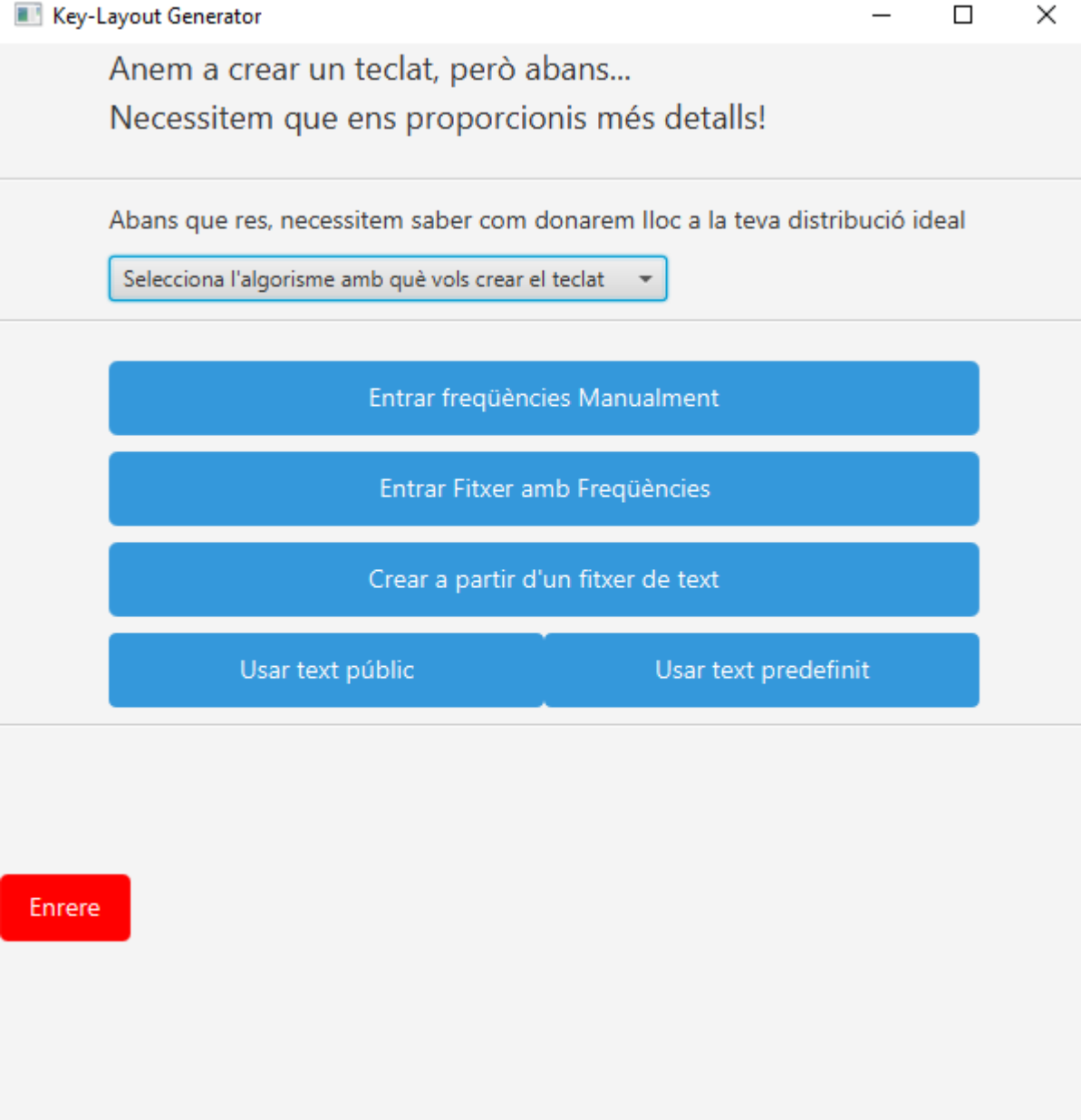
Si premem el botó de Crear un compte, se'ns obrirà la següent vista. En aquesta, podrem crear un compte dins del sistema. Introduïm el username a usar, junt amb la password desitjada (el sistema té un filtre de seguretat de passwords, bàsicament comprova que el password sigui mínim longitud 5 i contingui una lletra i un número). El sistema també ens demana quina és la nostra mà bona (es tindrà en compte en el moment de crear el teclat). Un cop s'han introduït de forma correcta les credencials, el sistema ens mostra un pop-up informant-nos que la creació del compte s'ha realitzar correctament i es procedeix a fer el login amb l'usuari creat.

4. Menú principal



Un cop ens trobem loguejats en el nostre usuari, el sistema ens mostra la pantalla del menú principal. En aquesta podem trobar diverses opcions, representades amb els botons corresponents. També tenim accés al botó de gestió de l'usuari a l'esquerra (representat amb la paraula Usuari) que ens dona les opcions de gestionar el nostre usuari, o de desconnectar-nos del sistema.

5. Creació teclat



The screenshot shows a window titled "Key-Layout Generator" with standard window controls (minimize, maximize, close). The main content area has a light gray background and contains the following elements:

- A header section with the text: "Anem a crear un teclat, però abans...
Necessitem que ens proporcionis més detalls!"
- A sub-header section with the text: "Abans que res, necessitem saber com donarem lloc a la teva distribució ideal"
- A dropdown menu with the text: "Selecciona l'algorisme amb què vols crear el teclat" and a downward arrow.
- A vertical stack of four blue buttons:
 - "Entrar freqüències Manualment"
 - "Entrar Fitxer amb Freqüències"
 - "Crear a partir d'un fitxer de text"
 - A row of two buttons: "Usar text públic" and "Usar text predefinit"
- A red button labeled "Enrere" (Back) located at the bottom left of the main content area.

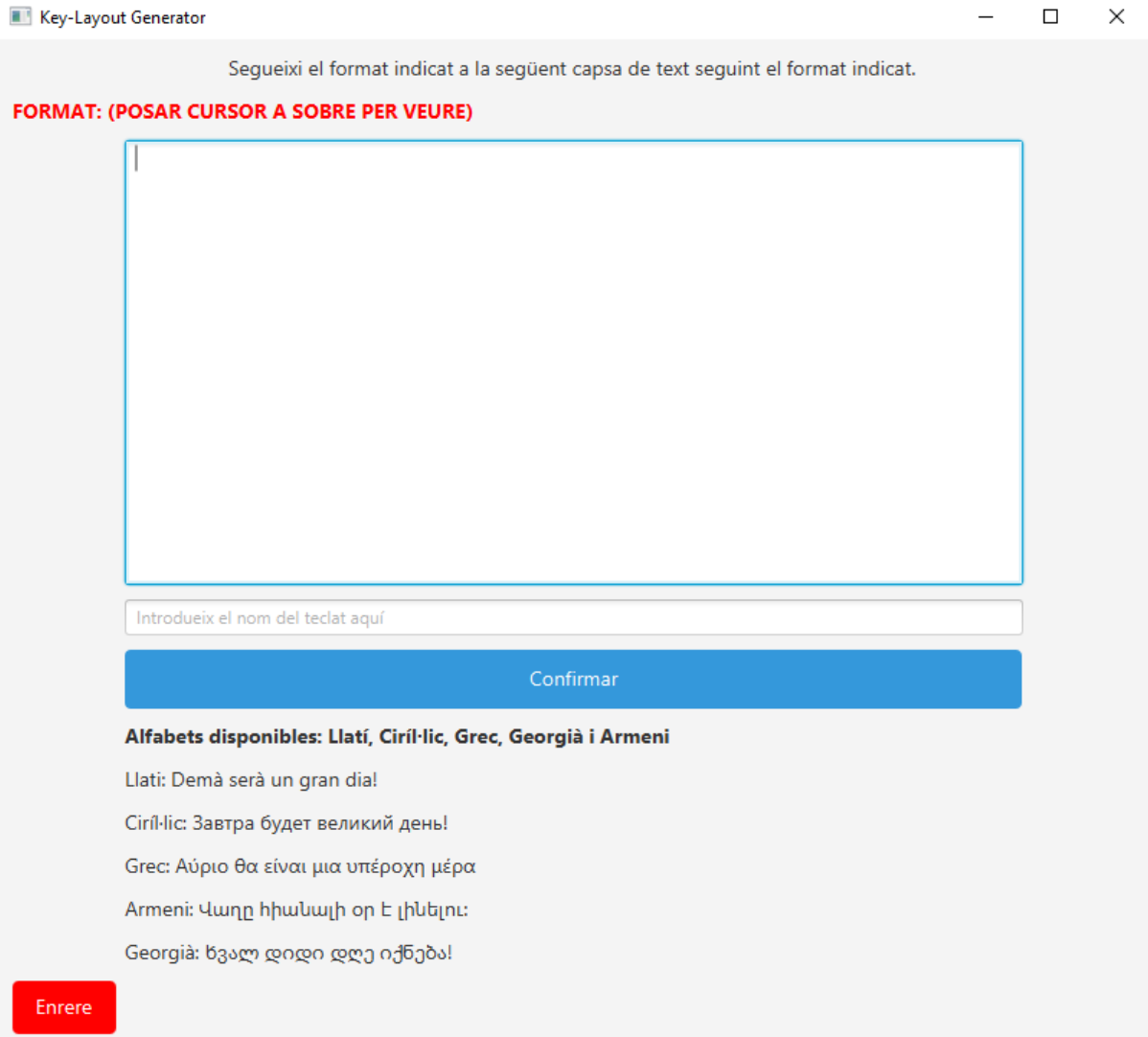
Si cliquem el botó de Crear un Nou Teclat es mostren les opcions de creació del teclat. Primer haurem d'escollir quin algorisme de creació o estratègia que volem aplicar al teclat. Un cop seleccionat l'algorisme, cliquem el botó del input que volguem. Aquest algorisme o estratègia és bàsicament dir al sistema de quina forma vols que organitzi les tecles.

També disposem d'un botó enrere per si ens hem equivocat seleccionant la opció que desitgem.

El nostre software accepta i dóna suport als 5 alfabetes europeus següents:

- **Grec**
- **Armeni**
- **Georgià**
- **Llatí:** Accepta, a més, qualsevol variació o idioma, de forma que es pot crear un teclat òptim per a qualsevol idioma que faci servir el llatí! com el Català, Francès, Italià, Finès, Danès, qualsevol!
- **Ciríl·lic:** El software és totalment funcional per a la variant rusa.

