

## 1 题目：双线性插值

双线性插值，又称为双线性内插。在数学上，双线性插值是有两个变数的插值函数的线性插值扩展，其核心思想是在两个方向分别进行一次线性插值。

## 2 主要数学公式

假如我们想得到未知函数  $f$  在点  $P=(x, y)$  的值，假设我们已知函数  $f$  在  $Q_{11}=(x_1, y_1)$ 、 $Q_{12}=(x_1, y_2)$ 、 $Q_{21}=(x_2, y_1)$  以及  $Q_{22}=(x_2, y_2)$  四个点的值。

首先在  $X$  方向进行线性插值，得到

$$f(R_1) \approx \frac{x_2 - x}{x_2 - x_1} f(Q_{11}) + \frac{x - x_1}{x_2 - x_1} f(Q_{21}) \quad \text{式中: } R_1 = (x, y_1)$$

$$f(R_2) \approx \frac{x_2 - x}{x_2 - x_1} f(Q_{12}) + \frac{x - x_1}{x_2 - x_1} f(Q_{22}) \quad \text{式中: } R_2 = (x, y_2)$$

然后在  $Y$  方向进行线性插值，得到

$$f(P) \approx \frac{y_2 - y}{y_2 - y_1} f(R_1) + \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} f(R_2)。$$

这样就得到所要的结果  $f(x, y)$ ，

$$\begin{aligned} f(x, y) \approx & \frac{f(Q_{11})}{(x_2 - x_1)(y_2 - y_1)} (x_2 - x)(y_2 - y) + \frac{f(Q_{21})}{(x_2 - x_1)(y_2 - y_1)} (x - x_1)(y_2 - y) \\ & + \frac{f(Q_{12})}{(x_2 - x_1)(y_2 - y_1)} (x_2 - x)(y - y_1) + \frac{f(Q_{22})}{(x_2 - x_1)(y_2 - y_1)} (x - x_1)(y - y_1) \end{aligned}$$

如果选择一个坐标系统使得  $f$  的四个已知点的坐标为  $(0, 0)$ 、 $(0, 1)$ 、 $(1, 0)$  和  $(1, 1)$ ，那么插值公式就可以简化为

$$f(x, y) \approx f(0,0)(1-x)(1-y) + f(1,0)x(1-y) + f(0,1)(1-x)y + f(1,1)xy$$

或者用矩阵运算表示为：

$$f(x, y) = \begin{bmatrix} 1-x & x \end{bmatrix} \begin{bmatrix} f(0,0) & f(0,1) \\ f(1,0) & f(1,1) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1-y \\ y \end{bmatrix}$$

另外插值也可以表示为：

$$b_1 + b_2x + b_3y + b_4xy \quad \text{常数 } b \text{ 的数目都对应于给定的 } f \text{ 的数据点的数目。}$$

线性插值的结果与插值的顺序无关。首先进行  $y$  方向的插值，然后进行  $x$  方向的插值，

所得到的结果是一样的。

### 3 基本要求

现给定 10 个已知点数据  $P(x_i, y_i, m_i)(i=1,2,3,\dots,10)$ ， $x_i, y_i$  分别表示第  $i$  点的  $x, y$  值。 $m_i$  表示第  $i$  点的亮度值；待估点  $Q$  的  $x, y$  值为  $(x_n, y_n)$ 。首先通过待估点找出最近的四个已知点，然后通过双线性插值法对待估点  $Q$  的亮度值进行估计。

- (1) 以测试数据作为已知点数据，对待估点的亮度值进行估计；
- (2) 要求搜索待估点最近的 4 个已知点估计待估点的亮度值。
- (3) 求出待估点 (6, 6) 及 (4, 4) 两点的亮度值。

已知的数据点已保存在 TestData.txt 文件中，文件中的每一行表示一个已知点，如 TestData.txt 中的第一行“2, 1, 9”表示，点 (2, 1) 的亮度值为 9（如下面截图所示）。



要求编写程序从 TestData.txt 文本文件中读取已知点数据，并将运算结果保存到 Result.txt 的文本文件中（该文件不存在，建立在与可执行文件的同一目录下即可）。输出格式为“f(x, y)=m”，分别输出待估点 (6, 6) 及 (4, 4) 两点的亮度值，每一个点占一行，即对于待估点 (6, 6) 输出一行为：

f(6, 6)=亮度值

### 4 上交成果

- (1) 程序（包括源程序和可执行程序）；
- (2) 程序设计和开发。