|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회 의 록  조 명 : 連れてって（츠레텟테） | | | | | |
| 일 시 | | 2019.03.22 | 장 소 | | 본관 200호 |
| 의 제 | | 에디터, 뷰어 개발 및 주제 특화된 아이디어 | | | |
| 주 요 내 용 (요 약)   1. **목표: 에디터, 뷰어 개발 및 주제 특화된 아이디어** 2. 아이디어   라이트 노벨 작가와 일러스트레이터 협업 및 E-BOOK 출판 플랫폼 | | | | | |
| 1. 역할 분담   (개인)  임홍기: 파일 컨트롤러, 소셜 로그인  김은채: 에디터 컨트롤러 개발  박형진: 에디터 채팅방 구현  김은광: 독자 어플리케이션 개발  한혜은: 에디터 진입 블레이드 개발  곽민수: 작가 에디터 개발  (공동)  3-1. 프론트 개발 및 디자인: 김은광, 곽민수, 한혜은  3-2. 컨트롤러 개발 및 모델 정의: 임홍기, 김은채, 박형진  3-3. 각자 특정 소설만의 획기적인 기능 아이디어 하나 씩 내기     1. 향후 계획   4-1. 3월 말 ~ 4월 초: 일러스트 스토어 구현  4-2. 4월 초 ~ 4월 말: 화면 동기화 및 주요기능 구현   1. 완성된 ERD 및 스토리보드   ERD Cloud - <https://www.erdcloud.com/d/Z97DvXHfxMifnamwD>  작가 화면 - <https://ovenapp.io/view/ZFo2nIXR034duJXfaWUvYcA6ZX0xE6qT/k3pAX>  일러스트레이터 화면 - <https://ovenapp.io/view/c0Nd23uafrHipcKuUSLL64HdvVuK6ZHF/qPEaV>   1. 첨부파일   6-1. 깃 허브에 모든 문서 정리 - <https://github.com/3WDJ-Team6/capstone-report> | | | | | |
| P  M  교  수  의  견 | * 장르에 특화된 추가 기능을 생각해 볼 것, 예를 들어 지도나 가계도 같은 콘텐츠의 자동 책갈피 같은 것 * 기본적인 Editing 기능은 우선 구현 * Css중 장르에 잘 어울리는 효과를 애니메이션 포함하여 더 고민할 것 * 라라벨에서 jaxb와 같이 클래스 기반으로 xml을 생성할 수 있는 라이브러리가 있는지 찾아보고 테스트 할 것 * 각 페이지에서 고정 태그와 가변 태그를 구분하여 DB에 저장 할 내용과 형식 고민해 볼 것 * Epub 메타데이터는 거의 고정이므로 xml 생성 테스트 우선 시작 | | | | |
| 참 석 자 : 임홍기 인  참 석 자 : 곽민수 인  참 석 자 : 박형진 인 | | | | 참 석 자 : 김은광 인  참 석 자 : 김은채 인  참 석 자 : 한혜은 인 | |
| P M 교 수 : 조수연 인 | | | | 담당교수 : 박성철 인 | |