

CASOS D'ÚS:

Cas d'ús UC001:

Nom: Login

Actor: Usuari

Comportament:

- 1) L'usuari introdueix les seves credencials (un username i un password) per tal d'entrar a la aplicació
- 2) El sistema valida les dades entrades per l'usuari
- 3) El sistema ha comprovat la correctesa de les dades de l'usuari i li proporciona accés al seu compte dins la aplicació

Errors possibles i cursos alternatius:

- 1) Si l'usuari ha introduït un password incorrecte, que no pertany al username introduït, el sistema informa del error
- 2) Si l'usuari ha introduït un username que no existeix, el sistema informa del error

Cas d'ús UC002:

Nom: Crear perfil

Actor: Usuari

Comportament:

- 1) L'usuari entra en l'opció de creació de perfil
- 2) L'usuari introdueix un username, un password i una mà bona vàlids
- 3) El sistema enregistra aquestes dades, crea un nou usuari i proporciona accés al usuari

Errors possibles i cursos alternatius:

- 1) Si l'usuari ha introduït un username que ja es troba dins el sistema, aquest informa del error
- 2) Si l'usuari ha introduït un password que no supera el filtre de seguretat, salta un error
- 3) Si l'usuari escriu la mà bona amb un format incorrecte, salta un error
- 4) Si succeeix un error en la creació de l'usuari, salta un error

Cas d'ús UC003:

Nom: Canviar password

Actor: Usuari

Comportament:

- 1) L'usuari es troba dins del seu compte i dona confirmació per canviar el password
- 2) El sistema demana el password actual i el nou password
- 3) Es canvia el password actual pel nou

Errors possibles i cursos alternatius:

- 1) Si el password actual no és correcte, s'informa del error
- 2) Si el nou password no passa el filtre de seguretat, s'informa del error
- 3) Possible error en la modificació del password en el sistema

Cas d'ús UC004:

Nom: Canviar mà bona

Actor: Usuari

Comportament:

- 1) L'usuari es troba dins del seu compte i dona confirmació per canviar la seva mà bona
- 2) El sistema realitza el canvi de mà bona de l'usuari

Cas d'ús UC005:

Nom: Logout

Actor: Usuari

Comportament:

- 1) L'usuari es troba dins del seu compte i dona confirmació per sortir del seu compte
- 2) El sistema guarda les dades de l'usuari, i fa logout del compte

Cas d'ús UC006:

Nom: Eliminar propi usuari

Actor: Usuari

Comportament:

- 1) L'usuari es troba dins del seu compte i dona confirmació per eliminar del sistema al seu usuari
- 2) El sistema demana el username i el password de l'usuari com a confirmació de l'esborrat
- 3) El sistema expulsa al usuari de l'aplicació i esborra les seves credencials (username i password) dels usuaris enregistrats

Errors possibles i cursos alternatius:

- 1) Possible error en l'esborrat de l'usuari del sistema
- 2) Si el username o el password no son correctes, salta un error
- 3) Si s'intenta esborrar a un administrador del sistema, salta un error

Cas d'ús UC007:

Nom: Demanar mà bona

Actor: Usuari

Comportament:

- 1) L'usuari es troba dins del seu compte i demana al sistema que li retorni la seva mà bona
- 2) El sistema retorna la mà bona del usuari registrat

Cas d'ús UC008:

Nom: Consultar si es administrador

Actor: Usuari

Comportament:

- 1) L'usuari es troba dins del seu compte i demana al sistema que li retorni si es administrador del sistema o no
- 3) El sistema retorna la mà bona del usuari registrat

Cas d'ús UC009:

Nom: Obtenir un llistat de tots els usuaris

Actor: Administrador

Comportament:

- 1) L'administrador es troba dins del seu compte i demana al sistema realitzar un llistat de tots els usuaris registrats al sistema
- 2) El sistema mostra un llistat dels usuaris que están registrats en el sistema

Cas d'ús UC010:

Nom: Eliminar usuari

Actor: Administrador

Comportament:

- 1) L'administrador es troba dins del seu compte i selecciona la opció de eliminar a un usuari del sistema
- 2) El sistema mostra un llistat de tots els usuaris registrats
- 3) L'administrador introdueix el username del usuari que vol eliminar
- 4) El sistema elimina a l'usuari indicat, junt amb tota la informació corresponent