5.1. Entrada manual del freqüències:

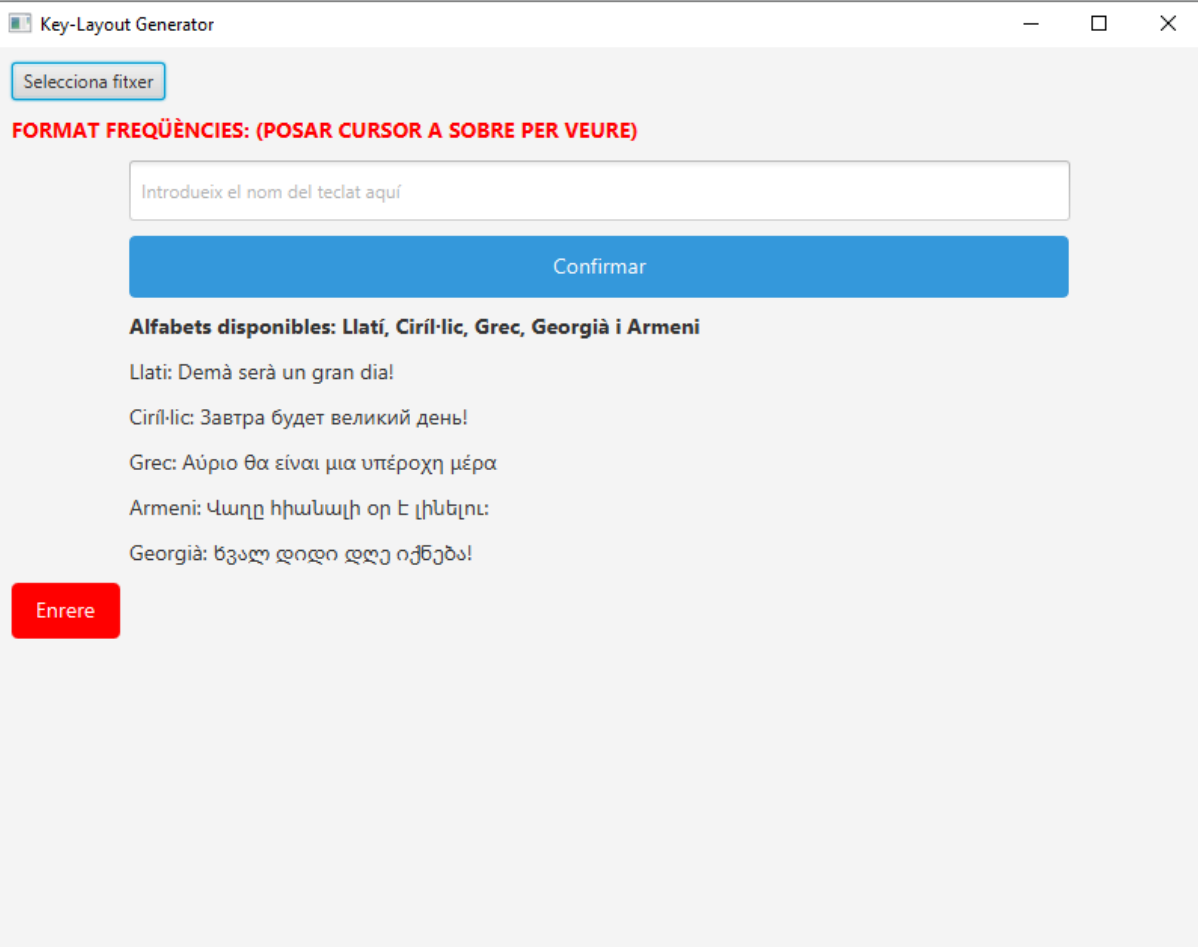


The screenshot shows a web application titled "Key-Layout Generator". At the top, there is a instruction in Catalan: "Segueixi el format indicat a la següent capsa de text seguint el format indicat." Below this, a red heading reads "FORMAT: (POSAR CURSOR A SOBRE PER VEURE)". A large, empty text box with a blue border is provided for input. Below the text box is a smaller input field with the placeholder text "Introdueix el nom del teclat aquí". A blue button labeled "Confirmar" is positioned below the smaller input field. At the bottom of the interface, a list of available alphabets is shown: "Alfabetos disponibles: Llatí, Ciríl·lic, Grec, Georgià i Armeni". Each alphabet is followed by an example sentence: "Llatí: Demà serà un gran dia!", "Ciríl·lic: Завтра будет великий день!", "Grec: Αύριο θα είναι μια υπέροχη μέρα", "Armeni: Վաղը հիասալի օր է լինելու:", and "Georgià: ხვალ დიდი დღე იქნება!". A red button labeled "Enrere" is located at the bottom left.

Si desitja introduir l'input del teclat de forma manual, el sistema ens proporciona la següent pantalla. En aquesta podem observar un gran text box, on podem introduir les paraules amb les seves freqüències seguint el format explicat. Un cop escrites les freqüències, li donarem un nom identificatiu al teclat. Per últim, quan cliquem el botó de confirmació, el sistema crea el teclat i ens mostra un pop-up confirmant-nos la creació.

En aquesta pantalla també es mostren quins alfabetos están disponibles dins del sistema, i es mostra una frase d'exemple.

5.2. Entrada amb fitxer de freqüències:

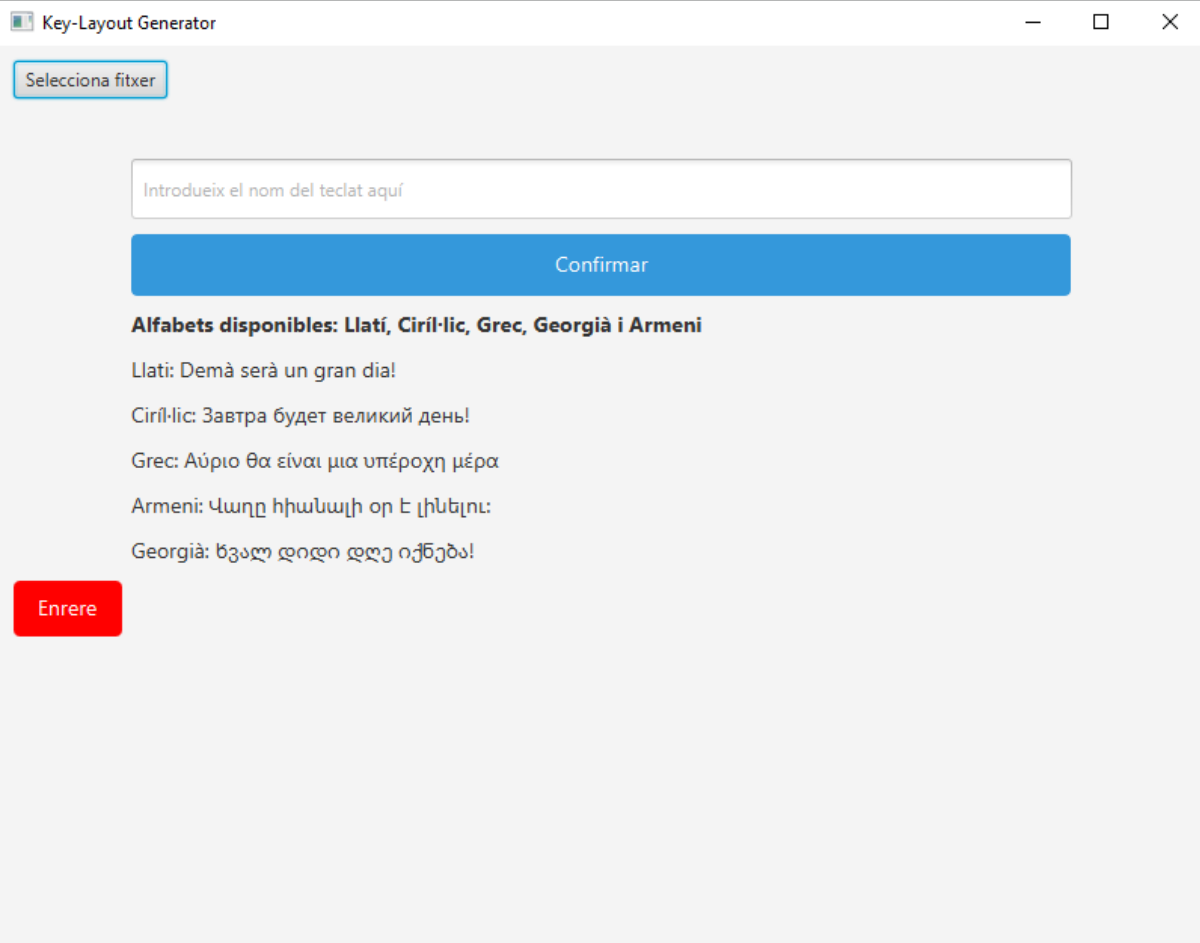


The screenshot shows a window titled "Key-Layout Generator" with standard window controls. Inside, there is a button labeled "Selecciona fitxer". Below it, a red heading reads "FORMAT FREQUÈNCIES: (POSAR CURSOR A SOBRE PER VEURE)". A text input field contains the placeholder "Introdueix el nom del teclat aquí". A large blue button labeled "Confirmar" is positioned below the input field. Underneath the button, the text "Alfabetos disponibles: Llatí, Ciríl·lic, Grec, Georgià i Armeni" is displayed. Below this, five lines of example text are shown, each corresponding to an alphabet: "Llatí: Demà serà un gran dia!", "Ciríl·lic: Завтра будет великий день!", "Grec: Αύριο θα είναι μια υπέροχη μέρα", "Armeni: Վաղը հիանալի օր է լինելու:", and "Georgià: ხვალ დიდი დღე იქნება!". At the bottom left, there is a red button labeled "Enrere".

Si desitja introduir l'input del teclat mitjançant un fitxer amb freqüències el sistema mostra aquesta pantalla. Al clicar el botó Seleccionar, se'ns obrirà un menú per seleccionar el fitxer de freqüències. Un cop triat el fitxer, li posem nom al teclat i cliquem el botó de confirmar per generar el teclat. És important que el fitxer de freqüències introduït segueixi el format establert.

En aquesta pantalla també es mostren quins alfabetos están disponibles dins del sistema, i es mostra una frase d'exemple.

