

subject: ۹۸۴۳۰۲۷

date: خزان ۱۴۰۱

الف

مرحله ۱: نوشتن برنامه

در یک ویرایشگر فایل را ایجاد می‌کنیم و کد را درون آن می‌نویسیم

مرحله ۲: استفاده از دلتور javac

با استفاده از دلتور javac برنامه نوشته شده را کامپایل می‌کنیم

مرحله ۳:

JVM (جایگاه لایها) را در حافظه قرار می‌دهد تا اجراش کند که به این کار Loading

می‌گویند

مرحله ۴:

بررسی می‌شود که بایگ لایها قواعد امنیتی جاوا را رعایت می‌کند در صورت

رعایت نکردن runtime error می‌خوریم

مرحله ۵: JVM بایگ لایهای برنامه را اجرا می‌کند

(ب)

المحتوى شيء ليس له إيجاز أن نتواند تغييره لذا به آن شيء تغيير ناپذیر
 لغته می شود و طلاس مربوطه immutable است.

Public class erfani {

(مثال)

Private int adad = 2;

Public int getmasahat() {

return 5 * adad; }

Private

void setadad(int newadad) {

adad = 3; }

}

(ج)

ستاد

subject:

date:

(ب) ایجاد یک شی از یک کلاس تابعی سازنده‌های آن و ابرکلاس‌های آن
رادر قالب رنجیره‌ای درآنها خواصی می‌تواند به بین رنجیره سازنده‌ها می‌نویسد.

```
Public class erfau extends barbar {
```

```
main { new erfau; }
```

```
Public erfau() { S.out.println("Hi"); }
```

```
Class barbar extends human {
```

```
S.out.println("Hi"); }
```

```
Class human { public human() { S.out.println("Hi"); } }
```