### به نام خدا

# پروژه درس آزمایشگاه مهندسی نرمافزار

(موعد تحویل تا انتهای خرداد)

### بهار ۱۴۰۲

### ١-١. فاز اول:

هر یک از گروه ها، یک سازمان را به عنوان سازمان موردنظر برای پروژه باید انتخاب کند. هدف این است که در مرحله اول سازمان را به خوبی شناخته و برای آن سازمان، فعالیت مدل سازی کسبوکار از انجام دهیم. در این مرحله باید سازمان هدف را انتخاب کنید و شروع به استخراج فر آیندها و موارد کاربرد کسبوکار سازمان هدف بکنید، همچنین در این مرحله نمودار موارد کاربرد کسبوکار در محدوده سیستم را مشخص کنید. همچنین واقعیت سازی موارد کاربرد کسبوکار در محدوده سیستم را مشخص کنید. همچنین واقعیت سازی موارد کاربرد کسبوکار در محدوده سیستم انجام دهید. در مرحله واقعیت سازی کسبوکار مورد کاربرد کسبوکار مورد کاربرد کسبوکار در محدوده سیستم انجام دهید. در مرحله واقعیت سازی کسبوکار مورد کاربرد کربرد، نمودار فعالیت آرا ارائه دهید. در ادامه با توجه به سازمان هدف، نیازمندی ها را برای تولید سامانه یا

'Business Modeling

'Business Use-Case

Business Use-Case Realization

<sup>1</sup>Activity Diagram

سامانه های مناسب استخراج کنید. در این مرحله باید سند چشمانداز اسامانه را ارائه دهید. در استخراج نیازمندی ها، هم نیازمندی و هم نیازمندی های غیروظیفه مندی مدنظر است، همچنین در این مرحله نمودار DFD سطح صفر را ارائه دهید.

در مرحله بعد شروع به تحلیل و استخراج کنشگرها<sup>۲</sup>یا بازیگران (سطح سیستم) و موارد کاربرد آبپردازید. در استخراج بازیگران و موارد کاربرد و بازیگران، منطق کار و پیوستگی بازیگران و موارد کاربرد و بازیگران، منطق کار و پیوستگی با مراحل قبل را نشان دهید. در ادامه نمودار موارد کاربرد را ارائه دهید و برای چند نمونه از موارد کاربرد مهم (حداقل ۳ مورد)، مراحل واقعیتسازی را انجام دهید.

- تشریح سناریوی موارد کاربرد
- ارائه تحلیل کلاس از طریق کارتهای CRC
  - ارائه نمو دارهای کلاس تحلیلی و طراحی
    - ارائه نمودارهای ترتیبی و فعالیت
      - ارائه پروتوتایپ<sup>۵</sup>

'Vision

<sup>'</sup>Actors

"Use Case

<sup>£</sup>Realization

°Prototype

| دوم: | فاز |  | ۲- ۱ |
|------|-----|--|------|
|------|-----|--|------|

هدف از این فاز پیاده سازی و تست یک نمونه آزمایشی از نرم افزار ( ترقی از نرمافزار) براساس متدولوژی اسکرام است. خروجی های مورد نظر در ادامه شرح داده شده است. خروجی های مورد انتظار شامل موارد زیر است:

#### ١-٢-١ . محصولات اسكرام

برای پروژه خود از خروجی مراحل قبل، یک کار انباشته محصول آتهیه کنید.

□ یک نفر از اعضای گروه به عنوان مالک محصول تعیین شوند.

برنامه ریزی تازش و کار انباشته تازش  $^{0}$ را برای تازش اول و دوم تهیه کنید. هدف از این تازش ها، تولید محصول با حداقل نیازمندی های ذکر شده برای محصول ترقی اول است.

◘ همچنین گزارش مربوط به برنامه ریزی و بازبینی تازش اول را ارائه دهید.

#### ۱-۲-۲ . محصول توسعه داده شده:

بخشی از نیازمندیهای استخراج شده در فاز اول را برای پیاده سازی محصول به عنوان محصول ترقی اول در نظر بگیرید. برای آن ترقی، فعالیتهای مورد نیاز را در قالب دو تازش انجام دهید.