Errors possibles i cursos alternatius:

- 1) Possible error en l'esborrat de l'usuari del sistema
- 2) Si el username introduït no existeix, salta un error

Cas d'ús UC011:

Nom: Ascendir a administrador

Actor: Administrador

Comportament:

- 1) L'administrador es troba dins del seu compte i selecciona l'opció de donar privilegis d'administrador a un usuari
- 2) El sistema mostra un llistat de tots els usuaris registrats
- 3) L'administrador introdueix el username del usuari al que vol donar privilegis
- 4) El sistema dona privilegis a l'usuari indicat

Errors possibles i cursos alternatius:

- 1) Si el username introduït no existeix, s'informa del error

//A partir d'ara, totes les funcionalitats estan pensades per ser executades un cop un usuari s'ha identificat al sistema. Per tant, s'assumeix que en els següents casos d'us s'ha realitzat un login amb anterioritat

Cas d'ús UC012:

Nom: Obtenir tots els teclats

Actor: Usuari

Comportament:

- 1) L'usuari demana al sistema obtenir els seus teclats
- 2) El sistema mostra tots els teclats de l'usuari, amb nom i amb un identificador

Cas d'ús UC013:

Nom: Visualitzar un teclat

Actor: Usuari

Comportament:

- 1) L'usuari demana al sistema visualitzar un teclat en específic
- 2) El sistema mostra tots els teclats de l'usuari amb nom i amb un identificador, i demana l'usuari el identificador del teclat que vol visualitzar
- 3) L'usuari introdueix el identificador del teclat que vol visualitzar
- 4) El sistema mostra tota la informació relacionada amb el teclat: nom, nom del algorisme amb el que s'ha generat, data de creació i nom de l'alfabet que utilitza. Seguidament, el sistema mostra el teclat

Errors possibles i cursos alternatius:

- 1) Si el identificador introduït no correspon a cap dels teclats del usuari, s'informa del error

Cas d'ús UC014:

Nom: Esborrar un teclat

Actor: Usuari

Comportament:

- 1) L'usuari demana al sistema esborrar un teclat en específic
- 2) El sistema mostra tots els teclats de l'usuari amb nom i amb un identificador, i demana l'usuari el identificador del teclat que vol esborrar
- 3) L'usuari introdueix el identificador del teclat que vol esborrar
- 4) El sistema esborra el teclat de les dades de l'usuari.

Errors possibles i cursos alternatius:

- 1) Si el identificador introduït no correspon a cap dels teclats del usuari, s'informa del error
- 2) Si es produeix un error durant l'esborrat, s'informa al usuari

Cas d'ús UC015:

Nom: Veure tots els algorismes disponibles

Actor: Usuari

Comportament:

- 1) L'usuari demana al sistema obtenir els noms dels algorismes disponibles al sistema
- 2) El sistema mostra al usuari la llista de tots els algorismes disponibles al sistema

Cas d'ús UC016:

Nom: Veure tots els textos públics

Actor: Usuari

Comportament:

- 1) L'usuari demana al sistema obtenir els noms de tots els textos públics disponibles al sistema
- 2) El sistema mostra l'usuari la llista de tots els textos públics disponibles al sistema

Cas d'ús UC017:

Nom: Veure tots textos predefinits

Actor: Usuari

Comportament:

- 1) L'usuari demana al sistema obtenir els noms de tots els textos predefinits disponibles al sistema
- 2) El sistema mostra l'usuari la llista de tots els textos predefinits disponibles al sistema

Cas d'ús UC018:

Nom: Crear teclat

Actor: Usuari

Comportament:

- 1) L'usuari inicia la creació d'un teclat
- 2) El sistema mostra els algorismes disponibles, i l'usuari el selecciona mitjançant el identificador
- 3) L'usuari introdueix el nom que vol donar-li al nou teclat
- 4) L'usuari selecciona la forma d'introduir l'input a partir del qual es generarà el teclat. La forma per defecte, es una entrada manual (en aquesta primera entrega es realitzarà via terminal) de les freqüències de les paraules que l'usuari vol com a input
- 5) El sistema genera el teclat òptim per a l'input proporcionat per l'usuari mitjançant el algoritme seleccionat

Errors possibles i cursos alternatius:

