

**FIAP - FACULDADE DE INFORMÁTICA E ADMINISTRAÇÃO**

Enzo Fernandes Pavanello - RM 93345

Leonardo Rigo Rezende Recco Cardoso - RM 93860

Vitor Cassemiro Ferreira Zottino - RM 93360

Vitor Utagawa Tanabe – RM 93226

**SPRINT 2**

**São Paulo**

**2024**

Enzo Fernandes Pavanello - RM 93345

Leonardo Rigo Rezende Recco Cardoso - RM 93860

Vitor Cassemiro Ferreira Zottino - RM 93360

Vitor Utagawa Tanabe – RM 93226

## **SPRINT 2**

Trabalho feito para apresentar a nossa proposta de solução para os desafios propostos pela empresa Eurofarma.

Orientado por: Professor Fábio Henrique Pimentel

**São Paulo**

**2024**

## SUMÁRIO

<b>1 LISTA DE REQUISITOS DO PROJETO .....</b>	<b>4</b>
1.1 GESTÃO DE TREINAMENTOS .....	4
1.2 TRANSFORMANDO ÉTICA EM AÇÃO .....	4
1.3 REINVENTANDO O ONBOARDING .....	4
1.4 GESTÃO DO CONHECIMENTO COM IA.....	5
<b>2 PLANEJAMENTO DE USO DO SOFTWARE .....</b>	<b>6</b>
<b>3 DIAGRAMA DA ARQUITETURA DO PROJETO .....</b>	<b>7</b>
<b>4 TELAS DO PROJETO .....</b>	<b>13</b>
4.1 TELA DE LOGIN .....	13
4.2 TELA DO CHATBOT .....	13
4.3 TELA DO PORTAL DO FUNCIONÁRIO .....	14
4.4 TELA DO ONBOARDING .....	15
4.5 TELA DASHBOARD ADMIN .....	15
<b>5 PROJETO INTRANET – DOCUMENTAÇÃO DE TOPOLOGIA .....</b>	<b>16</b>
5.1 INTRODUÇÃO .....	16
5.2 EXPLICAÇÃO DA TOPOLOGIA .....	16
5.3 DESCRIÇÃO DA TOPOLOGIA.....	16
5.4 TOPOLOGIA CISCO.....	17
5.5 INFRAESTRUTURA E CONECTIVIDADE .....	17
5.6 APLICAÇÃO DE CONCEITOS ESTUDADOS .....	17
5.7 CONCLUSÃO .....	18
<b>6 CRONOGRAMA ANNUAL DE ATIVIDADES .....</b>	<b>19</b>
<b>7 COMENTÁRIOS SOBRE A JORNADA DO PROJETO .....</b>	<b>20</b>
<b>8 FLUXO DO USUÁRIO .....</b>	<b>21</b>

## **1 LISTA DE REQUISITOS DO PROJETO**

### **1.1 GESTÃO DE TREINAMENTOS:**

Área Dedicada no Portal: Desenvolver uma seção no portal específica para gerenciar treinamentos.

Controle de Atividades: Permitir a criação, agendamento e acompanhamento de treinamentos.

Acompanhamento de Progresso: Capacidade de rastrear o progresso dos funcionários em seus treinamentos.

Avaliação de Resultados: Possibilidade de avaliar e gerar relatórios sobre os resultados dos treinamentos.

### **1.2 TRANSFORMANDO ÉTICA EM AÇÃO:**

Chatbot de Consulta: Implementar um chatbot no portal para fornecer respostas rápidas sobre questões éticas e empresariais.

Orientações Dinâmicas: Capacidade de fornecer orientações dinâmicas e atualizadas sobre conduta empresarial.

Acesso Fácil a Informações: Garantir que os funcionários tenham acesso fácil às políticas e informações éticas relevantes.

### **1.3 REINVENTANDO O ONBOARDING:**

Seção de Vídeos Instrutivos: Desenvolver uma seção no portal com vídeos instrutivos para facilitar o processo de integração de novos funcionários.

Acesso Rápido à Informação: Permitir que os novos funcionários acessem rapidamente informações cruciais sobre a empresa, suas práticas e procedimentos.

#### 1.4 GESTÃO DO CONHECIMENTO COM IA:

Chatbot de Gestão do Conhecimento: Criar um chatbot alimentado por IA para consolidar informações-chave da empresa.

Foco em Certificações: Garantir que o chatbot atenda aos requisitos específicos de certificações, como o GPTW (Great Place to Work).

Informações Precisas e Atualizadas: Assegurar que o chatbot forneça informações precisas e atualizadas sobre a cultura organizacional e práticas de trabalho da empresa.

## 2 PLANEJAMENTO DE USO DE SOFTWARE

*Stacks* que iremos utilizar para o desenvolvimento da solução:

*Backend* – Utilizaremos JAVA como linguagem principal para o *backend*, MAVEN para gerenciar as dependências do projeto, e *SpringBoot* para nos auxiliar com as integrações.

*Server* – Iremos utilizar *docker* com a imagem e container do nosso *database* para que possamos padronizar o ambiente de produção e desenvolvimento.

