|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회 의 록  조 명 : 連れてって（츠레텟테） | | | | | |
| 일 시 | | 2019.02.08 | 장 소 | | 본관 200호 |
| 의 제 | | E-Book 발표 PPT 제작 및 스크립트 작성 | | | |
| 주 요 내 용 (요 약)   1. **목표** **:** **프로젝트 기술 검증 및 타겟 유저, 시장 재정의** 2. 아이디어   2-1. E-Book 작가와 일러스트레이터 협업 EBook 출판 플랫폼 | | | | | |
| 1. 역할 분담   임홍기: 아이디어 의견 조율 및 내용 정리  김은광: 아이디어 자료 수집 및 정리  한혜은: 2D 이미지 애니메이션화 자료 수집  김은채: 2D 이미지 애니메이션화 자료 조사  곽민수: 라이트 노벨 시장 조사  박형진: 피드백 받은 내용에 대한 답변 정리  피드백에 대한 회의 내용 정리: 김은광, 임홍기, 박형진  CSS를 이용한 애니메이션 기능 자료 조사: 김은채, 한혜은, 곽민수   1. 시장 및 타겟 재정의   기존 웹 소설을 기준으로 타겟을 정하였지만, 라이트 노벨과 그 독자들을 기준으로 타겟을 재 정의 하기로 결정.   1. 향후 계획   5-1. 2월 초 ~ 중순: 시장 조사, 수요도 설문조사  5-2. 2월 중순 ~ 말: 사용할 기술 검증, 기능 정의   1. 참고한 사이트   <https://namu.wiki/w/Live2D> (포토샵으로 만든 파일을 애니메이션화 시키는 툴)   1. 첨부파일 | | | | | |
| P  M  교  수  의  견 | * 라노벨로 특화 할 지 제 3의 시장을 찾을지 의견을 모아야 함. * 일본 내 라노벨 시장의 현황 파악. * 경쟁 서비스(시스템) 조사 * 종이로 인쇄된 라노벨의 구조 확인 (실물 책으로) * 기술적으로 지원해야 할 부분들 스터디해서 최종적인 서비스 설계 준비 | | | | |
| 참 석 자 : 임홍기 인  참 석 자 : 곽민수 인  참 석 자 : 박형진 인 | | | | 참 석 자 : 김은광 인  참 석 자 : 김은채 인  참 석 자 : 한혜은 인 | |
| P M 교 수 : 조수연 인 | | | | 담당교수 : 박성철 인 | |