5.3. Entrada amb fitxer de text:

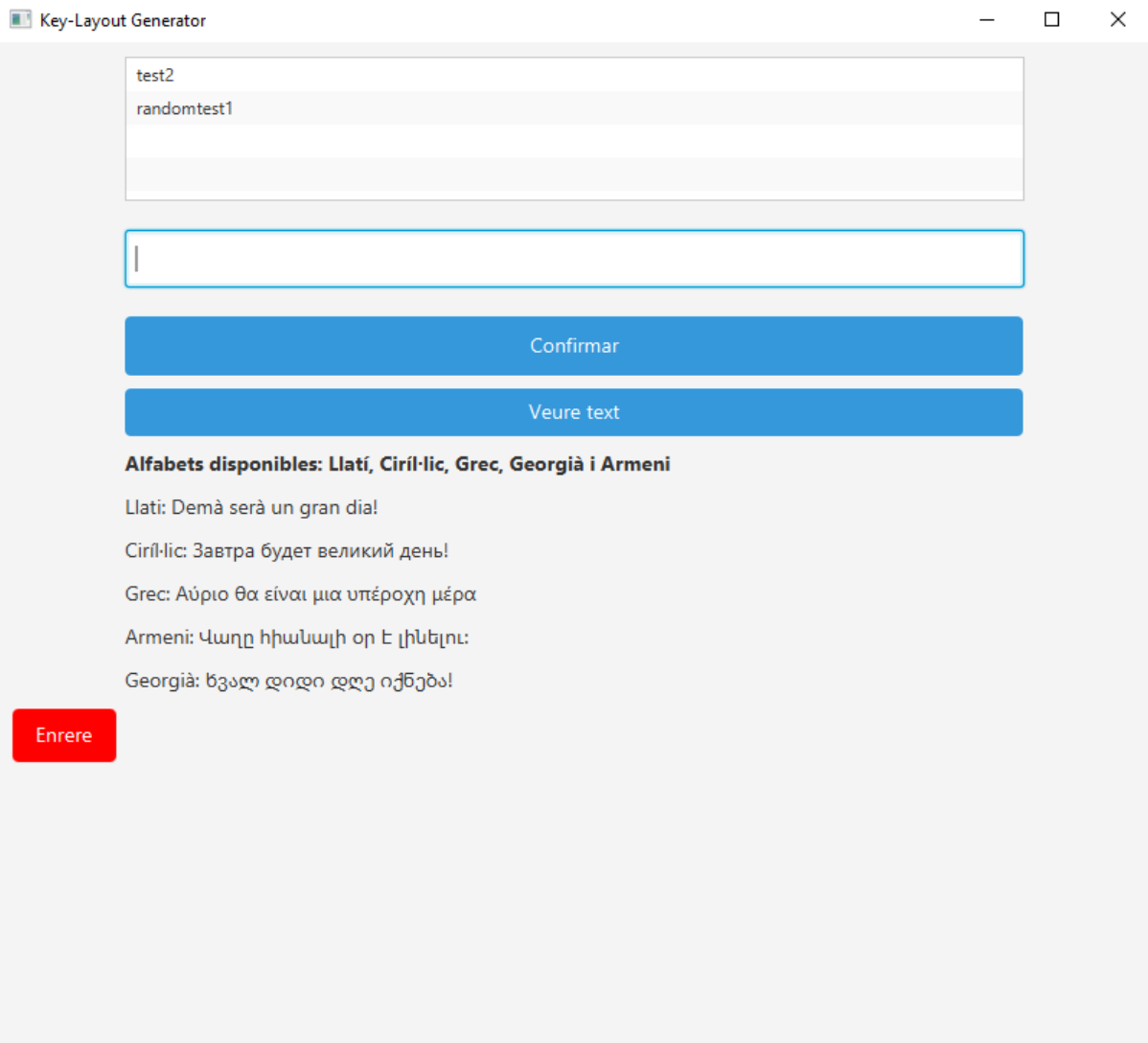


The screenshot shows a web application titled "Key-Layout Generator". At the top left, there is a button labeled "Selecciona fitxer". Below it is a text input field with the placeholder text "Introdueix el nom del teclat aquí". Under the input field is a large blue button labeled "Confirmar". Below the "Confirmar" button, the text "Alfabetos disponibles: Llatí, Ciríl·lic, Grec, Georgià i Armeni" is displayed. Below this, five lines of text show examples for each alphabet: "Llatí: Demà serà un gran dia!", "Ciríl·lic: Завтра будет великий день!", "Grec: Αύριο θα είναι μια υπέροχη μέρα", "Armeni: Վաղը հիանալի օր է լինելու:", and "Georgià: ხვალ დიდი დღე იქნება!". At the bottom left, there is a red button labeled "Enrere".

Si desitja introduir l'input del teclat mitjançant un fitxer de text el sistema mostra aquesta pantalla. Al clicar el botó Seleccionar, se'ns obrirà un menú per seleccionar el fitxer de text que desitgi. Un cop triat el fitxer, li posem nom al teclat i cliquem el botó de confirmar per generar el teclat.

En aquesta pantalla també es mostren quins alfabetos están disponibles dins del sistema, i es mostra una frase d'exemple.

5.4. Entrada text públic:



The screenshot shows a window titled "Key-Layout Generator" with standard window controls. Inside, there is a list of public texts: "test2" and "randomtest1". Below this list is a text input field. Under the input field are two blue buttons: "Confirmar" and "Veure text". Below the buttons, the text "Alfabet disponibles: Llatí, Ciríl·lic, Grec, Georgià i Armeni" is displayed. Underneath, five example sentences are shown, each with its original text and its translation into the selected alphabet (Llatí, Ciríl·lic, Grec, Armeni, and Georgià). At the bottom left, there is a red button labeled "Enrere".

Si desitja introduir l'input del teclat mitjançant un text públic del sistema, aquest mostra aquesta pantalla. En aquesta, el sistema mostra tots els textos públics registrats, i l'usuari selecciona quin és el text públic desitjat. Un cop seleccionat, li posa el nom al teclat i cliquem el botó de confirmació. Posteriorment, el sistema crea el teclat i informa al usuari de la creació.

En aquesta pantalla també es mostren quins alfabetes están disponibles dins del sistema, i es mostra una frase d'exemple.

També es té un botó disponible per veure el contingut del text seleccionat i un altre per anar enrere

5.5. Entrada text predefinit:

The screenshot shows a window titled "Key-Layout Generator" with standard window controls (minimize, maximize, close). Inside the window, there is a list of predefined text options in a scrollable area:

- Article Científic
- Narrativa catalana
- Grec: Historia i Mitologia grega
- Ciríl·lic: Text Tècnic
- Recepta en Armeni
- Descripció d'art en georgia

Below the list is an empty text input field. Underneath the input field are two blue buttons: "Confirmar" and "Veure text".

Below the buttons, the text "Alfabetos disponibles: Llatí, Ciríl·lic, Grec, Georgià i Armeni" is displayed. Below this, there are five lines of example text, each corresponding to one of the predefined options:

- Llatí: Demà serà un gran dia!
- Ciríl·lic: Завтра будет великий день!
- Grec: Αύριο θα είναι μια υπέροχη μέρα
- Armeni: Վաղը հիասթափ օր է լինելու:
- Georgià: ხვალ დიდი დღე იქნება!

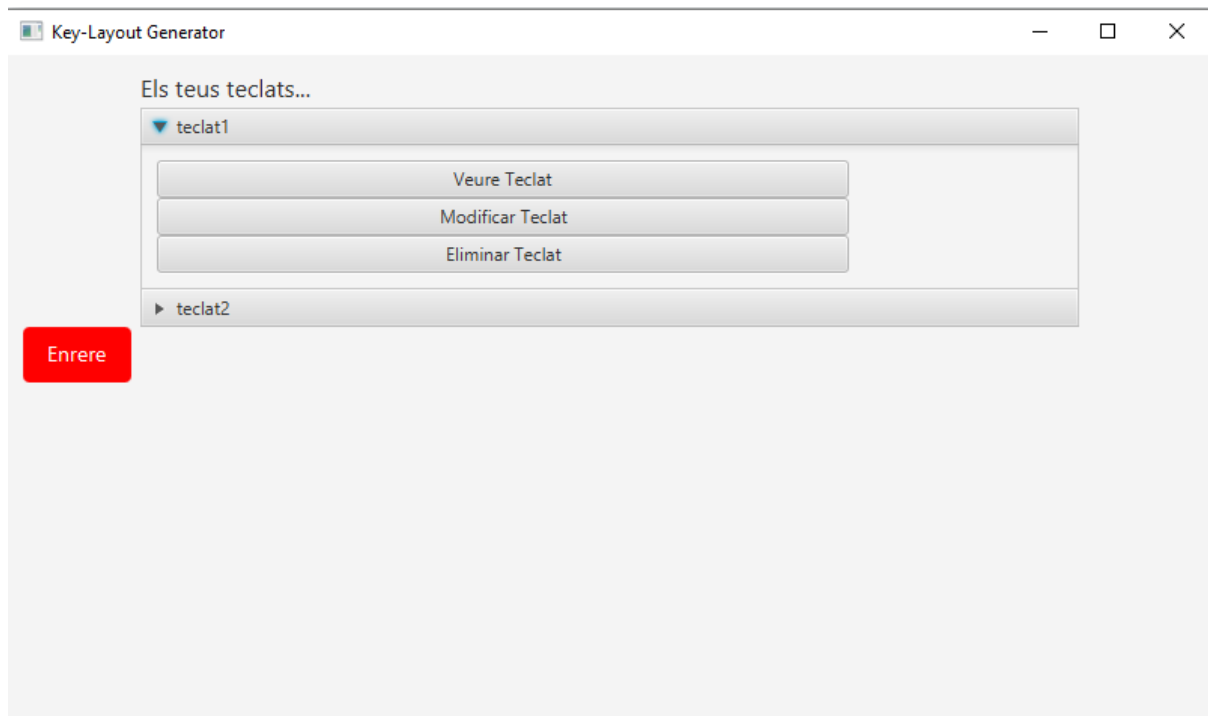
At the bottom left of the window is a red button labeled "Enrere".

Si desitja introduir l'input del teclat mitjançant un text predefinit del sistema, aquest mostra aquesta pantalla. En aquesta, el sistema mostra tots els textos predefinits registrats, i l'usuari selecciona quin és el text predefinit desitjat. Un cop seleccionat, li posa el nom al teclat i cliquem el botó de confirmació. Posteriorment, el sistema crea el teclat i informa al usuari de la creació.

En aquesta pantalla també es mostren quins alfabetos están disponibles dins del sistema, i es mostra una frase d'exemple.