- 1) Hi ha diversos cursos alternatius per a l'entrada del input:
 - a) Es pot seleccionar un fitxer amb les parelles de paraules i freqüències
 - b) Es pot seleccionar un fitxer que l'usuari esculli dels seus propis documents
 - c) Es pot seleccionar un text públic, que hagi estat publicat per altres usuaris del sistema
 - d) Es pot seleccionar un text predefinit, ja inclòs dins del sistema
- 2) Si l'usuari introdueix un identificador no vàlid durant el proces de creacio, salta un error
- 3) Si ja existeix un teclat de l'usuari amb el mateix nom que el introduït, salta un error
- 4) Si hi ha algun error en el input del teclat, salta un error
- 5) Si hi ha un error inesperat en la creació o assignació de valors del teclat, s'informa del error

Cas d'ús UC019:

Nom: Modificar nom teclat

Actor: Usuari

Comportament:

- 1) L'usuari demana al sistema realitzar la modificació del nom d'un dels seus teclats
- 2) El sistema mostra tots els teclats de l'usuari, amb els seus identificadors i els seus noms
- 3) L'usuari selecciona el teclat a modificar introduint l'identificador del teclat al que vol canviar el nom
- 4) El sistema demana el nou nom per donar al teclat
- 5) L'usuari introdueix el nou nom
- 6) El sistema canvia el nom al teclat identificat per el identificador

Errors possibles i cursos alternatius:

- 1) Si l'usuari ja té un teclat amb el mateix nom que el nom introduït, salta un error
- 2) Si l'usuari introdueix un identificador no vàlid, el sistema informa a l'usuari
- 3) Si hi ha un error inesperat durant la modificació, s'informa del error

Cas d'ús UC020:

Nom: Modificar algorisme teclat

Actor: Usuari

Comportament:

- 1) L'usuari demana al sistema realitzar la modificació del algorisme d'un dels seus teclats
- 2) El sistema mostra tots els teclats de l'usuari, amb els seus identificadors i els seus noms
- 3) L'usuari selecciona el teclat a modificar introduint l'identificador del teclat al que vol canviar l'algorisme
- 4) El sistema mostra tots els algorismes disponibles als que pot canviar i demana l'identificador del algorisme al que vol canviar l'usuari
- 5) L'usuari introdueix l'identificador del algorisme al que vol canviar
- 6) El sistema canvia el algorisme al teclat

Errors possibles i cursos alternatius:

- 1) Si l'usuari introdueix un identificador no vàlid, el sistema informa a l'usuari
- 2) Si hi ha un error inesperat durant la modificació, s'informa del error

Cas d'ús UC021:

Nom: Modificar input teclat

Actor: Usuari

Comportament:

- 1) L'usuari demana al sistema realitzar la modificació del input d'un dels seus teclat
- 2) El sistema mostra tots els teclats de l'usuari, amb els seus identificadors i els seus noms
- 3) L'usuari selecciona el teclat a modificar introduint l'identificador del teclat al que vol canviar l'input
- 4) El sistema demana quin és l'input al que vol canviar (l'usuari pot triar de les mateixes opcions que al crear el teclat)
- 5) El usuari proporciona l'input seleccionat amb el format correcte al sistema
- 6) El sistema canvia l'input del teclat identificat pel identificador

Errors possibles i cursos alternatius:

- 1) Si el identificador del teclat no és correcte, salta un error
- 2) Si hi ha un error inesperat en la modificació, s'informa del error
- 3) Si salta un error en el format o en la formació de les freqüències, s'informa al usuari del error

Cas d'ús UC022:

Nom: Afegir text públic

Actor: Usuari

Comportament:

- 1) L'usuari tria afegir un nou text public
- 2) El sistema demana a l'usuari el nom que vol donar-li al text public
- 3) L'usuari introdueix el nom
- 4) El sistema demana el path del text a afegir
- 5) EL usuari introdueix el path
- 6) El sistema llegeix el fitxer i crea el nou text públic amb el nom introduït

Errors possibles i cursos alternatius:

- 1) Si hi ha un error inesperat durant la creació, s'informa al usuari
- 2) Si ja existeix un text públic amb el nom introduït pel usuari, salta un error

Cas d'ús UC023:

Nom: Eliminar text públic

Actor: Usuari

Comportament:

- 1) L'usuari tria eliminar un dels seus textos públics
- 2) El sistema mostra tots els textos públics de l'usuari, amb el nom i el seu identificador
- 3) L'usuari introdueix el identificador del text públic que vol eliminar
- 4) El sistema elimina el text public identificat pel id introduït per l'usuari

