|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Walk Through 일정 및 작업요약 보고서** | | |
| **작업명** | 에디터, 뷰어, Front 및 Back Controller 개발 | |
| **기 간** | 2019년 4월 3일 ~ 4월 10일 | |
| **장 소** | 본관 200호, 425호 | |
| **요 약** | **1. 추진 경과**   1. **작업 기간:** 2019년 4월 3일 – 2019년 4월 10일 2. **작업 내용:**   **임홍기**  - AWS S3를 이용한 파일 컨트롤러 개발 **(70%)**  - AWS S3 폴더 리스팅 개발 **(50%)**  -스토어 파일 컨트롤러 **(70%)**  **박형진**  - 채팅방, 에디터 병합 **(css제외 100%)**  - 메타데이터 설정 공부 및 실험 **(70%)**  **곽민수**  -서버에서 리소스 ajax로 가져오기**(0%)**  -이미지 선택해서 효과 주기**(70%)**  -에피소드 추가수정삭제 ajax로 가져오기**(60%)**  -메모 기능**(70%)**  -메뉴랑 툴 도구 팝업 적절하게 배치하기**(0%)**  **김은광**  - 뷰어 페이지 스와핑 기능 **(100%)**  - 뷰어 챕터 이동 기능 구현 **(0%)**  - 상, 하단 바 layout 만들기 **(100%)**  - 앱의 public 폴더를 생성해, public 폴더에 epub파일을 다운받기 **(100%)**  -앱의 뷰어로 스마트폰 내부 디렉토리에서 다운받아진 epub(package.opf )파일 읽기 **(20%)**  - 액티비티 간 데이터 전송 및 웹뷰에서 로드할 HTML 파일 내부에 URL 보내서 읽기 **(100%)**  - 앱의 뷰어로 AWS 상의 epub (package.opf)파일 읽기 **(100%)**  - 파일 넘길 때 장면전환효과주기 TEST (시간 나면 구현) **(0%)**  **김은채**  - 수익 그래프 (작품 별, 날짜 별) 실제 작동 기능 **(70%)**  - javascript로 CRUD 동적 화면 전환 **(100%)**  - 체크 박스 선택 시, ajax로 필터링 결과 화면 보여주기 **(50%)**  **한혜은**  - 일러스토어 초기 작업 템플릿 선정 및 편집 **(100%)**  **-** 일러스토어 화면 연결 **(50%)**  **-** 일러스토어 홈, 카테고리, 등록 화면 **(40%)**  **2. 문제점 및 대책**  **임홍기**   * 파일 리스팅을 위한 구조를 생각하는 과정에서 막힘 * 노트에 그림으로 그리면서 구조 파악하며 조금 씩 개발 중. * 스토어 및 뷰어 파일 컨트롤러 * 틀은 완성했으나, 프론트가 구현이 덜 됨.   **박형진**   * vue에서 넘어오는 데이터를 태그 씌워서 출력하는 부분에서 막힘 * 해결 완료. * 어떤 데이터가 있고 뭘 설정해야 할지는 감을 잡았으나 어떻게 해야 할 지에 대한 부분에서 막혀 있음.   **곽민수**  -서버에서 리소스 ajax로 가져오던 것을 BackEnd에서 새로운 방식으로 다시 만들고 있으므로 대기 중   * 이미지 선택해서 효과 주기, jquery ui 중 selectable을 사용하여 줄 수 있게 됐으나 툴 영역 전체에 줘서 이미지들을 선택한 뒤, 글 작성이 안되어서 더 수정해야함 * 상세 검색을 하여 왜 안되는지에 대해 찾아보고 수정하겠음 * 에피소드 추가수정삭제중 삭제는 기능이 아직 구현되지 않았고 추가와 수정은 자바스크립트로는 실행이 되지만 ajax로 전체화면이 refresh 되지않고 실행은 아직 안됨. * ajax 관련해서 여러 코드들을 찾아보고 있는 중. 같이 ajax 부분을 구현하고 있는 김은채 조원과 협업해서 해결해 나갈 예정 * 메모 기능 메모를 생성할 때마다 아이디 값을 증가해서 넣어주는데 글을 저장한 뒤 새로 고침을 하면 메모의 아이디가 다시 0부터 시작해서 아이디구분이 안됨 + 메모에 작성한 내용을 db에 넣어서 저장해야 하는데 아직 메모db가 없음 * 백엔드 에서 db를 구현하면 시도함 * 메뉴랑 툴 도구 작업 배치는 시간이 부족해서 아직 시도를 못함 * 다른 기능이 구현 되는대로 시도할 예정   **김은광**  - 앱의 assets 폴더에 직접 다운받아 읽게 하기 (앱 내부 폴더에 다운 안받아 짐)   * 원래 하려던 public 폴더로의 다운로드가 됨으로 문제 없음   - 앱의 뷰어로 스마트폰 내부 디렉토리에서 다운받아진 epub(package.opf)   * 파일 읽기: 해결방법 찾는 중   **김은채**  **-** 날짜 별 수익 그래프에서 같은 날짜일 때 수익을 더해주는 알고리즘을 구현하지 못했음   * **컨트롤러 대신 프론트에서 해결할 예정.**   **한혜은**  **-** jquery가 제대로 불려오지 않아서 필요한 템플릿만 선정해 가져 오는 부분에서 문제가 생김   * **jquery 부분을 확인하고 bower\_components 파일을 만들어 js파일을 정리함**   **3. 추진 계획**   1. 중간발표 시연 할 시연 스토리라인 작성 (- 4월 11일) 2. S3 리스팅 노트에다가 흐름 작성 (- 4월 11일) 3. 채팅방 CSS 적용 (- 4월 10일) 4. metadata를 뽑아내어 epub 필수 파일 제작(json->xhtml) (- 4월 10일) | |
| **검토자 의견** | * **작가 매출 조회를 위한 DB View를 쿼리를 고려해서 다시 설계할 것** * **Editor의 경우 onClick 처리를 다른 방법으로 처리 해 볼 것** * **Editor의 메모 추가는 필요할 경우 DB 테이블 사용할 것** * **일러스토어는 시연 시나리오 기능을 우선 구현할 것** * **Client App은 DB 직접 연결 말고 서버에서 json 받는 것으로 리팩토링하고 Recycler View로 구현해 볼 것** * **화면 전환이 너무 많이 않도록 하는 선에서 시연 시나리오 고민해 볼 것** | |
| 조 원 : 임홍기 인  조 원 : 곽민수 인  조 원 : 박형진 인 | | 조 원 : 김은광 인  조 원 : 김은채 인  조 원 : 한혜은 인 |
| P M 교 수 : 조수연 인 | | 담당교수 : 박성철 인 |