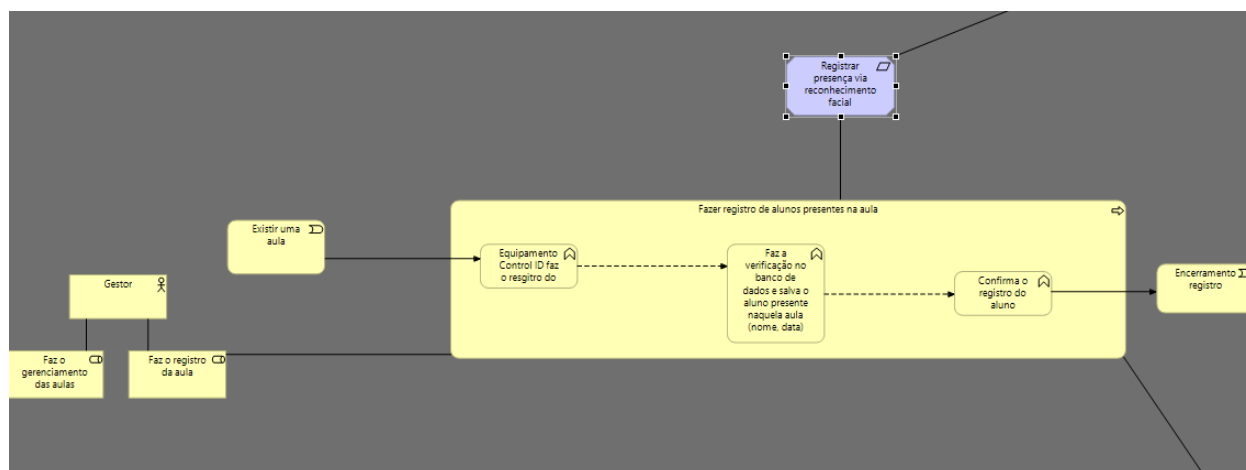
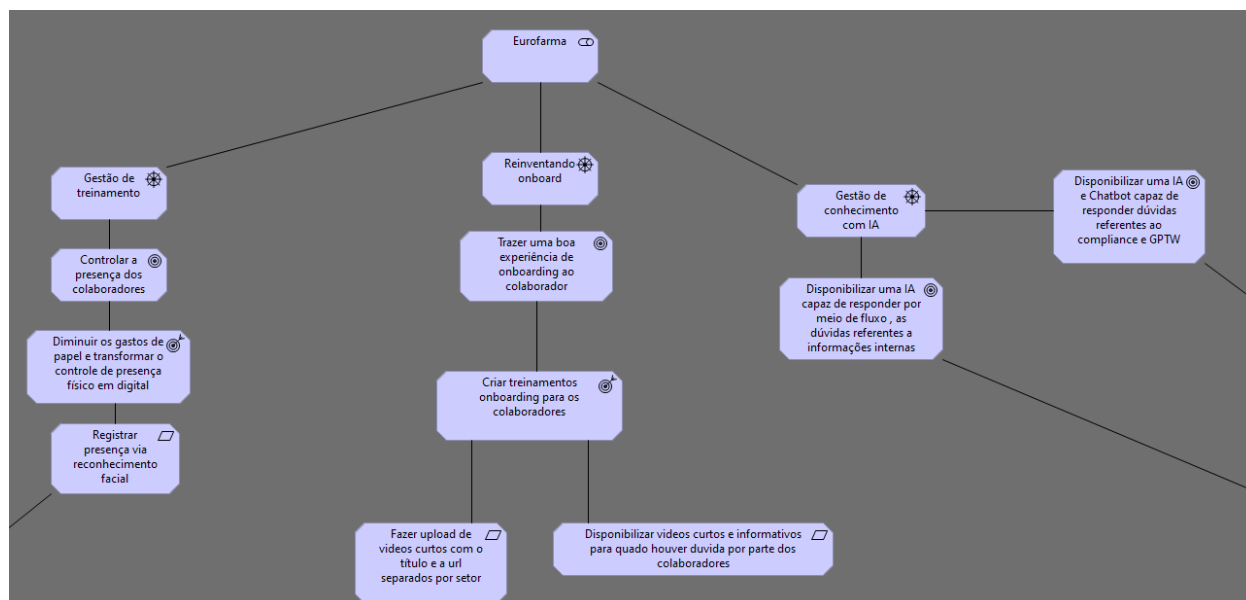
*Database* – Utilizaremos o banco de dados em memória H2 para os ambientes locais dos desenvolvedores e MySQL para os ambientes de teste e produção.