### ۱-۲-۳. آزمون ترقی

Increment

**Product Backlog** 

Product owner

<sup>§</sup>Sprint

°Sprint backlog

|  | قی اول را تهیه کنید. | ستندات مربوط به آزمون تر | ۵ م       |
|--|----------------------|--------------------------|-----------|
| او بررسی pass شدن این موارد آزمون هست. | زمون'و موارد آزمون   | متم در قالب نوشتن طرح آ  | آزمون سیس |
|  |                      |                          |           |
|  |                      |                          |           |
|  |                      |                          |           |
|  |                      |                          |           |
|  |                      |                          |           |
|  |                      |                          |           |
|  |                      |                          |           |
|  |                      |                          |           |
|  |                      |                          |           |
|  |                      |                          |           |
|  |                      |                          |           |
|  |                      |                          |           |
|  |                      |                          |           |
|  |                      |                          |           |
|  |                      |                          |           |
|  |                      |                          |           |
|  |                      |                          |           |
|  |                      |                          |           |

# ۱-۳. خروجیهای مورد انتظار در فاز اول:

| شناسایی سازمان شرح کوتاهی از سازمان و کسبوکار سازمان را ارائه دهید.                        |         |
|--|---------|
| . 2 2 2 3 3.   |         |
| • افراد کلیدی سازمان را شناسایی کنید.  | مدلسازى |
| • فرآیندهای کسبو کار سازمان را شناسایی کنید.   |         |
| شـناخت سـازمان   • کنشگرهای سازمانی (Business Actor) را استخراج کنید.                      |         |
| هدف و تعیین • موردهای کاربرد کسبوکار (Business Use Case)، سازمان هدف را شناسایی کنید.      |         |
| ال سازی محدوده سیستم • موردهای کاربرد کسبوکار اصلی و فرعی را مشخص کنید.                    |         |
| سبوكار • نمودار Business Use Case Model را در ويژوال پارادايم ترسيم كنيد.                  | ک       |
| <ul> <li>موردهای کاربری کسبوکار در محدوده سیستم را مشخص کنید.</li> </ul>                   |         |
| موردهای کاربری شناسایی شده در محدوده سیستم را شرح دهید.                                    |         |
| واقعیت سازی مورد • ترسیم نمودار فعالیت برای یکی از موارد کاربرد کسبوکار در محدوده سیستم    |         |
| کاربرد کسبوکار   |         |
| • هدف از این سند توصیف اهداف پروژه است به صورتی که افراد غیر فنی قادر به در ک              |         |
| آن باشند.  |         |
| <ul> <li>مشكل و نياز اصلى ذينفعان و اينكه سيستم پاسخگوى آن نيازها است.</li> </ul>          |         |
| تخراج و لیست کامل ذینفعان و نیازهای هر کدام از این سیستم                                   | اس      |
| ارائه سند چشمانداز   محدودیتها (محدودیتهایی که برای اجرایی شدن پروژه ممکن است داشته باشیم) |         |
| ديريت  • اين سيستم چه ويژگيهايي بايد داشته باشد؟ آيا اين ويژگيها همه مشكلات                | 6       |
| زمندیها شناسایی شده را حل می کنند؟ آیا این ویژگیها با محدودیتهای مشخص شده برای             | نیا     |
| سیستم سازگار هستند؟  |         |
| ارائه نمودار متن ● ارائه نمودار DFD سطح صفر  |         |
|  |         |
| استخراج بازیگران و • استخراج بازیگران  | 1.1 "   |
| <b>حلیل و</b> موارد کاربرد • استخراج موارد کاربرد  | ٤       |

| <ul> <li>تشریح سناریوی موارد کاربرد</li> <li>ارائه تحلیل کلاس از طریق کارتهای CRC</li> <li>ارائه نمودارهای کلاس تحلیلی و طراحی</li> <li>ارائه نمودارهای ترتیبی و فعالیت</li> <li>ارائه پروتو تایپ اولیه</li> </ul>  | واقعیت سازی  | طراحی |
|---|--|-------|
| <ul> <li>ارائه نمودار مؤلفه</li> <li>ارائه نمودار استقرار</li> </ul>  | ارائه نمودارهای  |       |
| <ul> <li>نحوه سازماندهی معماری</li> <li>اهداف و محدودیتهای معماری</li> <li>دیدگاههای (منظرهای) معماری</li> <li>دیدگاه موارد کاربرد- دیاگرام متن(Context Diagram) - سناریوی مورد کاربری - نمودارهای کلاس و غیره</li> <li>معرفی ابزارها و فناوریهای مورداستفاده در پیادهسازی</li> </ul> | تدوین سند معماری سیستم Software ) Architecture (Document |       |

