

### WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI, AUTOMATYKI I INFORMATYKI

INSTYTUT AUTOMATYKI KIERUNEK AUTOMATYKA I ROBOTYKA STUDIA NIESTACJONARNE I STOPNIA

LABORATORIUM - GRUPA L1

# Technika Mikroprocesorowa

#### ĆWICZENIE 2.

Program realizujący sekwencje przerwania sygnału wyjść mikrokontrolera

Wykonali:

Adam Bunzel Olaf Karch

Prowadzący:

MGR INŻ. Andreas Kowol

TERMIN ODDANIA: : 18.04.2020

## 1. Opis działania programu

Program ma za zadanie sterować dwiema diodami LED na wyjściu przy pomocy przycisku pod adresem P1.3. Po uruchomieniu mikrokontrolera powinna zapalić się dioda zielona migająca z częstotliwością 0.05s a dioda czerwona pozostać wyłączona. Po wciśnięciu przycisku częstotliwość diody zielonej powinna zmienić się na 0.1s a dioda czerwona osiągnąć stan wysoki. Ponowne wciśnięcie wraca do stanu początkowego.

## 2. Kod programu.

```
#include <msp430.h>
<u>Przypisanie adresów symbolicznych</u> do <u>bitów</u>
#define przycisk BIT3
                                                // <u>Przycisk</u> -> P1.3
                                       // LedRed LED -> P1.0
#define GREEN BIT6
#define RED BIT0
                                        // LedGreen LED -> P1.6
#define Time1 100000
#define Time2 50000
volatile int flag=0;
void main(void) {
    WDTCTL = WDTPW | WDTHOLD; // Stop watchdog timer
    /* ----- Hardware -----
         <u>Ustawienie</u> <u>wejsc</u> <u>wyjsc</u> <u>rezystorów</u> <u>itd</u>
                              // <u>Ustawienie ledow jako wyjscia</u>
// <u>ustawienie przycisku jak</u>
// wĹ,Ä…<u>czenie</u> <u>rezystora</u>
// <u>u</u>stawienie rezystora jak
    P1DIR |= GREEN + RED;
    P1DIR &= ~przycisk;
                                              // <u>ustawienie</u> <u>przycisku</u> <u>jako</u> <u>wejscie</u>
    P1REN |= przycisk;
    P10UT |= przycisk;
                                               // ustawienie rezystora jako pull up
    P1IES &= ~przycisk;
    P1IE |= przycisk;
                                                   //Włączana jest obsługa przerwań dla
wejścia
    __bis_SR_register( GIE);
                                          // ustawia bity rejestru stanu
```

```
while(1)
                                                                               // petla while
     {
           P10UT ^= RED;
           if(flag%2) delay cycles(Time1);
                                                                                  // Warunek
warunkujacy swiecenie diody czerwonej
           else delay cycles(Time2);
     };
}
#pragma vector=PORT1_VECTOR
 __interrupt void Port_1(void)
    P10UT ^= GREEN;
                                                                                      // Zmiana stanu
Green LED
                                                                                      //
    flag++;
<u>inkremenentacja</u> <u>zmieonnej</u> <u>globalnej</u>
P1IFG &= ~przycisk;
Zerowana jest flaga przerwania:
                                                                                             //
    __bic_SR_register_on_exit( LPM4_bits );
                                                                                      //instrukcja
która nakazuje zakończenie procedury obsługi przerwania
}
```