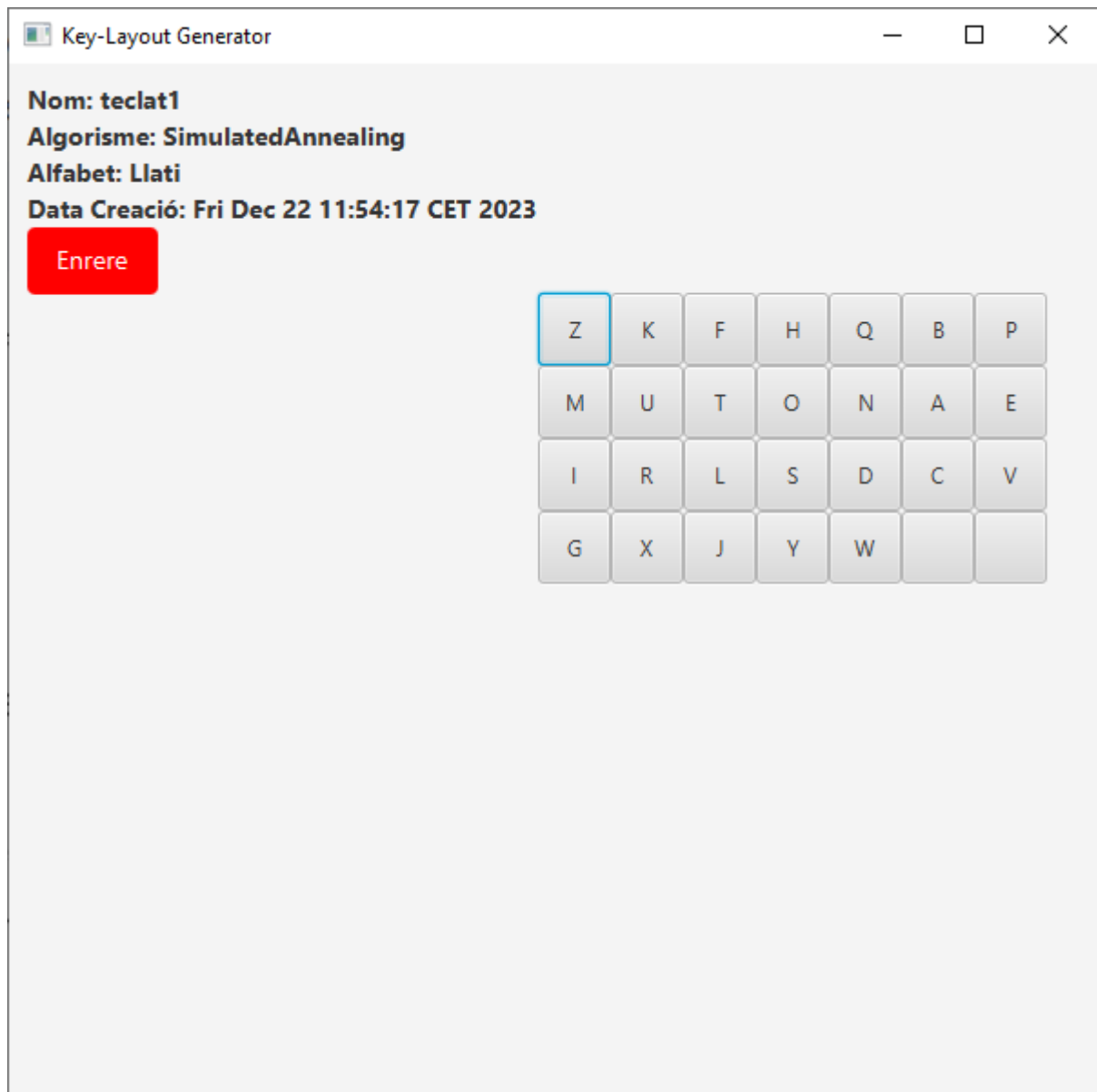
També es té un botó disponible per veure el contingut del text seleccionat i un altre per anar enrere.

6. Gestionar teclats:



Si seleccionem el botó Gestionar Teclats, el sistema ens mostra la següent pantalla. En aquesta, se'ns mostren tots els teclats associats al nostre usuari. Si cliquem el nom d'un dels teclats, es mostra un menú en forma d'acordió amb les 3 possibles accions que podem realitzar sobre un teclat, representades amb 3 botons. També tenim un botó Enrere per evitar errors de l'usuari al seleccionar l'opció que vulgui.

6.1. Veure teclat

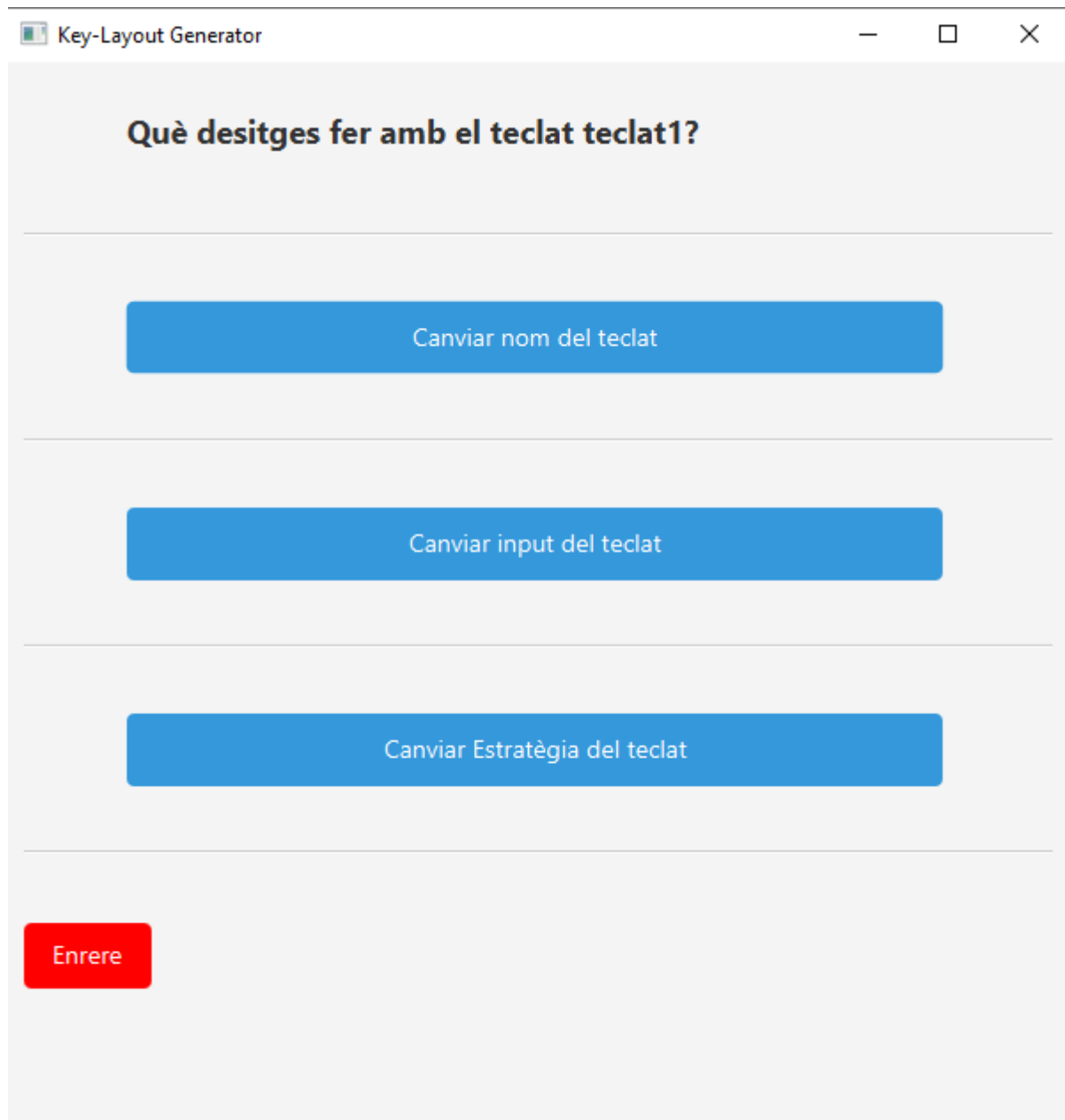


Si seleccionem l'opció de veure un teclat, es presenta la pantalla següent. En aquesta pantalla es presenta la següent informació sobre el teclat:

- Nom del teclat
- Algorisme empleat en la creació
- Alfabet detectat del teclat
- Data de creació del teclat
- I per últim es mostra el layout corresponent al teclat

En aquesta pantalla també s'inclou un botó Enrere per tal de poder sortir de la pantalla de consultar el teclat.

6.2. Modificar teclat

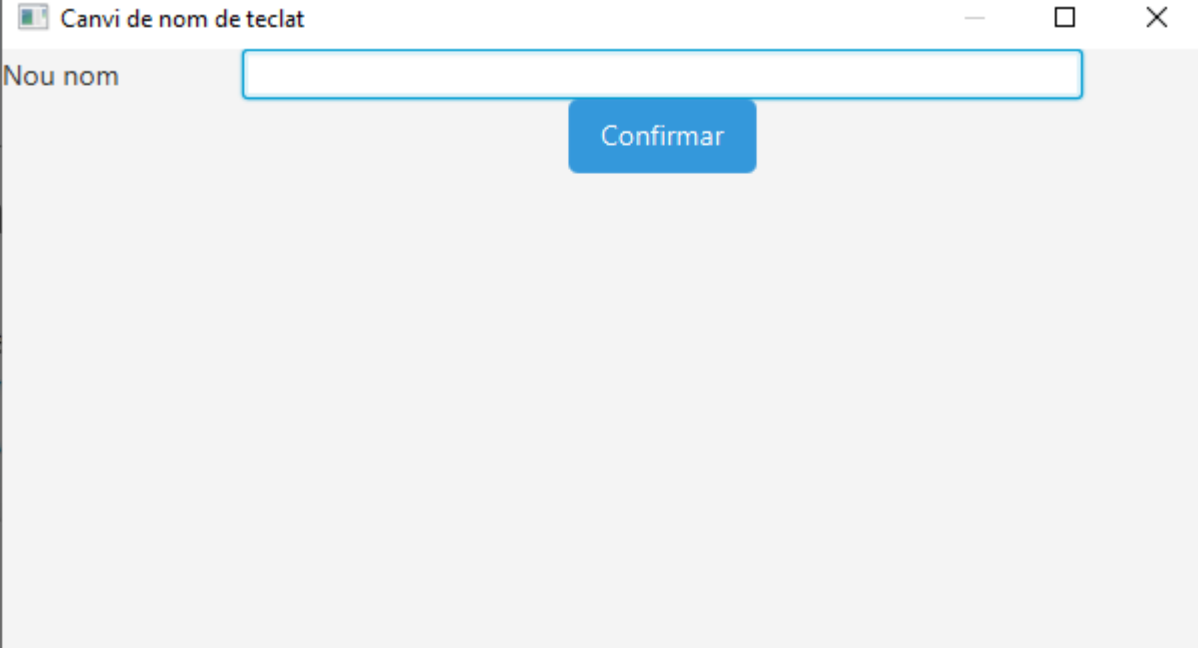


Quan s'escull l'opció de modificar el teclat, es presenta aquesta pantalla. Com es pot observar, hi ha 3 opcions diferents, representades amb els botons corresponents:

- Modificar el nom
- Modificar l'input del teclat
- Modificar l'algorisme de creació del teclat

També s'inclou un botó Enrere en la vista.

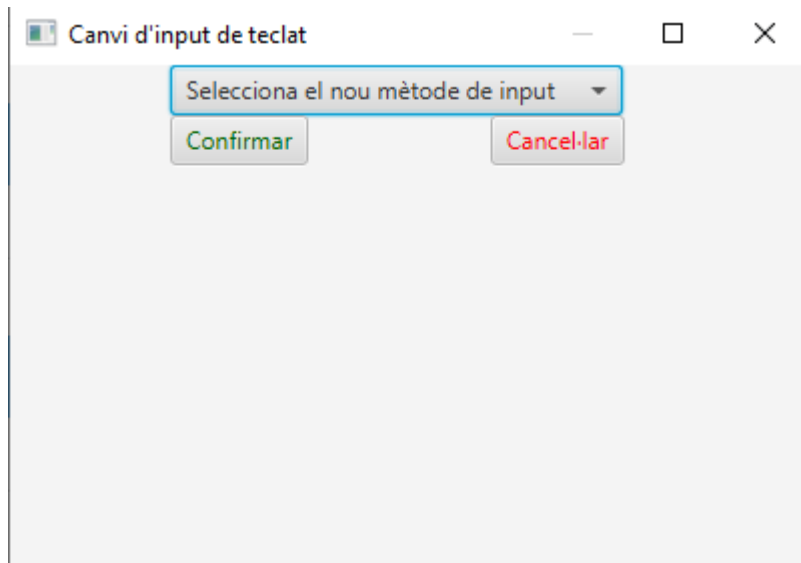
6.2.1. Modificació del nom



The image shows a graphical user interface window titled "Canvi de nom de teclat". The window has a standard macOS-style title bar with a red close button, a yellow maximize button, and a green window control button. Inside the window, the text "Nou nom" is positioned to the left of a text input field. Below the input field is a blue button with the text "Confirmar". The background of the window is a light gray.

