



Počítačové komunikace a sítě

Projekt 1 Varianta 2
Klient pro OpenWeatherMap API

17. marca 2019
Martina Chripková(xchrip01)

1 Zadanie

Našou úlohou bolo vypracovať sieťovú aplikáciu, klienta rozhrania OpenWeatherMap, ktorý by bol schopný prostredníctvom HTTP dotazov získavať aktuálne informácie o počasí zadaného mesta. Na spustenie aplikácie je potrebný API kľúč, ktorý sa dá získať bezplatnou registráciou na OpenWeatherMap.

2 Popis riešenia

Aplikácia sa spúšťa pomocou príkazu `make run api_key=[api kľúč] city=[Mesto]`. Ak užívateľ zadá nesprávny api kľúč, mesto alebo chybný počet parametrov program je ukončený. Po načítaní vstupu je vytvorený socket a http dotaz. Vytvorený http dotaz odošlem a prijatá odpoveď je následne osekaná a vypísaná na výstup. V prípade, že informácie o požadovanom parametri nám server neposkytol, vypíše sa hodnota *N/A*.

3 Príklad

Príklad spustenia

```
$ make run api_key=d5f10a091b6a7e021076d449d0b77724 city=Poprad
```

Príklad výstupu

```
Poprad  
clear sky  
temp: 11.44 °C  
humidity: 72%  
pressure: 1008hPa  
wind-speed: 2.6km/h  
wind-deg: 200
```