











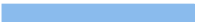














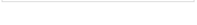














Projet : hinder_-_Flee Date : Dim 22/12/13	Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
	Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
	Jalon		Durée uniquement		Échéance	
	Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
	Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
	Tâche inactive		Début uniquement			
	Jalon inactif		Fin uniquement			

N°	Mode Tâche	Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	4 Oct 13 16	24	04 Nov 13 01	09	17	25 Nov 13 25	03	11	16 Déc 13 19	27
13		<b>Objets</b>	<b>35 jours</b>	<b>Ven 17/01/14</b>	<b>Jeu 06/03/14</b>										
14		Armes	8 jours	Ven 17/01/14	Mar 28/01/14										
15		Pièges	5 jours	Ven 14/02/14	Jeu 20/02/14										
16		Armures	5 jours	Ven 14/02/14	Jeu 20/02/14										
17		Bonus/Malus	10 jours	Ven 21/02/14	Jeu 06/03/14										
18		<b>Niveaux de Jeux</b>	<b>39 jours</b>	<b>Mer 29/01/14</b>	<b>Lun 24/03/14</b>										
19		Premier niveau	4 jours	Mer 29/01/14	Lun 03/02/14										
20		Second niveau	12 jours	Ven 07/03/14	Lun 24/03/14										
21		<b>Scripts</b>	<b>75 jours</b>	<b>Ven 27/12/13</b>	<b>Jeu 10/04/14</b>										
22		Jeu en ligne	8 jours	Mar 04/02/14	Jeu 13/02/14										
23		Paramètres de partie	4 jours	Mar 25/03/14	Ven 28/03/14										
24		Paramètre de touches	4 jours	Lun 31/03/14	Jeu 03/04/14										

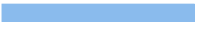


















Projet : hinder\_-\_Flee  
Date : Dim 22/12/13

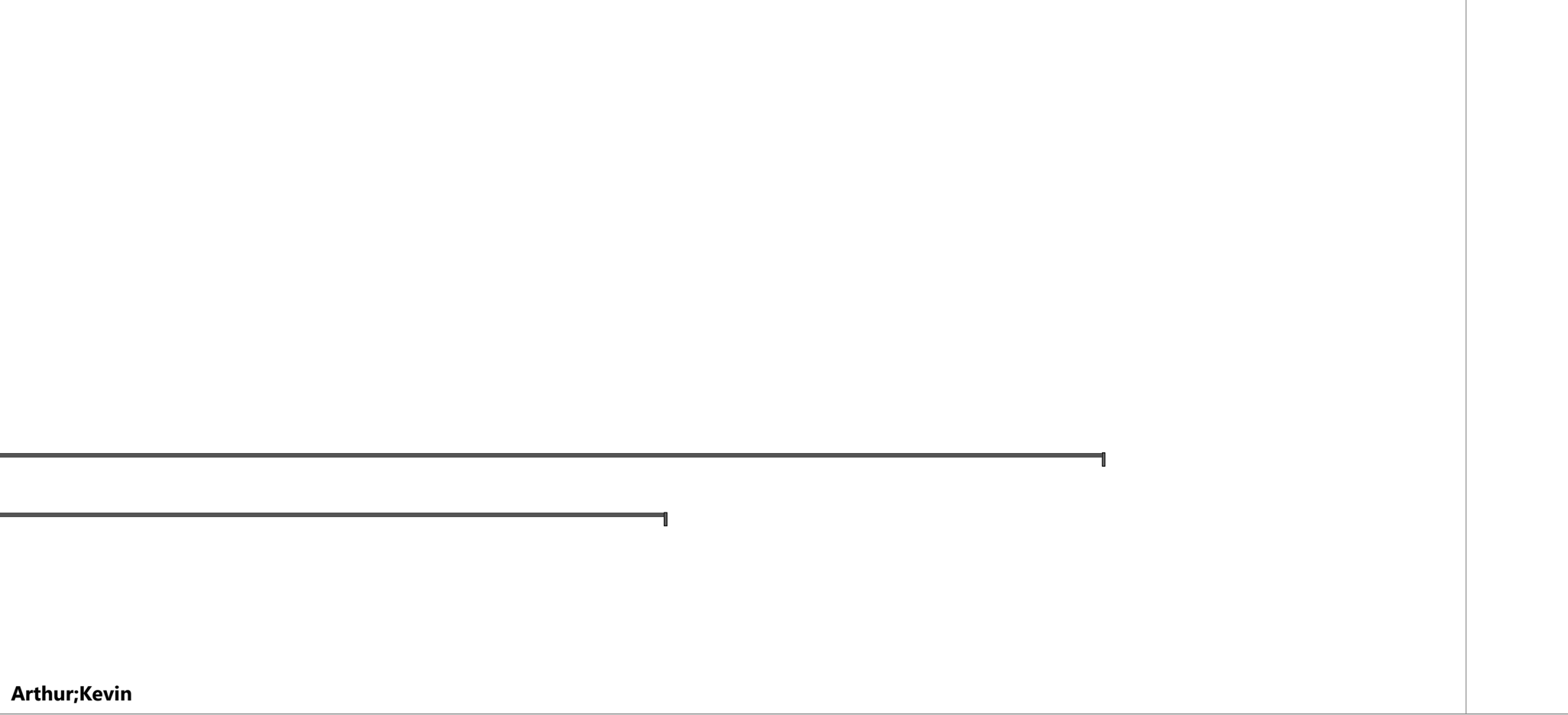
Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
Jalon		Durée uniquement		Échéance	
Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
Tâche inactive		Début uniquement			
Jalon inactif		Fin uniquement			

N°	Mode Tâche	Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	14 Oct 13 16	24	04 Nov 13 01	09	17	25 Nov 13 25	03	11	16 Déc 13 19	27
25		Paramètres du jeu	4 jours	Lun 31/03/14	Jeu 03/04/14										
26		Mode de jeu	5 jours	Ven 04/04/14	Jeu 10/04/14										
27		IA	15 jours	Ven 27/12/13	Jeu 16/01/14										
28		<b>Interfaces</b>	<b>7 jours</b>	<b>Ven 11/04/14</b>	<b>Lun 21/04/14</b>										
29		Menu	2 jours	Ven 11/04/14	Lun 14/04/14										
30		In-game	5 jours	Mar 15/04/14	Lun 21/04/14										
31		Test et Correctif	8 jours	Mar 22/04/14	Jeu 01/05/14										
32		Préparation soutenance	10 jours	Ven 02/05/14	Jeu 15/05/14										
33		Marge	10 jours	Ven 16/05/14	Jeu 29/05/14										



Projet : hinder\_-\_Flee  
Date : Dim 22/12/13

Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
Jalon		Durée uniquement		Échéance	
Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
Tâche inactive		Début uniquement			
Jalon inactif		Fin uniquement			



Arthur;Kevin

Projet : hinder_-_Flee Date : Dim 22/12/13	Tâche		Récapitulatif inactif		Tâches externes	
	Fractionnement		Tâche manuelle		Jalons externes	
	Jalon		Durée uniquement		Échéance	
	Récapitulative		Report récapitulatif manuel		Avancement	
	Récapitulatif du projet		Récapitulatif manuel		Progression manuelle	
	Tâche inactive		Début uniquement			
	Jalon inactif		Fin uniquement			