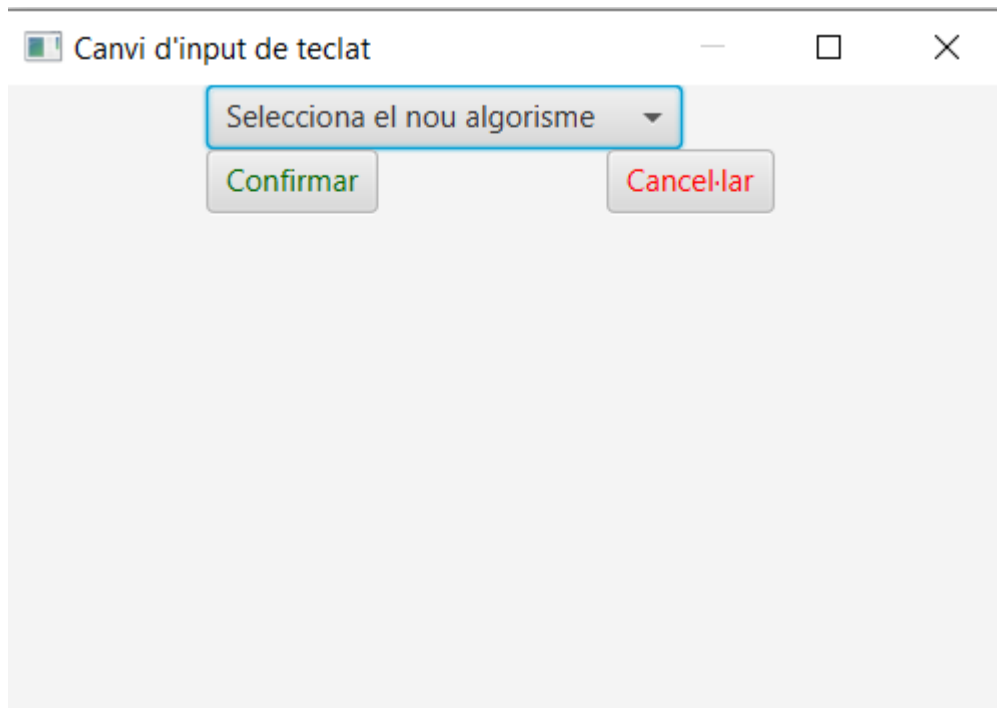
Si volem modificar el nom del teclat, es proporciona aquesta pantalla on simplement cal escriure el nou nom que es vol donar al teclat i clicar el botó de confirmació.

6.2.2. Modificació del input:



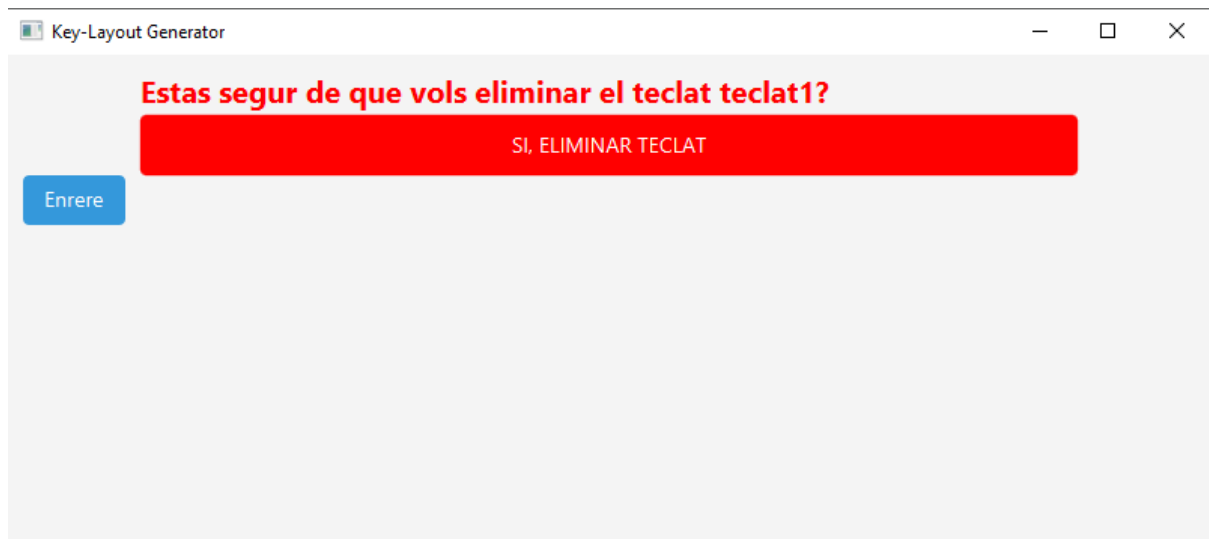
Si volem modificar el input del teclat, es proporciona aquesta pantalla on simplement cal seleccionar el nou tipus de input que es vol donar al teclat i clicar el botó de confirmació. Al clicar el botó de confirmar, es mostren les pantalles corresponents a la selecció de l'usuari. Aquestes pantalles són molt similars a les de creació del teclat, però amb un petit canvi. En aquestes pantalles no es demana la introducció del nom del teclat, ja que aquest no es modifica. Per més informació sobre aquestes pantalles, consultar els apartats explicats al punt 4 d'aquest document.

6.2.3. Modificació algorisme:



Si volem modificar l'algorisme del teclat, es proporciona aquesta pantalla on simplement cal seleccionar el nou algorisme que es vol donar al teclat i clicar el botó de confirmació. Al clicar el botó de confirmar, es retorna a l'usuari a la pantalla anterior i es canvia l'algorisme de creació del teclat al escollit pel usuari.

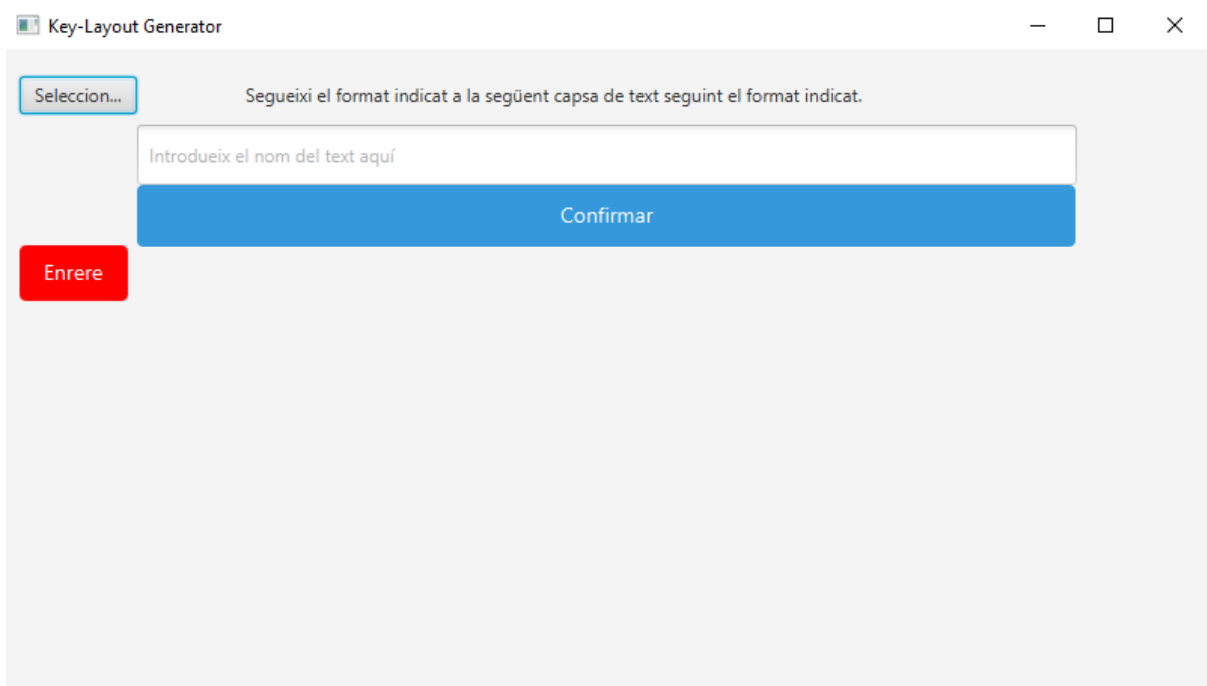
6.3. Eliminar Teclat



Quan l'usuari tria l'opció d'eliminar el teclat, el sistema presenta aquesta pantalla com a confirmació de que no ha estat una errada de l'usuari. Un cop es fa clic en el botó de confirmació, el teclat és eliminat del sistema de forma definitiva.

També es presenta un botó de Enrere per tal de que l'usuari pugui cancel·lar l'eliminació del teclat en cas de que així ho vulgui.