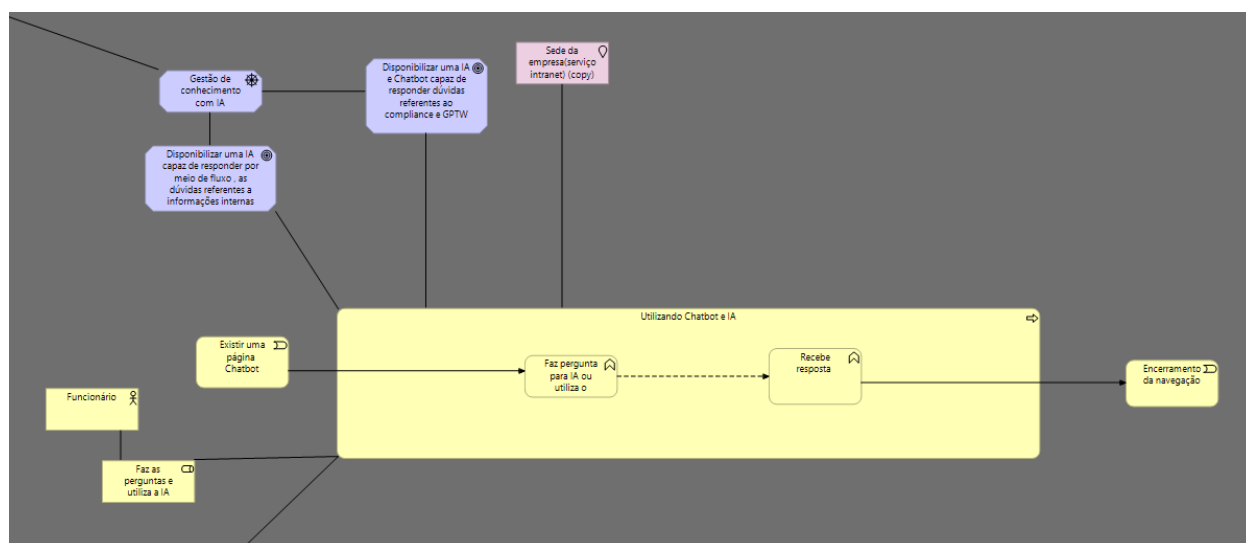
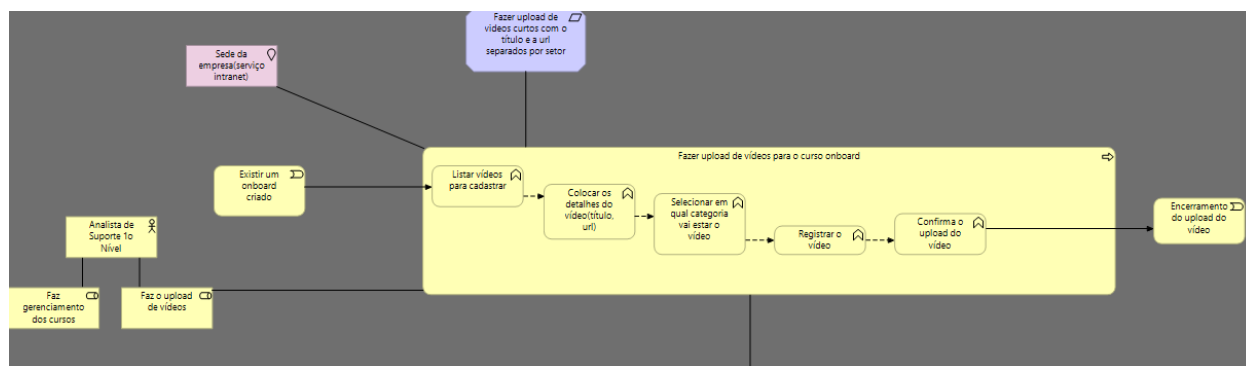
*Frontend* – Utilizamos o *wireframe* para a fase de escopo e idealização das interfaces *graficas*, e no desenvolvimento utilizaremos *NextJS* para lidar com componentes visuais e interações do usuário com a tela, e *typescript* para gerenciar e trafegar os dados via requisições *json*.

*Ambientes* – Iremos disponibilizar a URL dos ambientes de teste e produção. E cada desenvolvedor terá seu ambiente local para poder manipular e desenvolver

