

แบบฟอร์มการนำเสนอหัวข้อโครงงาน

วิชา โครงงานวิทยาการคอมพิวเตอร์

หลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

มหาวิทยาลัยสวนดุสิต

1. ข้อมูลส่วนตัวของนักศึกษา

1.1 รหัสประจำตัว 6411011660027 ชื่อ-สกุล นาย สิริภัทร วงศ์พัฒน์เสวก

2. ข้อมูลอาจารย์ที่ปรึกษา

-

3. ชื่อหัวข้อที่จะพัฒนาเป็นภาคนิพนธ์และสาขาโครงงาน

3.1 ชื่อโครงงาน AnimeArtify

3.2 สาขาโครงงาน Multimedia

4. หลักการและเหตุผล

ในปัจจุบัน การวาดรูปภาพสไตล์อนิเมะ การ์ตูน มีความนิยมอย่างแพร่หลายสไตล์นี้เป็นสิ่งที่กลุ่มเด็กๆให้ความสนใจเป็นอย่างมากไม่ว่าจะเป็นเรื่องราวสไตล์อนิเมะยอดนิยมที่รองรับทั้งเด็กและผู้ใหญ่หรือผลงานแฟนอาร์ตสไตล์อนิเมะที่สร้างสรรค์ขึ้นมาเพื่อแสดงความรักและความสนใจในศิลปะสไตล์นี้ แต่การที่จะวาดภาพให้ออกมาสวยงามและเป็นที่สนใจต้องมีความเชี่ยวชาญด้านการวาดภาพสูงและยังใช้เวลาในการวาดภาพนาน คนที่ต้องการภาพวาดจึงจำเป็นต้องพึงงบประมาณในการจ้างนักวาดเพื่อให้ได้ภาพวาดที่ต้องการมา

แต่ในขณะเดียวกัน ณ ปัจจุบันมีการสร้าง web การแปลงรูปภาพจากเว็บทางผู้จัดทำได้ไปค้นคว้าเกี่ยวกับหลักการการทำงานของ web อย่างเช่น drawever ที่เป็นเว็บของต่างชาติที่จะทำการแปลงรูปภาพเป็นรูปภาพสไลด์อนิเมะ ผู้จัดทำได้ทำการทดลองใช้งานเว็บ drawever แล้วจึงสังเกตเห็นถึงปัญหาบางอย่าง อย่างเช่นภาพที่ได้จากการแปลงอาจจะมีการบิดเบือนหรือไม่ได้ภาพตามที่ตัวเองต้องการของผู้ใช้เว็บ

เพื่อเป็นการแก้ปัญหาดังกล่าวที่เกิดขึ้น ผู้ศึกษาจึงได้พัฒนาเว็บ ที่จะลดปัญหาเกี่ยวกับการบิดเบือนหรือไม่ได้ภาพตามที่ตัวเองต้องการให้ได้คุณภาพมากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้โดยทางผู้ศึกษาจึงสร้างเว็บสำหรับแปลงรูปภาพเป็นสไลด์อนิเมะที่ต้องใช้เทคโนโลยีและเครื่องมือหลายอย่างในการพัฒนาจุดที่บกพร่องของเว็บที่กล่าวมาข้างต้น

5. ปัญหาที่พบในระบบ

- 5.1 ภาพที่ได้จากการแปลงอาจจะมีการบิดเบือน
- 5.2 ไม่ได้ภาพตามที่ต้องการหรือคาดหวังไว้
- 5.3 ขณะทำการดำเนินการเพื่อแปลงรูปภาพอาจจะใช้เวลานาน

6. วัตถุประสงค์ของการศึกษา

- 6.1 เพื่อนำปัญญาประดิษฐ์มาประยุกต์ใช้ในการแปลงภาพ
- 6.2 เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการแปลงรูปภาพ
- 6.3 เพื่อศึกษาการทำงานของการทำงานของการแปลงรูปภาพให้กลายเป็นภาพสไลด์อนิเมะ