7.Publicar text públic:

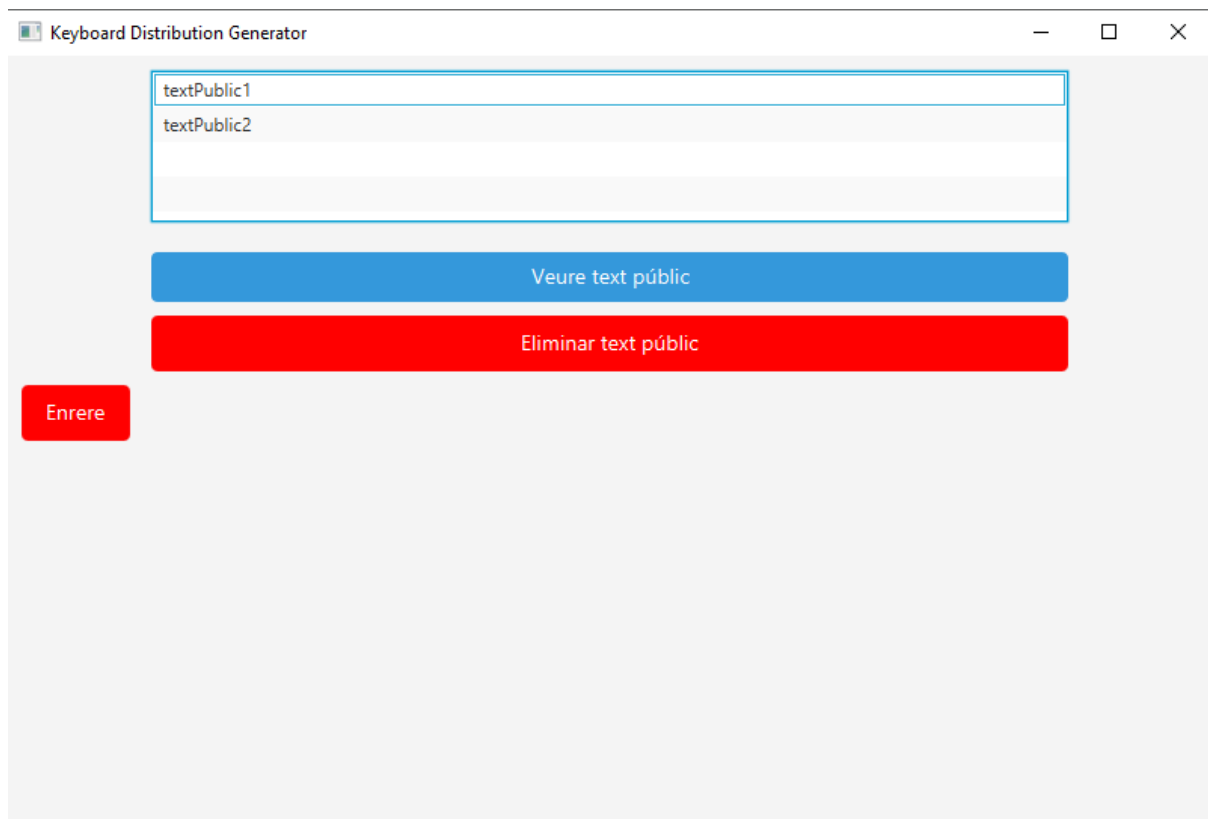


The screenshot shows a window titled "Key-Layout Generator" with standard window controls (minimize, maximize, close). The interface is in Catalan. It features a "Seleccion..." button on the left. The main area contains the instruction "Segueixi el format indicat a la següent capsa de text seguint el format indicat." followed by a text input field with the placeholder "Introdueix el nom del text aquí". Below the input field is a large blue "Confirmar" button. At the bottom left, there is a red "Enrere" button.

Si es tria l'opció de publicar un text públic, es mostra la següent pantalla. Al clicar el botó de seleccionar, l'usuari pot triar qualsevol fitxer del seu ordinador, i després donar-li un nom corresponent que defineixi el contingut del fitxer. Un cop es clica el botó de confirmar, es genera un text públic disponible per a que tots els usuaris del sistema puguin usar aquest text en la creació dels seus teclats.

També es proporciona un botó de Enrere per tal de donar la oportunitat a l'usuari de tornar enrere en cas d'equivocació.

8. Gestionar textos públics:

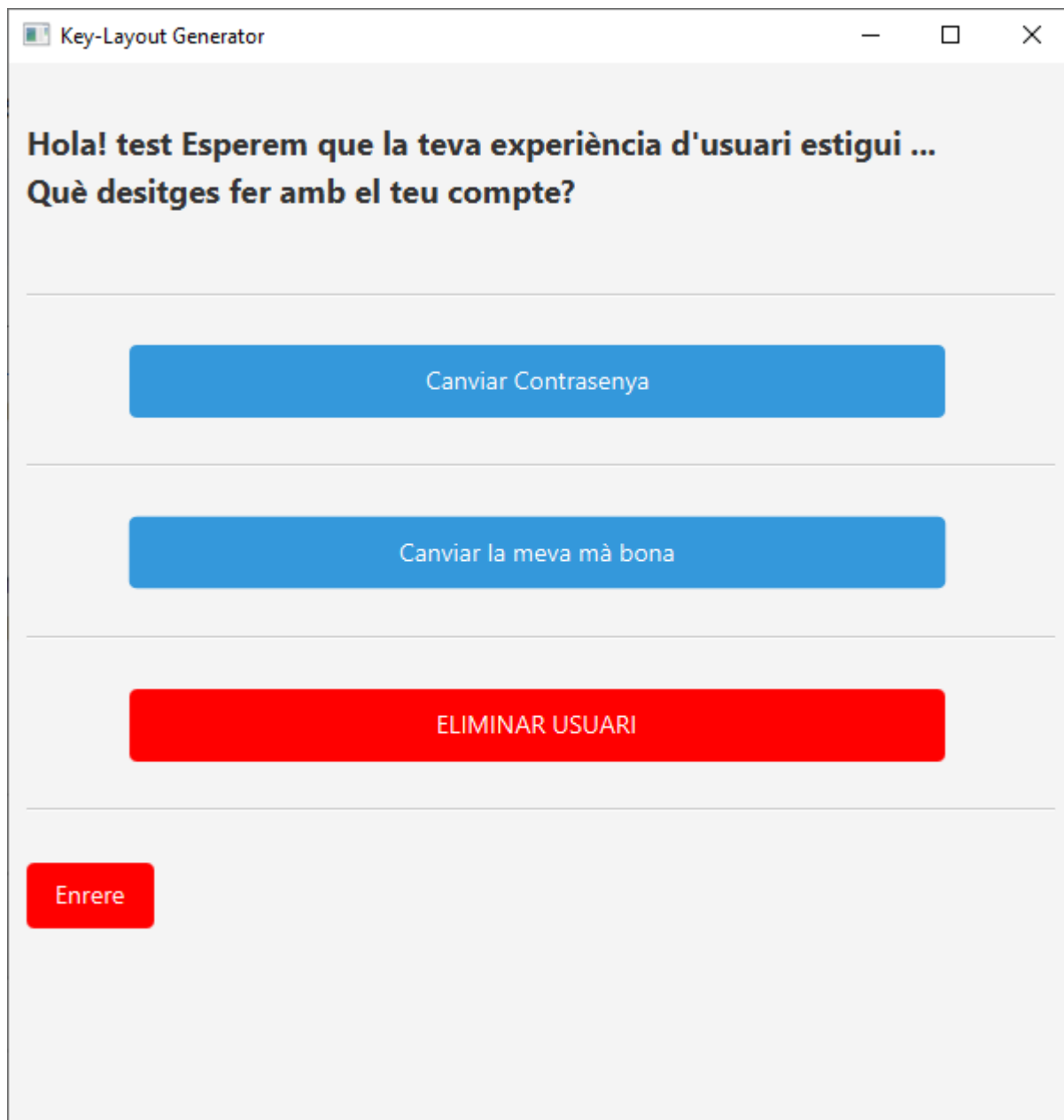


Si l'usuari decideix gestionar els seus textos públics, se li presenta la següent pantalla. En ella, pot seleccionar un dels textos públics penjats per el propi usuari per realitzar diferents opcions sobre el text seleccionat. Aquestes opcions (representades amb dos botons) són:

- Veure text: si es clica aquest botó, al costat apareix una previsualització del text seleccionat. Es útil si l'usuari vol recordar el contingut de algun text públic publicat per ell
- Eliminar text: Un cop clicat, el sistema esborra el text públic del sistema i per tant, aquest ja no apareixerà als altres usuaris per a que puguin crear teclats amb el text

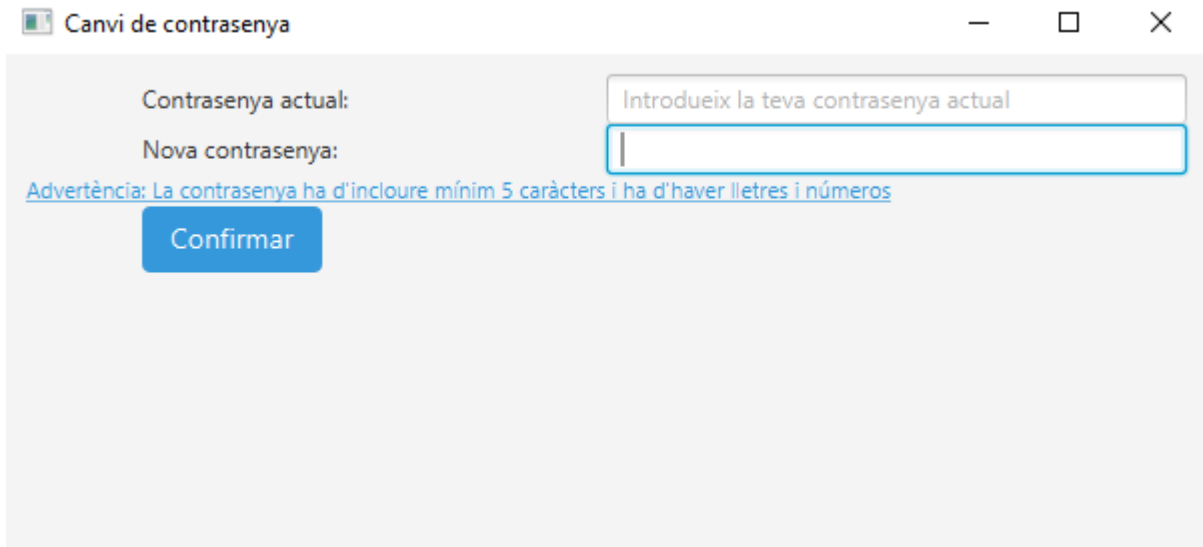
Per últim, també es dona la opció d'un botó Enrere per al usuari.

9. Gestió de perfil:



Com s'ha mencionat anteriorment, en la part superior dreta l'usuari té les opcions de gestionar el seu perfil o desconnectar-se. Si decideix gestionar el seu perfil, se li presenta aquesta pantalla. Té 3 opcions diferents, representades per 3 botons.