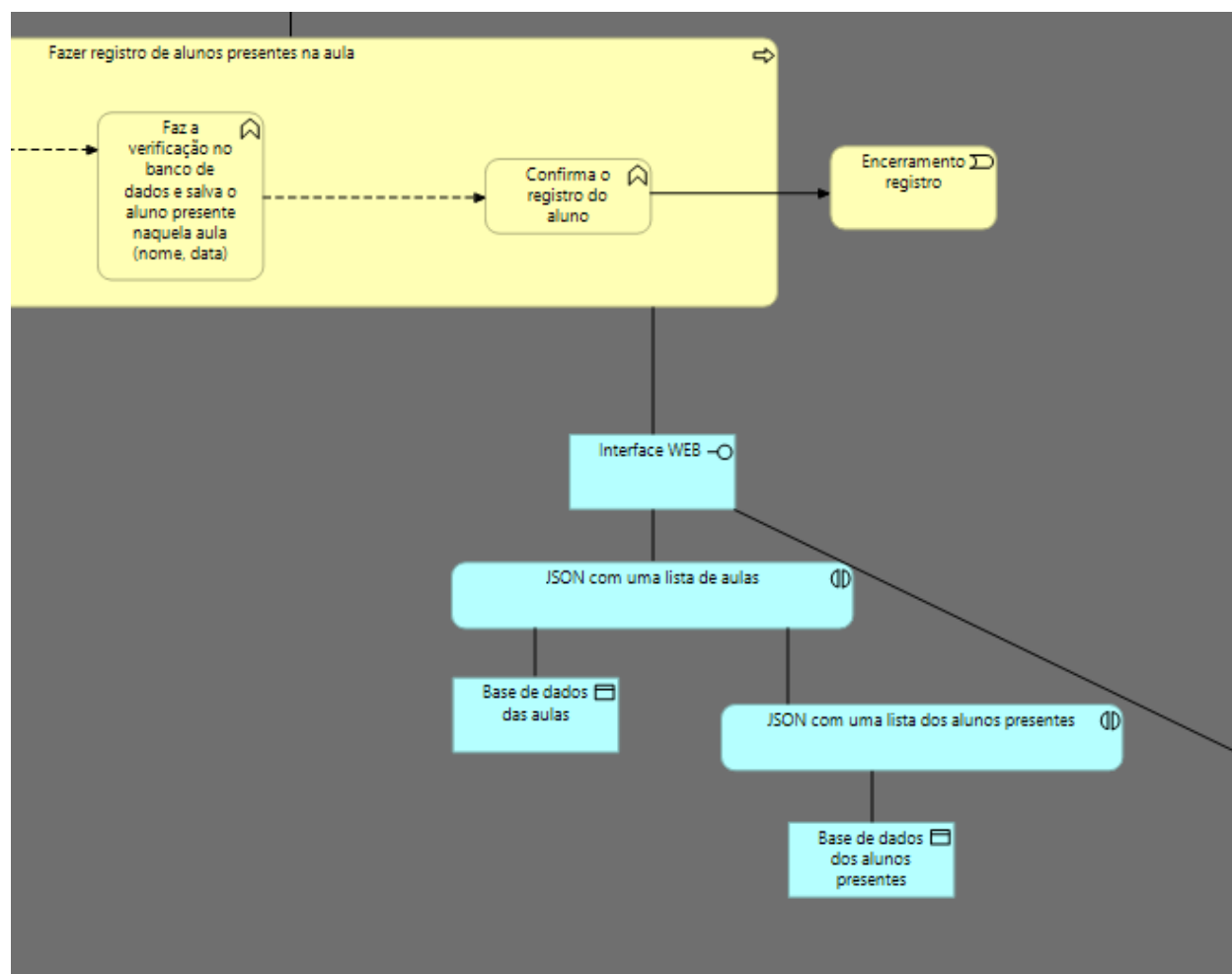
*Deploy* – Efetuaremos o *deploy* da nossa aplicação utilizando o *AWS Code Deploy*.

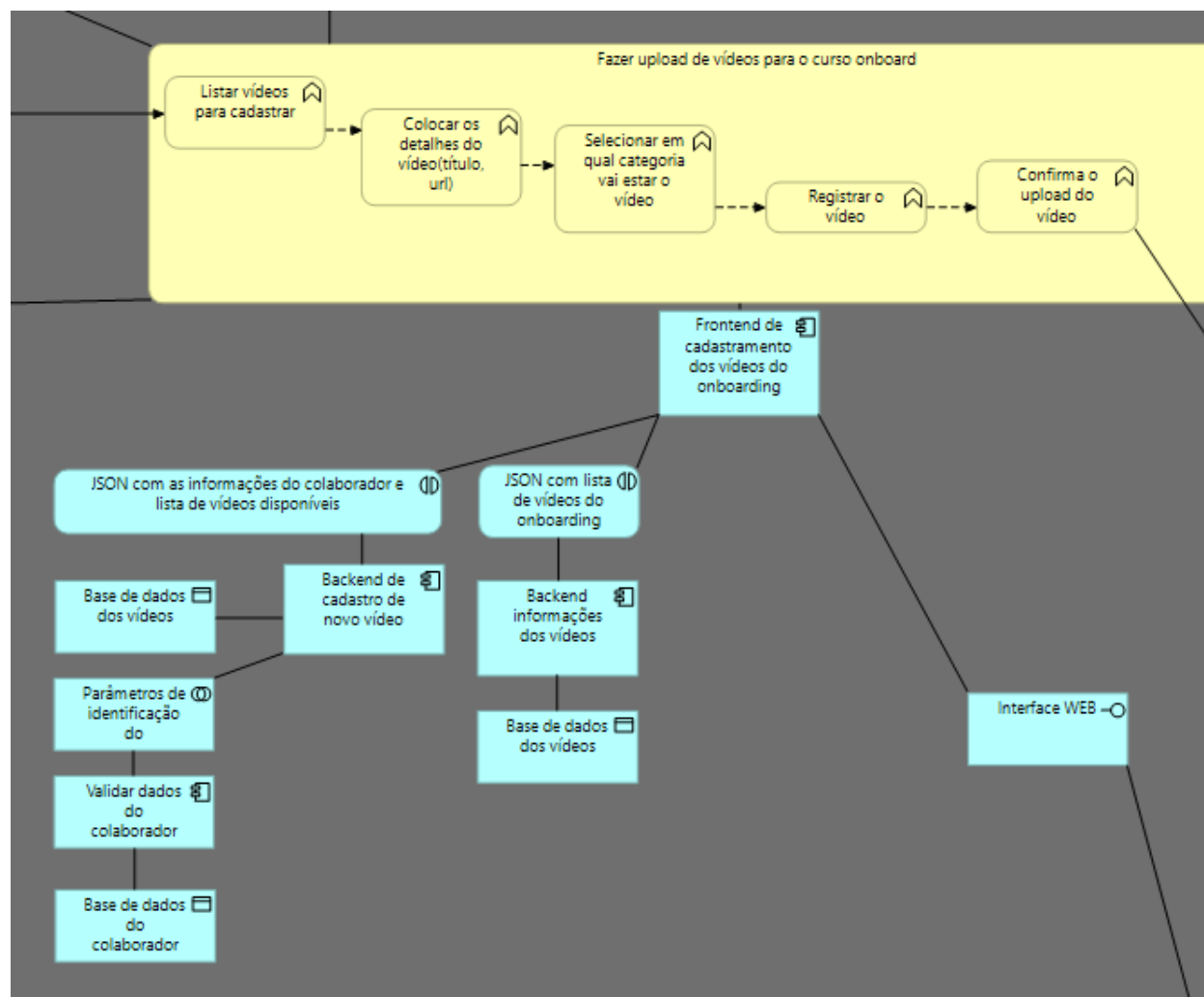
### 3 DIAGRAMA DA ARQUITETURA DO PROJETO

