

Enseignant(s)	Email(s)
RAYNAL Benjamin	braynal1@myges.fr

Battle IA round 2

1 Matières, formations et groupes

Matière liée au projet :	Langage C ++		
Formations :	4A - Groupe 3DJV2 Groupe 3DJV1 		
Nombre d'étudiant par groupe :	2 à 4	Règles de constitution des groupes:	Libre
Charge de travail estimée par étudiant :	10,00 h		

2 Sujet(s) du projet

Type de sujet :	Imposé
<div>BattleIA round 2</div> <div>Creer une IA par arbre de décisions.</div>	

3 Détails du projet

Objectif du projet (à la fin du projet les étudiants sauront réaliser un...) Maitriser les concepts avancés du C++, apprendre a choisir par soi même quand utiliser les outils fournis par le C++
Descriptif détaillé Améliorer le projet fait au premier semestre.
Ouvrages de référence (livres, articles, revues, sites web...)
Outils informatiques à installer

4 Livrables et étapes de suivi

1	Etape intermédiaire	Rendu du rapport présentant les solutions trouvées aux problématiques	dimanche 14/06/2015 23h55
---	---------------------	---	---------------------------------

2	Rendu final	Livraison du code final	lundi 20/07/2015 0h00
---	-------------	-------------------------	-----------------------------

5	Soutenance
---	------------

Durée de présentation par groupe :	20 min	Audience : A huis clos
Type de présentation :	Présentation / PowerPoint - Démonstration	
Précisions :		