9.1. Canviar contrasenya:



Canvi de contrasenya

Contrasenya actual: Introdueix la teva contrasenya actual

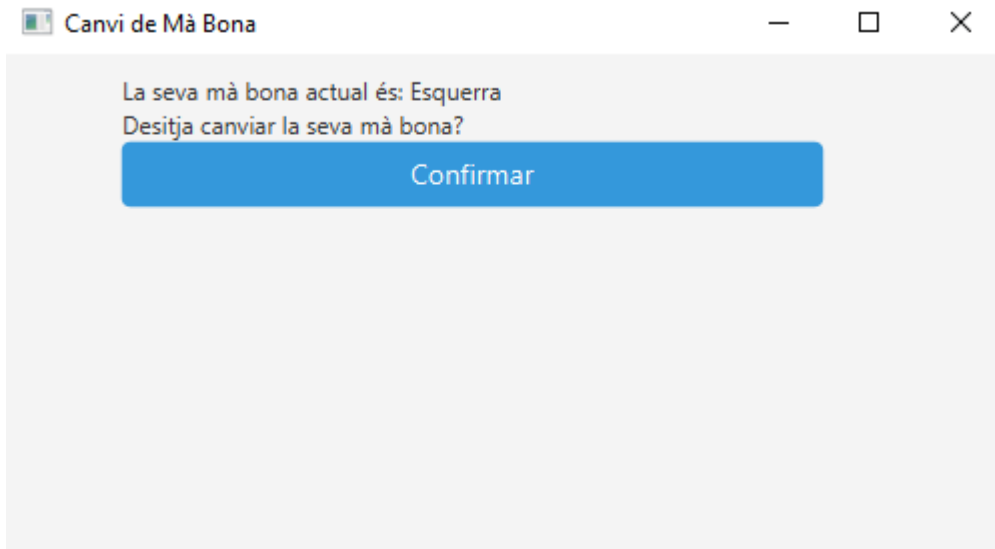
Nova contrasenya:

Advertència: La contrasenya ha d'incloure mínim 5 caràcters i ha d'haver lletres i números

Confirmar

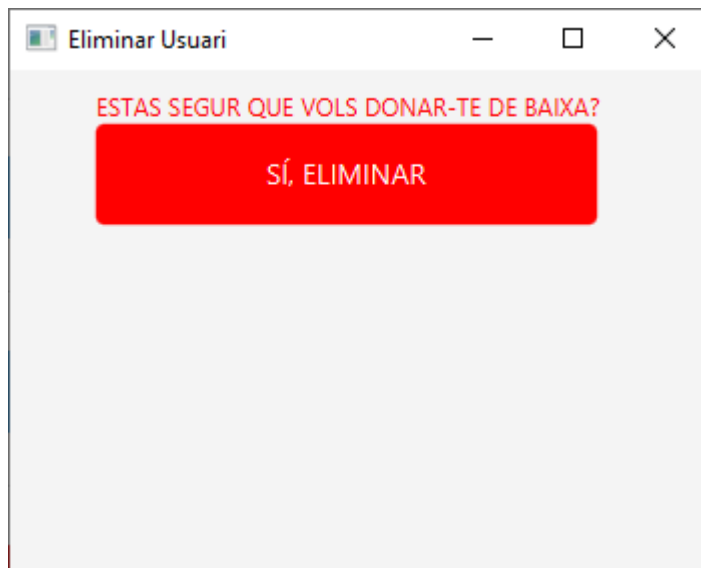
Si l'usuari vol canviar la seva contrasenya actual, al clicar el botó corresponent, se li presenta aquesta pantalla en forma de pop-up. Només cal introduir la contrasenya actual i seguidament introduint la nova contrasenya per la qual la vol substituir. Un cop les dues contrasenyes estan escrites, al donar-li al botó de confirmar, el sistema canvia la contrasenya de l'usuari per la nova introduïda.

9.2. Canviar mà bona:



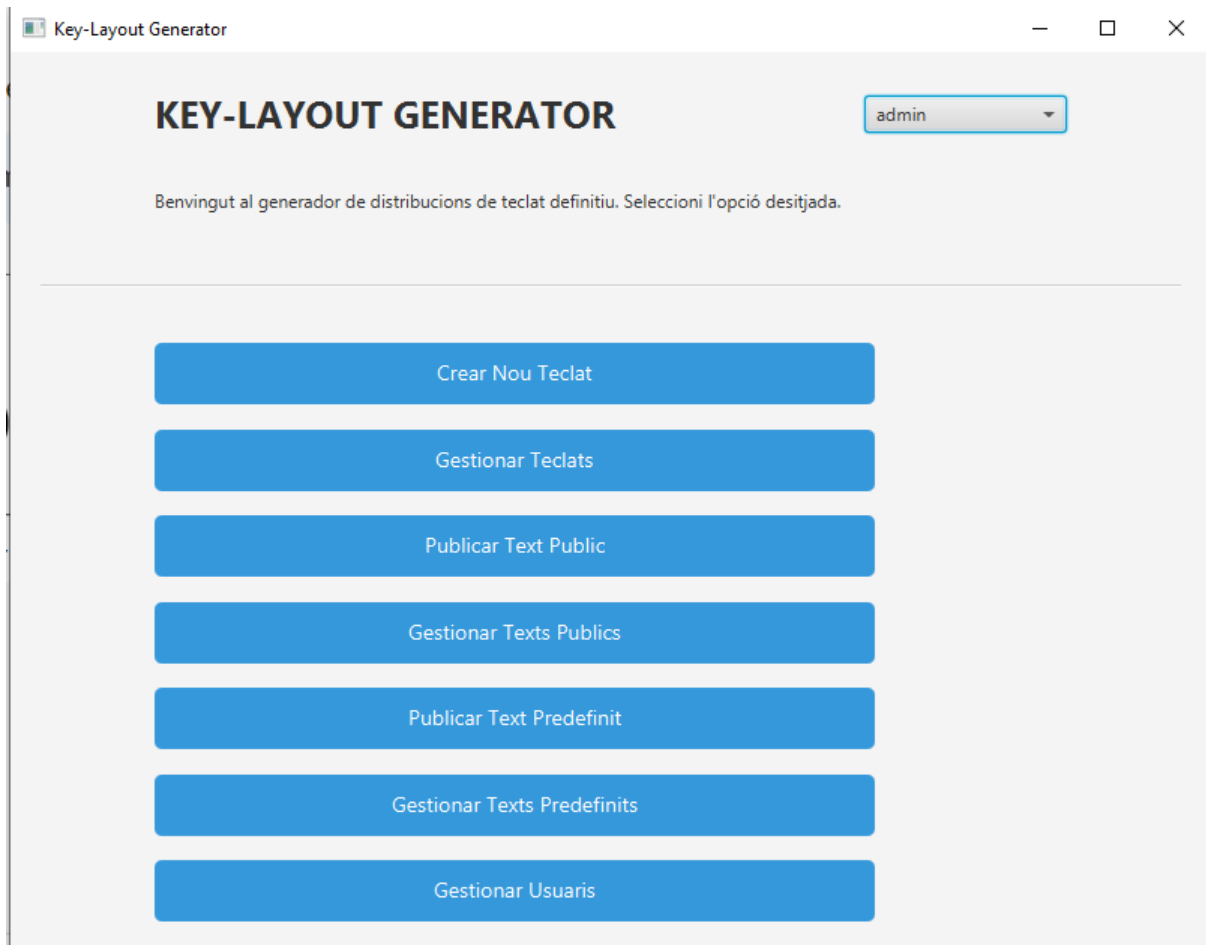
Si l'usuari vol canviar la seva mà bona actual, al clicar el botó corresponent, se li presenta aquesta pantalla en forma de pop-up. En la pantalla es presenta la mà bona actual del usuari i un botó de confirmació del canvi. Al ser una opció binària (esquerra o dreta) no cal escollir a quina canviar, el sistema ja ho fa de forma autònoma. Un cop se li dona al botó de confirmació, la mà bona de l'usuari es canviada pel sistema.

9.3. Eliminar usuari:



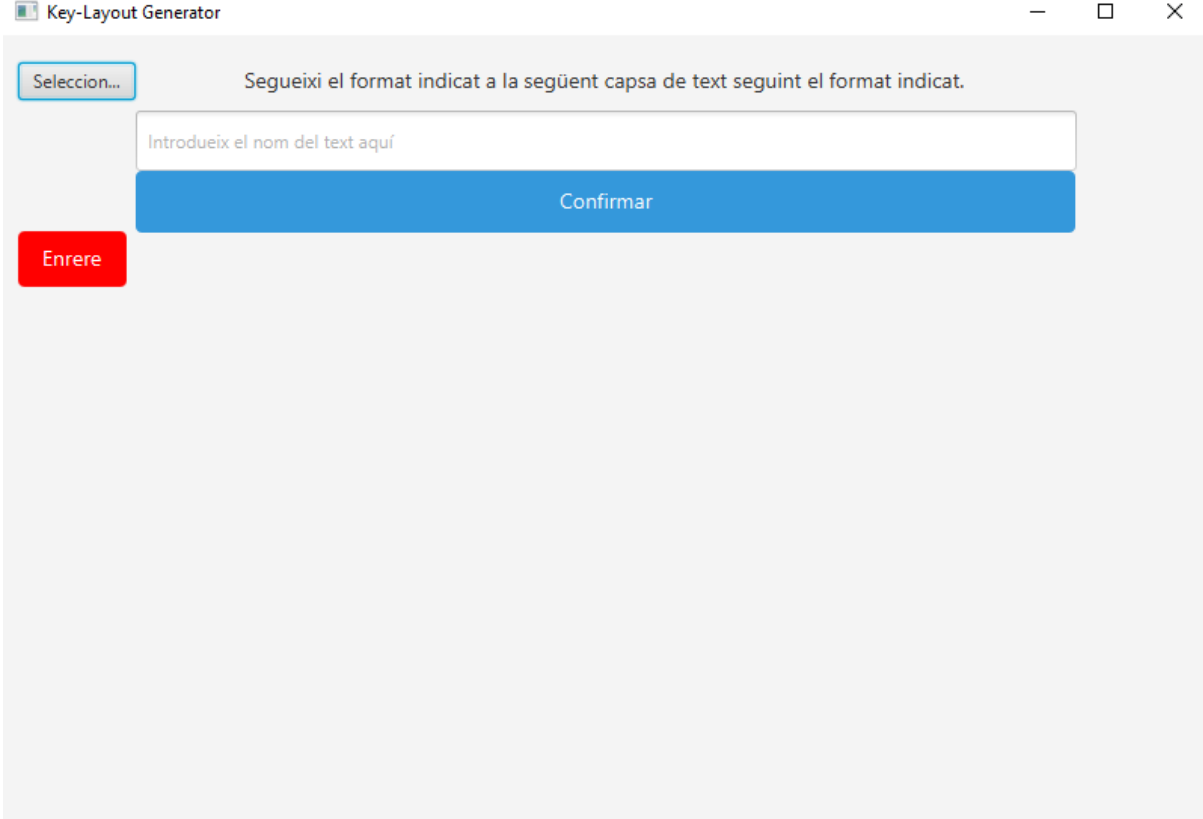
Si l'usuari vol eliminar-se del sistema, al clicar el botó corresponent, se li presenta aquesta pantalla en forma de pop-up. Aquesta és una simple pantalla per evitar equivocacions dels usuaris. Un cop és clica el botó de confirmació d'eliminació, el sistema esborra tota la informació relacionada amb l'usuari que estigui emmagatzemada en el sistema i posteriorment s'esborra al usuari. El sistema li fa un logout i es retorna a l'usuari a la pantalla inicial.

10. Opcions administrador:



Si es fa login com a un usuari amb permisos d'administrador, en el menú principal apareixen 3 noves funcionalitats exclusives per als administradors del sistema. Aquestes són representades amb 3 botons nous.