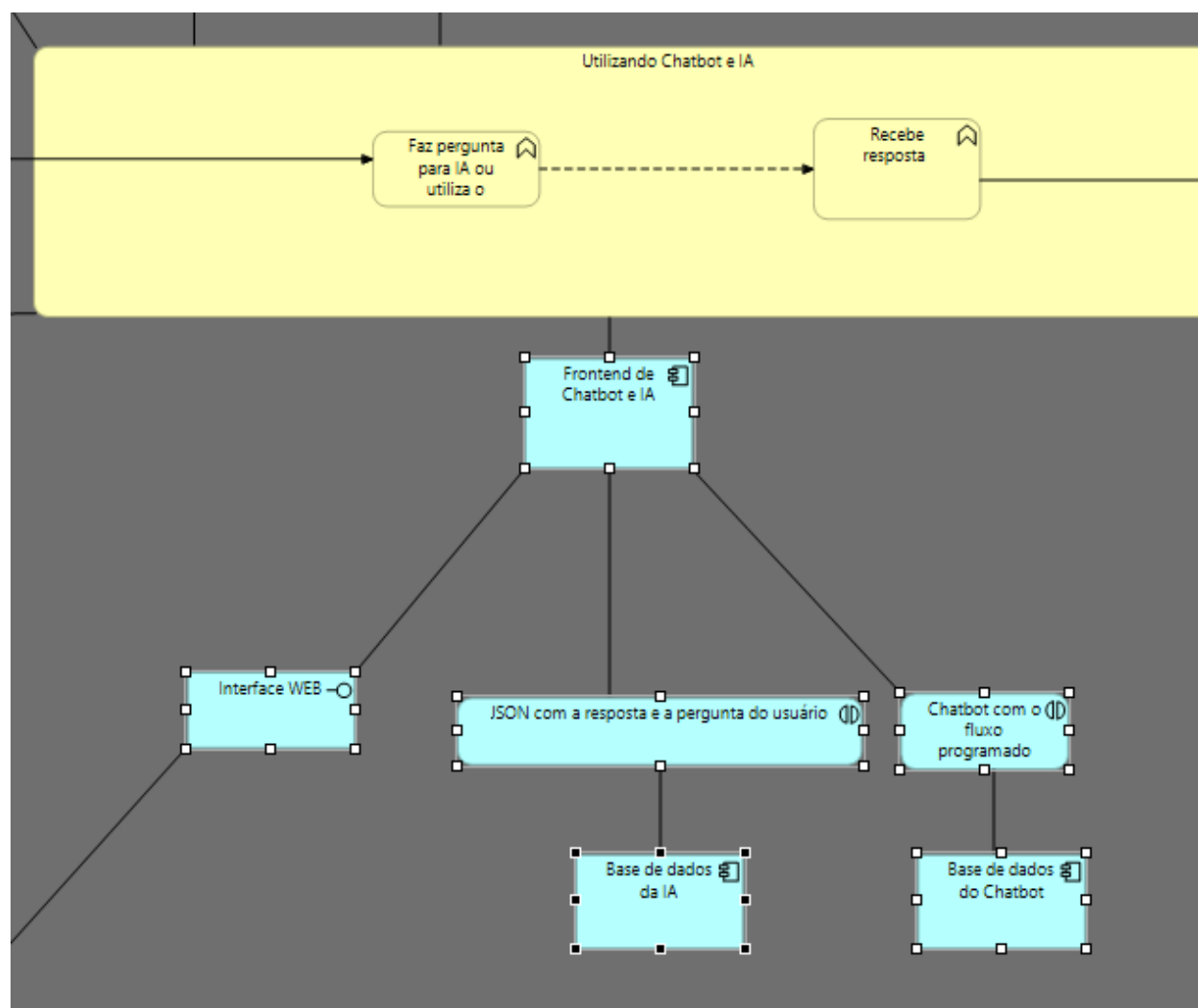


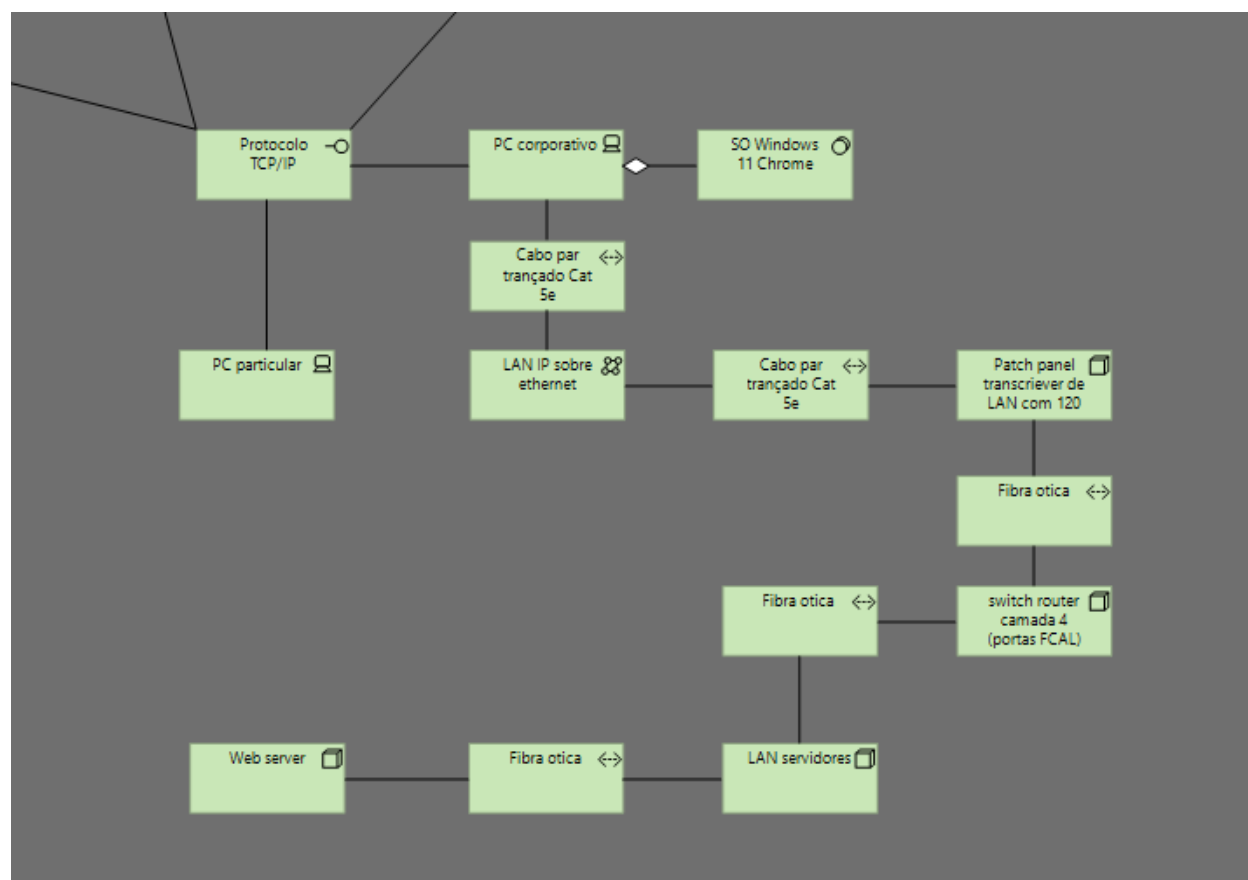













## 4 TELAS DO PROJETO

### 4.1 TELA DE LOGIN



Fazemos parte da sua família há mais de 50 anos, movidos pela busca incessante de tornar a saúde acessível para que todos possam viver melhor.

### Bem-vindo Colaborador!

Coloque suas informações abaixo para efetuar o login

Entrar

[ESQUECEU SUA SENHA?](#)

Suporte

### 4.2 TELA DO CHATBOT

Boa tarde! Gostaria de tirar uma dúvida.

