Troisième défi : Gestion du profil d’un utilisateur (et phéromones multiplicatives)

Le but de ce défi est de créer une application pour gérer le profil d’un utilisateur dans l’hommilière, de sorte qu’on puisse mettre en œuvre les phéromones multiplicatives : la progression de l’utilisateur à travers le graphe est enregistrée, et il dépose des phéromones par rapport à chaque item parcouru (matière, chapitre exercice). La valeur d’une phéromone multiplicative va de 0,1 (forte) à un 1 (évaporation).

Nous avons donc commencé par créer un formulaire pour enregistrer un nouvel utilisateur (enregistrement.html et enregistrement.php) qui nous permettent de stocker les données dans la base de données (informations personnelles, type d’utilisateur, open badge si possible, login et mot de passe désirés).

Ensuite une autre page (authentifier.html et authentifier.php) se charge de la connexion. Lorsqu’un utilisateur s’authentifie avec succès, on lui ouvre une session. Ceci nous permet de recueillir des informations propres à l’utilisateur quel que soit la page où il est, et de les enregistrer dans la base afin de les conserver même après sa déconnexion.

Tout d’abord nous avons voulu gérer les phéromones multiplicatives à l’aide des cookies. Lorsque l’utilisateur arrive à la dernière partie de l’arborescence (c’est-à-dire à l’exercice) nous aurions déjà enregistré son login, la matière choisie et l’exercice traité. Le principe étant un ordinateur= un utilisateur, les cookies facilitent donc la sauvegarde des données d’un utilisateur pendant sa session. Inconvénient = il faut un cookie pour chaque variable (login, matière, chapitre, exercice, etc…).

Difficultés rencontrées :

* Comprendre le concept de l’hommilière et particulièrement les phéromones multiplicatives et leur impact sur l’utilisateur
* comment récupérer les données à partir d’un cookie, les comparer avec les éléments de la base pour déterminer quels exercices devront être proposés par rapports aux phéromones déposés.

A ce stade nous pouvons seulement enregistrer le login et l’exercice de l’utilisateur à la fois dans la base et dans des cookies. Nous pensons qu’avec plus de temps nous aurions pu développer une application plus optimale. Utiliser un autre langage (java EE ou python) pourrait être une bonne idée également.

Abass NDIAYE

Abou Taminou NDIAYE

Mahamat Abdoulaye HAMID