# ا - $\xi$ . خروجی های مورد انتظار در فاز دوم:

| شرح  | نام بخش                      | مرحله  |
|--|------------------------------|--|
| انجام این فاز، بر اساس متدولوژی اسکرام، خروجیهای مورد نظر، محصولات اسکرام و گزارش فعالیتهای انجام شده برای تولید هر ترقی (نمونه آزمایشی از نرم افزار) خواهد بود.  محصولات مربوط به کار انباشته تازش و کار انباشته محصول را جهت توسعه نرمافزار تهیه کنید.  براساس هر تازش بیک ترقی از نرمافزار که نشان دهنده قابلیتهای ذکر شده به عنوان نیازمندیهای وظیفه مندی باشد را ارائه نمایید و گزارش مربوط به فعالیتهای انجام شده را ارائه نمایید. | فعالیتهای مرتبط با<br>اسکرام | مدیریت<br>پروژه بر<br>مبنای<br>اسکرام، پیاده |
| مستندات آزمایش به همراه نتیجه اجرا بر روی ترقی را تهیه کنید. در مستندات آزمایش جدول موارد آزمون تهیه شود، این جدول شامل موارد زیر باید با شد: ID مورد آزمون، مراحل انجام تست، دادههای ورودی، خروجی مورد انتظار، خروجی واقعی و نتیجه تست توسعه نرم افزار تهیه کنید.   | تست                          | سازی و تست                                   |

Increment

<sup>&#</sup>x27;sprint backlog

<sup>&</sup>quot;product backlog

<sup>&</sup>lt;sup>£</sup>Sprint

### ۱-٥. زمانبندي انجام:

| تاريخ تحويل          | نمره | نوع فاز | بخشها  | فازهای<br>پروژه |
|----------------------|------|---------|--|-----------------|
| انتهای خرداد<br>۱۴۰۲ | ٨    | اجبارى  | مدل سازی کسبوکار-<br>استخراج و مدیریت<br>نیازمندیها - تحلیل و<br>طراحی | اول             |
|                      | ۲    | اجبارى  | فعالیتهای مرتبط با اسکرام  | دوم             |
|                      | ٢    | اختياري | تست  |                 |

# ساير توضيحات:

| 🗖 پروژه به صورت گروههای حداکثر ۳ نفره است.  |                       |
|---|-----------------------|
| 🗖 یک نفر از اعضای گروه به عنوان مسئول گروه، تعیین شود.  |                       |
| 🗖 مسئول گروه وظیفه دارد مشخصات اعضای گروه شامل نام و نام خانوادگی، شماره دانشجویی و میزان ه     | ان مشارکت اعضاء را در |
| قالب جدولی در سند مجزا ارائه دهد.   |                       |
| 🗖 برای مدلسازی نمودارها و محصولات خواستهشده، حتماً از نرمافزار ویژوال پارادایم شود.             |                       |
| 🗖 محصـولات فاز دوم مربوط به فرآیند اسـکرام بطور کامل در نرمافزار ویژوال پارادایم بر اسـاس مباحث | ث گفته شــده در کلاس  |
| انجام شود.  |                       |
| 🗖 برای فر آوردههای خواستهشده از قالبهای موجود در RUP Mentor استفاده کنید.                       |                       |
| 🗖 موارد ارسالی در هر فاز در یک فایل فشرده با عنوان زیر بارگذاری شود:                            |                       |
| SE-Lab.Pro1402Phase#-Leader student ID(s)   |                       |
| 🗖 برای مستندات فاقد رعایت اصول نگارشی و مدلسازی مناسب، نمره تعلق نخواهد گرفت.                   |                       |
| 🗖 به کار کپی شده، نمره تعلق نخواهد گرفت.  |                       |