Output

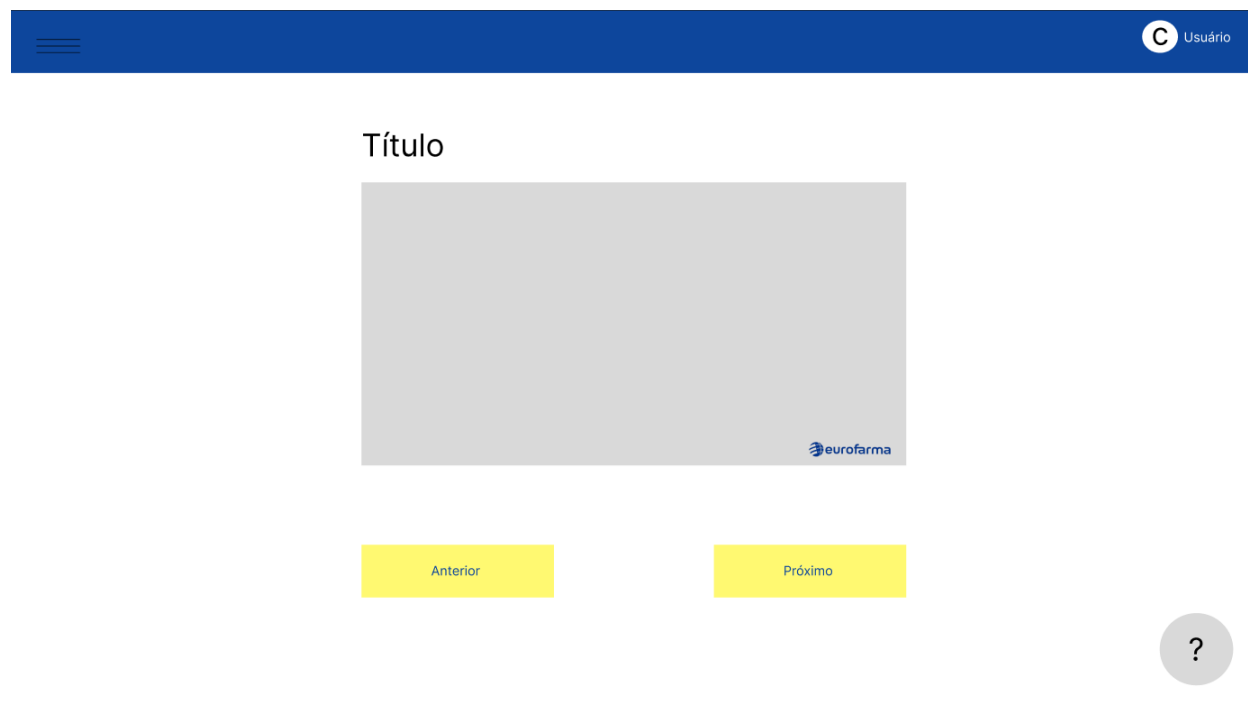
Type your message here...

Send Message >

### 4.3 TELA DO PORTAL DO FUNCIONÁRIO



## 4.4 TELA DO ONBOARDING



## 4.5 TELA DASHBORAD ADMIN

Em Desenvolvimento

## **5 PROJETO INTRANET - DOCUMENTAÇÃO DE TOPOLOGIA**

### **5.1 INTRODUÇÃO:**

Este documento descreve a topologia de uma intranet básica criada no software Cisco Packet Tracer. A intranet consiste em vários segmentos de rede interconectados por switches e um roteador, permitindo a comunicação entre os dispositivos dentro da rede local.

### **5.2 EXPLICAÇÃO DA TOPOLOGIA:**

A topologia consiste em três segmentos de rede conectados por switches, com um roteador atuando como gateway entre as redes. Cada segmento de rede possui quatro computadores conectados diretamente a um switch local.

### **5.3 DESCRIÇÃO DA TOPOLOGIA:**

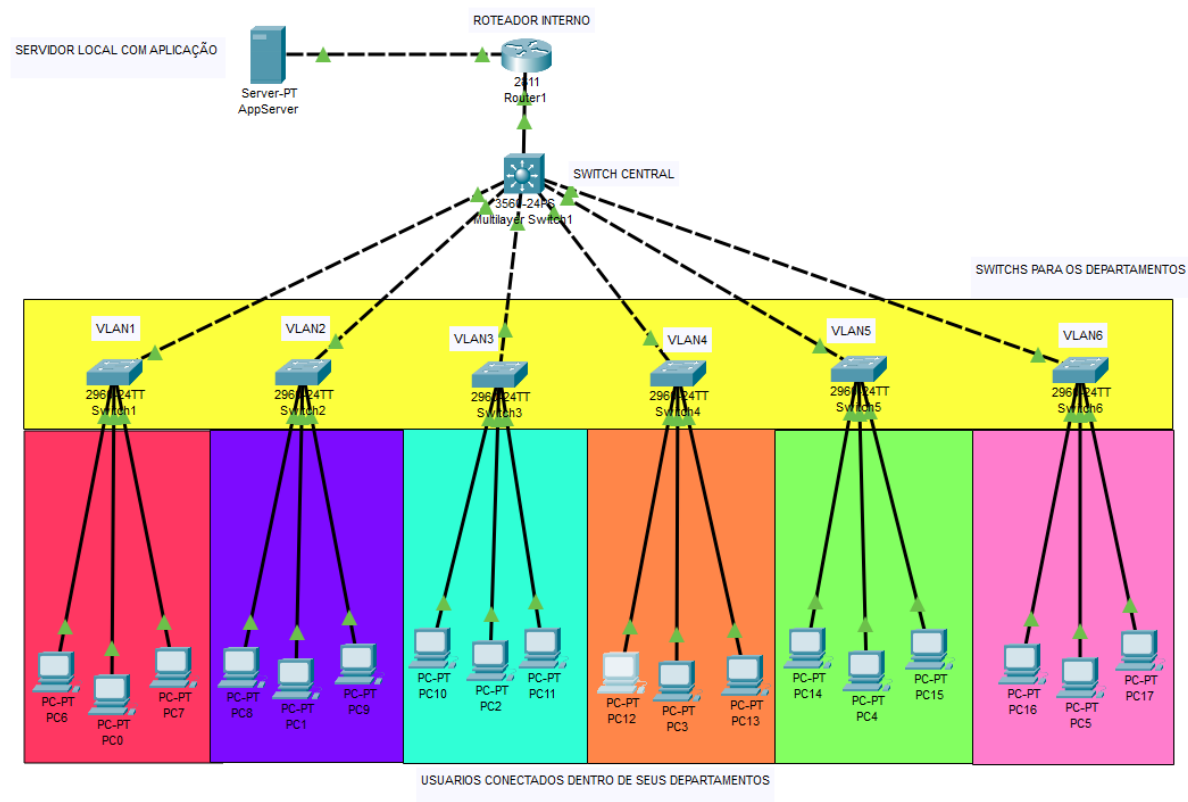
Computadores (PC): Dispositivos finais que acessam recursos e serviços na rede.