Errors possibles i cursos alternatius:

- 1) Si hi ha un error inesperat durant l'esborrat, s'informa al usuari
- 2) Si el identificador del text públic no existeix, salta un error

Cas d'ús UC024:

Nom: Canviar nom a un text públic

Actor: Usuari

Comportament:

- 1) L'usuari tria canviar-li el nom a un dels seus textos públics
- 2) El sistema mostra tots els textos públics de l'usuari, amb el nom i el seu identificador
- 3) L'usuari introdueix el identificador del text públic al que vol canviar-li el nom
- 4) El sistema demana el nou nom pel text public
- 5) L'usuari introdueix el nou nom
- 6) El sistema li canvia el nom al text public identificat pel identificador

Errors possibles i cursos alternatius:

- 1) Si hi ha un error inesperat durant la modificació, s'informa al usuari
- 2) Si el identificador del text públic no existeix, salta un error
- 3) Si ja existeix un text públic amb el mateix nom que el introduït, salta un error

Cas d'ús UC025:

Nom: Visualitzar un text públic

Actor: Usuari

Comportament:

- 1) L'usuari tria visualitzar un dels seus textos públics
- 2) El sistema mostra tots els textos públics de l'usuari, amb el nom i el seu identificador
- 3) L'usuari introdueix el identificador del text públic que vol visualitzar
- 4) El sistema mostra el text públic (en la primera entrega, s'imprimeix per terminal)

Errors possibles i cursos alternatius:

- 1) Si el identificador del text públic no existeix, salta un error

Cas d'ús UC026:

Nom: Afegir text predefinit

Actor: Administrador

Comportament:

- 1) L'administrador tria afegir un nou text predefinit
- 2) El sistema demana al administrador el nom que vol donar-li al text predefinit
- 3) L'usuari introdueix el nom
- 4) El sistema demana el path del text a afegir
- 5) L'administrador introdueix el path
- 6) El sistema llegeix el fitxer i crea el nou text predefinit amb el nom introduït

Errors possibles i cursos alternatius:

- 1) Si hi ha un error inesperat durant la creació, s'informa al administrador
- 2) Si ja existeix un text predefinit amb el nom introduït pel usuari, salta un error

Cas d'ús UC027:

Nom: Eliminar text predefinit

Actor: Administrador

Comportament:

- 1) L'administrador tria eliminar un dels seus textos públics
- 2) El sistema mostra tots els textos predefinits del sistema, amb el nom i el seu identificador
- 3) L'administrador introdueix el identificador del text predefinit que vol eliminar
- 4) El sistema elimina el text predefinit identificat pel id introduït per administrador

Errors possibles i cursos alternatius:

- 1) Si hi ha un error inesperat durant l'esborrat, s'informa al administrador
- 2) Si el identificador del text predefinit no existeix, salta un error

Cas d'ús UC028:

Nom: Canviar nom a un text predefinit

Actor: Administrador

Comportament:

- 1) L'administrador tria canviar-li el nom a un dels textos predefinits
- 2) El sistema mostra tots els textos predefinits, amb el nom i el seu identificador
- 3) L'administrador introdueix el identificador del text predefinit al que vol canviar-li el nom
- 4) El sistema demana el nou nom pel text predefinit
- 5) L'administrador introdueix el nou nom
- 6) El sistema li canvia el nom al text predefinit identificat pel identificador

Errors possibles i cursos alternatius:

- 1) Si hi ha un error inesperat durant la modificació, s'informa al administrador
- 2) Si el identificador del text predefinit no existeix, salta un error
- 3) Si ja existeix un text predefinit amb el mateix nom que el introduït, salta un error

Cas d'ús UC029:

Nom: Visualitzar un text predefinit

Actor: Administrador

Comportament:

- 1) L'administrador tria visualitzar un dels seus textos predefinit
- 2) El sistema mostra tots els textos predefinits del sistema, amb el nom i el seu identificador
- 3) L'usuari introdueix el identificador del text predefinit que vol visualitzar
- 4) El sistema mostra el text predefinit(en la primera entrega, s'imprimeix per terminal)

Errors possibles i cursos alternatius:

- 1) Si el identificador del text predefinit no existeix, salta un error