

N°		Mode Tâche	Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	Prédécesse	Noms ressources
0			hinder_-_Flee	172 jours	Mar 29/10/13	Mar 08/07/14		
1			Préparation	26 jours	Mar 29/10/13	Jeu 05/12/13		
2			Lecture du Syllabus	1 jour	Mar 29/10/13	Mar 29/10/13		Arthur;Kevin
3			Rédaction du GameDoc	25 jours	Mer 30/10/13	Jeu 05/12/13		
4			Brainstorming	7 jours	Mer 30/10/13	Ven 08/11/13	2	Arthur;Kevin
5			Traitement des idées	2 jours	Mar 12/11/13	Mer 13/11/13	4	Arthur;Kevin
6			Réflexion sur le concept du jeu	4 jours	Jeu 14/11/13	Mar 19/11/13	5	Arthur;Kevin
7			Écriture et Réalisation des	12 jours	Mer 20/11/13	Jeu 05/12/13		
8			Diagramme de Gantt	2 jours	Mer 20/11/13	Jeu 21/11/13	6	Arthur;Kevin
9			Cas d'utilisation	2 jours	Ven 22/11/13	Lun 25/11/13	8	Kevin
10			Diagramme d'activité	3 jours	Ven 22/11/13	Mar 26/11/13	8	Arthur
11			Diagramme de classe	4 jours	Mar 26/11/13	Ven 29/11/13	9	Kevin
12			Game Document	4 jours	Lun 02/12/13	Jeu 05/12/13	11	Arthur;Kevin
13			Développement	101 jours	Ven 06/12/13	Mer 30/04/14		
14			Réalisation des préfab	83 jours	Ven 06/12/13	Jeu 03/04/14		
15			Caméra	4 jours	Ven 06/12/13	Mer 11/12/13	12	Kevin

N°		Mode Tâche	Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	Prédécesse	Noms ressources
16			Personnages	83 jours	Ven 06/12/13	Jeu 03/04/14		
17			Zombie	7 jours	Ven 06/12/13	Lun 16/12/13	12	Arthur
18			Survivant	7 jours	Mar 17/12/13	Jeu 26/12/13	15;17	Arthur;Kevin
19			Marchands	5 jours	Ven 28/03/14	Jeu 03/04/14	30	Kevin
20			Objets	49 jours	Ven 27/12/13	Jeu 06/03/14		
21			Armes	5 jours	Ven 27/12/13	Ven 03/01/14	18	Arthur;Kevin
22			Bonus/Malus	7 jours	Lun 06/01/14	Mar 14/01/14	21	Arthur;Kevin
23			Pièges	5 jours	Ven 28/02/14	Jeu 06/03/14	26;27	Arthur
24			Armures	5 jours	Ven 28/02/14	Jeu 06/03/14	26;27	Kevin
25			Décors	6 jours	Jeu 20/02/14	Jeu 27/02/14		
26			Portes	2 jours	Jeu 20/02/14	Ven 21/02/14	32	Kevin
27			Escaliers	6 jours	Jeu 20/02/14	Jeu 27/02/14	32	Arthur
28			Niveaux de Jeux	52 jours	Mer 15/01/14	Jeu 27/03/14		
29			Premier Niveau	4 jours	Mer 15/01/14	Lun 20/01/14	22	Arthur;Kevin
30			Second Niveau	15 jours	Ven 07/03/14	Jeu 27/03/14	23;24	Arthur;Kevin
31			Intelligence Artificielle	15 jours	Mar 21/01/14	Lun 10/02/14	29	Arthur;Kevin

N°		Mode Tâche	Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	Prédécesse	Noms ressources
32			Jeu en ligne	7 jours	Mar 11/02/14	Mer 19/02/14	31	Arthur;Kevin
33			Options	10 jours	Ven 04/04/14	Jeu 17/04/14		
34			Paramètres de parties	5 jours	Ven 04/04/14	Jeu 10/04/14	19	Arthur;Kevin
35			Paramètres de touches	4 jours	Ven 11/04/14	Mer 16/04/14	34	Arthur
36			Paramètres de jeu	5 jours	Ven 11/04/14	Jeu 17/04/14	34	Kevin
37			Interfaces	8 jours	Ven 18/04/14	Mer 30/04/14		
38			Menu	3 jours	Ven 18/04/14	Mer 23/04/14	36	Arthur;Kevin
39			In-Game	5 jours	Jeu 24/04/14	Mer 30/04/14	38	Arthur;Kevin
40			Tests et Correctifs	20 jours	Ven 02/05/14	Lun 02/06/14	39	Arthur;Kevin
41			Préparation de la soutenance	10 jours	Mar 03/06/14	Mar 17/06/14	40	Arthur;Kevin
42			Marge	15 jours	Mer 18/06/14	Mar 08/07/14	41	Arthur;Kevin