Switches: Dispositivos de rede que fornecem conectividade local para os dispositivos na mesma rede.

Roteador: Dispositivo responsável por encaminhar o tráfego entre as redes locais, permitindo a comunicação entre elas.



## 5.4 TOPOLOGIA CISCO:



## 5.5 INFRAESTRUTURA DE CONECTIVIDADE:

**Endereços IP:** Cada dispositivo (computadores e interfaces de roteador) será configurado com um endereço IP na mesma sub-rede para comunicação entre eles.

**Roteamento:** O roteador será configurado para rotear o tráfego entre os diferentes segmentos de rede.

**DHCP:** O roteador pode ser configurado como servidor DHCP para fornecer endereços IP automaticamente aos dispositivos na rede.

## 5.6 APLICAÇÃO DOS CONCEITOS ESTUDADOS:

**Segmentação de Rede:** Os switches dividem a rede em segmentos separados para melhorar o desempenho e a segurança.

Configuração de VLANs: As VLANs podem ser configuradas nos switches para segmentar a rede em grupos lógicos, aumentando a segurança e a eficiência.

Configuração de Roteamento: O roteador é configurado para encaminhar o tráfego entre os diferentes segmentos de rede, permitindo a comunicação entre eles.

Serviço DHCP: O roteador pode ser configurado como servidor DHCP para atribuir automaticamente endereços IP aos dispositivos conectados, simplificando a configuração da rede.

## 5.7 CONCLUSÃO:

Esta documentação apresenta uma intranet básica projetada no Packet Tracer, demonstrando como os dispositivos são interconectados e como os conceitos estudados podem ser aplicados na prática. Essa topologia serve como base para a construção de uma rede mais complexa, conforme necessário.

## 6 CRONOGRAMA ANUAL DE ATIVIDADES

### Cronograma do Projeto

#### Cronograma de apresentações

MARÇO

KICK-OFF

Reunião de apresentação das dores e desafios da EUROFARMA

ABRIL

Apresentação da solução

Apresentação da solução do grupo

MAIO

Mentoria

Mentoria para alinhamento das ideias entre EUROFARMA x AUTOMATIX

AGOSTO

LIVE FUP

Live para apresentação do andamento do projeto

SETEMBRO

TOP 10

Seleção dos 10 melhores projetos pela EUROFARMA.

#### Cronograma de desenvolvimento

ABRIL

Transformando ética em ação

Desenvolvimento do chatbot para compliance

JUNHO

Gestão do conhecimento com IA

Desenvolvimento do chatbot GPTW

JULHO

Reinventando Onboarding

Desenvolvimento da seção de vídeos onboard

AGOSTO

Melhoria na gestão de treinamentos

Sistema de reconhecimento facial para validação de presença

## 7 COMENTÁRIOS SOBRE A JORNADA DO PROJETO

Nas sprints iniciais, concluímos a arquitetura e definimos as metas e o escopo do nosso projeto. Decidimos as tecnologias a serem utilizadas e iniciamos o desenvolvimento. Estamos empregando as melhores práticas ágeis, utilizando o Azure *DevOps* como ferramenta de gerenciamento.

No *backend*, após a definição da arquitetura, iniciamos a estruturação do projeto e a divisão de tarefas. No *frontend*, já temos algumas telas em desenvolvimento, com a tela principal de login já finalizada. Algumas telas ainda não tiveram o desenvolvimento iniciado, para finalizarmos todos os *wireframes* ainda falta o de dashboard de admin.

Pretendemos entregar as principais telas e funcionalidades do projeto até o início da terceira sprint. Após essa fase, daremos continuidade com o desenvolvimento de funcionalidades e telas adicionais conforme as necessidades exclusivas propostas pela empresa. Nosso objetivo final é entregar uma aplicação web completa, com o *deploy* realizado na AWS.

## 8 FLUXO DO USUÁRIO