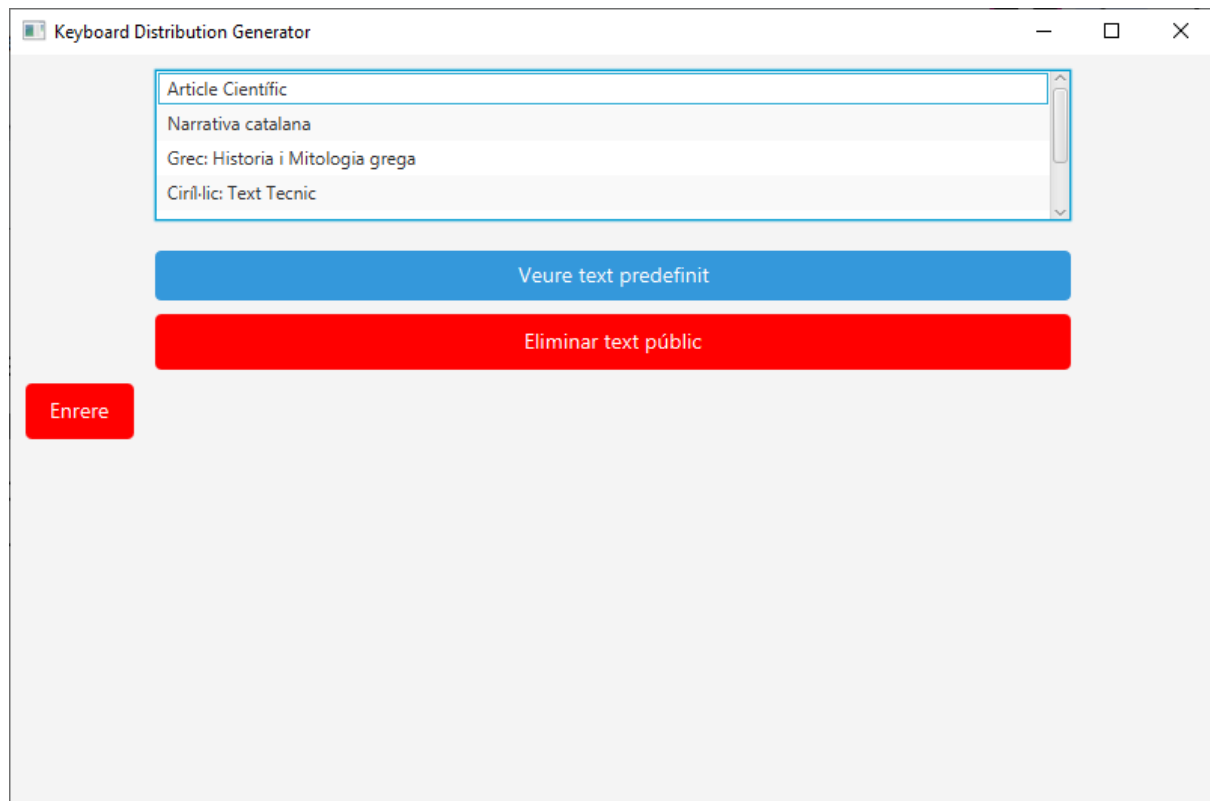
10.1. Publicar text predefinit:



The screenshot shows a window titled "Key-Layout Generator" with standard window controls (minimize, maximize, close) in the top right corner. The window has a light gray background. In the top left, there is a button labeled "Seleccion...". To its right, a text instruction reads: "Segueixi el format indicat a la següent caps de text seguint el format indicat." Below this instruction is a white text input field with the placeholder text "Introdueix el nom del text aquí". Directly beneath the input field is a wide blue button labeled "Confirmar". On the left side of the window, below the "Seleccion..." button, is a red button labeled "Enrere".

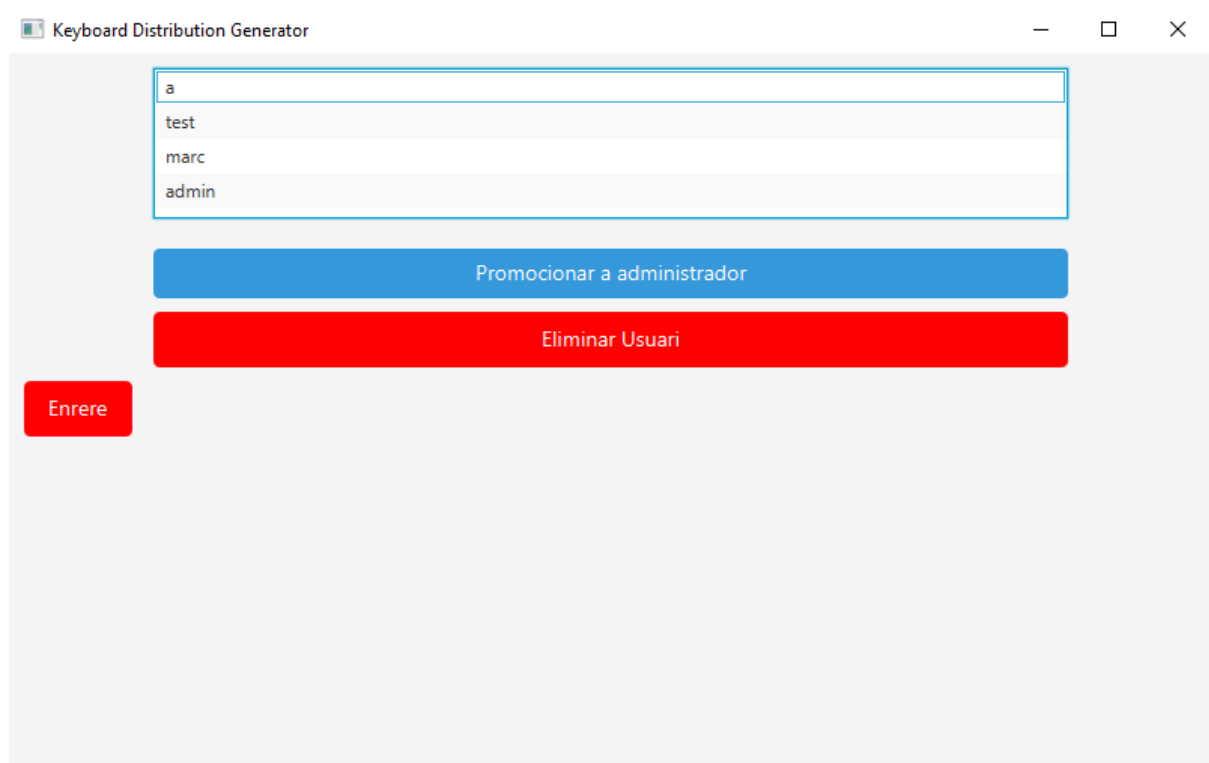
Aquesta pantalla és idèntica a la pantalla explicada en el punt 7, publicar text públic. En aquesta pantalla els administradors poden publicar un text predefinit per a que tots els usuaris del sistema puguin utilitzar-los per a crear els seus teclats. També tenen un botó Enrere com a la resta de les pantalles.

10.2. Gestionar textos predefinits:



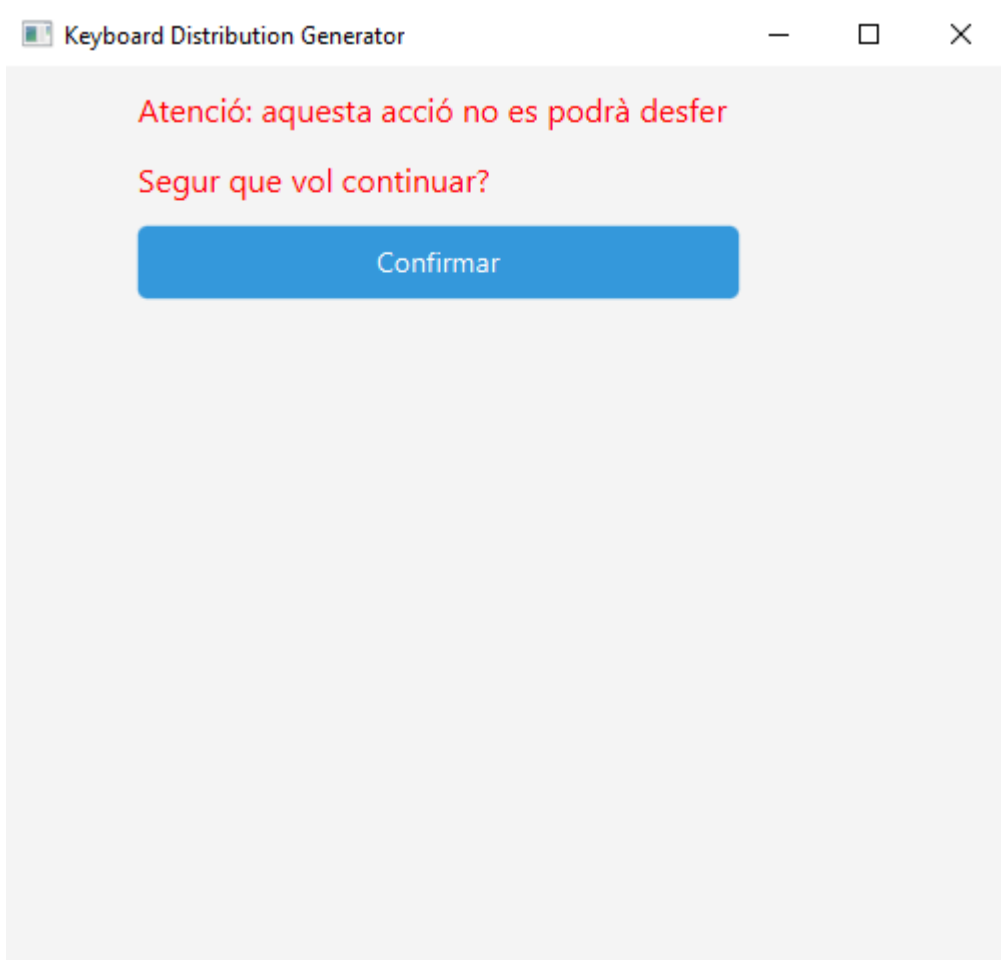
Aquesta pantalla és idèntica a la pantalla explicada en el punt 8, gestionar textos públic. La funcionalitat d'aquesta pantalla és exactament la mateixa que la explicada en el punt 8, amb la diferència que aquesta és aplicable sobre tots els textos predefinits que es troben registrats en el sistema.

10.3. Gestionar usuarios:



En aquesta pantalla, els administradors del sistema poden veure tots els usuaris registrats en el sistema i poden realitzar una sèrie d'accions sobre aquests. Les dues opcions disponibles estan representades per dos botons i són:

- Promocionar a administrador: Si l'administrador vol promocionar a administrador a un altre usuari, apareix el següent missatge en la pantalla com a confirmació. Un cop l'operació es confirmada, l'usuari seleccionat passa a tenir permisos d'administrador dins del sistema. Cal destacar que aquesta acció no es pot desfer (com es menciona en el missatge de confirmació).



- Eliminar usuari: Si l'administrador vol eliminar un usuari del sistema, pot clicar aquest botó i el sistema procedeix a eliminar la informació corresponent i després el usuari.

Per últim, el botó de Enrere permet tornar al menú principal en cas d'error.