HỆ CƠ SỞ TRI THỨC	
HE CO 30 IKI IHUC	
Tuần 6 (Week 6) Pham Van Hai Email: haivnu@yahoo.com	
Hai V Pham hai/Pspice.cl/ritsumel.ac.jp 1	
Lý thuyết chắc chắn Standford trong cách biểu diễn tri thức hệ MYCIN	
→ Luật có dạng NOT → CF(NOT e) = - CF(e)	
 Kết hợp các luật (Rule) có cùng kết luận - Rule 1: If(e1) then (c) CF(r1) - Rule 2: If(e2) then (c) CF(r2 CF là kêt luận của Rule 1 & 2 Trong trường hợp CF(t1) và Cf(t2) đều dương Ctong = CF(t1) + CF(t2) - CF(t1) * CF(t2) Trong trường hợp CF(t1) và Cf(t2) đều âm thì: Ctong = CF(t1) + CF(t2) + CF(t1) * CF(t2) Trong trường hợp CF(t1) khác dấu với CF(t2) thì: Ctong = (CF(t1) + CF(t2)) / (1 - MIN(ABS(CF(t1)), ABS(CF(t2)))) 	
Mai V Pham hair-hole-f-c/ (Haumel ac I p 2	

Ví dụ: Luật đơn giản áp dụng trong MYCIN

- If (e) then (c) CF (c) = CF(e) * CF(r)
 - ✓ CF(e): độ tin tưởng của chứng cứ
 - ✓ CF(r): độ tin tưởng của luật
 - ✓ CF(c): độ tin tưởng của kết luận
- Áp dụng:
- CF(sốt VIRUS cúm) = 0.75
- CF (IF sốt VIRUS cúm THEN chuẩn đoán bị cúm) = 0.5
- > => CF (chuẩn đoán bị cúm) = 0.75*0.5

Hai V Pham hai@spice.ci.ritsumei.ac.ip

Biểu diễn mạng ngữ nghĩa cho các luật

Suy diễn luật đơn giản

If (e) then (c), CF(r)=0.7

Suy diễn luật với toán tử AND

If $(e_1 \text{ AND } e_2)$ then (c), CF(r)=0.8



Biểu diễn mạng ngữ nghĩa cho các luật...

Suy diễn luật với toán tử OR If $(e_1 \text{ OR } e_2)$ then (c), CF(r)=0.9



Suy diễn luật với toán tử NOT

If $((NOT e_1)OR e_2)$ then (c), CF(r)=0.8



Bài tập về nhà

Cho các luật và các độ đo tin cậy như sau:

R1: $A \rightarrow B$

CF(R1) = 0.5 CF(A) = 0.25

R2: $C \rightarrow D$

CF(R2) = 0.25 CF(C) = 0.5

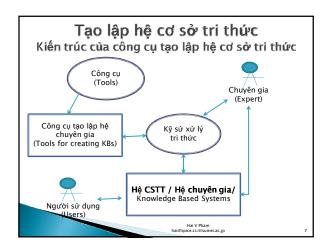
R3: $(-F) \rightarrow G$ CF(R3) = 0,75 CF(F) = -0,5

R4: $(B \land -D) \lor I \rightarrow J CF(R4) = 0.25$

CF(I) = 0,4

a. Tính CF(J)=?

b. Biểu diễn mạng ngữ nghĩa cho các luật



Quá trình tạo lập hệ cơ sở tri thức

- Thu thập cơ sở tri thức (Knowledge Acquisition)
- Biểu diễn tri thức (Knowledge Representation)
- Kiểm tra và đánh giá (Test and Evaluation)
- Vận hành và bảo trì (Operation and Maintainance)

Hai V Pham hai@spice.ci.ritsumei.ac.jp

Quá trình tạo lập hệ cơ sở tri thức...

- Thu thập cơ sở tri thức (Knowledge Acquisition)
 - · Là thành phần chính của hệ chuyên gia /hệ CSTT
 - Quá trình diễn ra do kỹ sư tri thức đảm nhiệm để biểu diễn các thông tin và tri thức của chuyên gia cho máy tính hiểu được
 - Quá trình tích lũy các tri thức của chuyên gia đưa

vào hệ thống Tri thức của chuyên gia Kinh nghiệm và phương Tri thức Kinh nghiệm giải quyết vấn đề chuyên sâu pháp thực hiện

Lựa chọn phương pháp biểu diễn trì thức

- Sử dụng các luật sản xuất (Rule production)
 IF <event> AND/OR <event> THEN < Action>
- Sử dụng mạng ngữ nghĩa (Sementic Network)
- Làm nỗi bật các quan hệ rằng buộc giữa các đối tượng
- Sử dụng các Frame (Frame Base)
- Biểu diễn các đối tượng trừu tượng hoặc tên đi kèm giá tri



Hai V Pham hai@spice.ci.ritsumei.ac.jp

Kiểm tra và đánh giá (Test and Evaluation)

- › Kiểm tra và đánh giá các kết quả suy diễn
- Đánh giá đầu vào, đầu ra tương ứng với chương trình truyền thống
- Đưa thông tin đầu vào, đánh giá đầu ra là những kết quả suy diễn tương ứng
- Kiểm tra và đánh giá quá trình suy diễn
- Kiểm tra hệ thống hiểu biết bài toán hay vấn đề hay không
- Các suy diễn trong hệ thống có sát với tư duy tự nhiên của con người hay không

Hai V Pham hai@spice.ci.ritsumei.ac.jp

Vận hành và bảo trì (Operation and Maintainance)

- Kết hợp các công đoạn thử nghiệm và vận hành hệ thống: phần mềm tương thích hệ điều hành, giao diện NSD,..etc
- NSD đánh giá hệ thống trước, sau đó đánh giá giao diện sử dụng.
- Vòng đời của một hệ CSTT/hệ chuyên gia có thể thay đổi thường xuyên phù hợp với ngữ cảnh hiện tại

Hai V Pham

Bài tập dự án môn học

- Thảo luận các nhóm thực hiện dự án môn học với tiến độ giữa học kỳ bao gồm các phần như sau:
 - 1. Mục đích
 - 2. Phạm vi
 - 3. Các sự kiện, ngữ cảnh và cách biểu diễn tri thức
 - 4. Động cơ suy diễn, các luật và diễn giải của luật
 - 5. Sơ đồ kiến trúc hệ thống (system architecture)
 - · Chuẩn bị nộp báo cáo dự án môn học giữa kỳ

Hai V Pham	
Pspice.ci.ritsumei.ac.jp	