

WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI, AUTOMATYKI I INFORMATYKI INSTYTUT AUTOMATYKI

Technika mikroprocesorowa

Projekt nr.2 Program z funkcją przerwania na układzie MSP430G2

Sprawozdanie wykonali i opracowali:

Kordian Kluzowski Marcin Paś Przemysław Jeziorny

kierunek: Automatyka i robotyka studia niestacjonarne I stopnia

1. Cel ćwiczenia

Celem ćwiczenia było napisanie lub zmodyfikowanie poprzedniego programu i użycie funkcji przerywania na układzie MSP430G2 w programie Code Composer.

2. Kod programu

```
1 #include <msp430.h>
3 #define SW
                                           // Zdefiniowanie przycisku
 4 #define GREEN BIT6
                                           // Zdefiniowanie zielonej diody
5 #define RED
                   BIT0
                                            // Zdefiniowanie czerwonej diody
6 int a;
                                            // Zdefiniowanie zmiennej a
8 void main(void) {
      WDTCTL = WDTPW | WDTHOLD;
                                           // Stop watchdog timer
10
      P1DIR |= GREEN+RED;
11
                                            // Wybór kierunku rejestru(wyjscie)
      P1DIR &= ~SW;
12
                                            // Wybór kierunku rejestru(wyjscie)
13
      P1REN |= SW;
                                            // Enable Resistor for SW pin
      P10UT |= SW;
                                            // Stan wyjsciowy przycisku - stan wysoki
17
      P1IES &= ~SW;
                                            // Wybór zbocza sygnału wyzwalającego przerwanie(zbocze opadające)
18
      P1IE |= SW;
                                            // Właczenie przerwania
19
       __bis_SR_register(LPM4_bits + GIE); // Enter LPM4 and Enable CPU Interrupt
20
21 }
22
23 #pragma vector=PORT1_VECTOR
    _interrupt void Port_1(void)
25 {
26
      while(1)
27
          {
28
               if(!(P1IN & SW)) {
                   a=a+1;
30
               if (a==1) {
                   P10UT |= BIT0;
32
                   P10UT ^= BIT0;
33
                   P10UT |= BIT6;
                   __delay_cycles(1000000);
35
               if (a==2) {
38
                   P10UT |= BIT6;
                   P10UT ^= BIT6;
39
                   P10UT |= BIT0;
41
                   __delay_cycles(1000000);
          }
43
              if (a==3) {
                   P10UT |= BIT0;
45
                   P10UT |= BIT6;
46
                   __delay_cycles(1000000);
          }
              if (a==4) {
    P1OUT &=~BIT0+BIT6;
48
49
                    _delay_cycles(1000000);
51
          }
52
               if(a==5) {
53
                   a=0;
          }
56
          P1IFG &= ~SW;
                                             // Flaga przerwania (1-''wejscie''do procedury obsługi przerwania)
58 }
```

3. Opis działania programu i wnioski

Program który napisaliśmy jest to modyfikacja naszego pierwszego programu.

Dodaliśmy tutaj funkcje przerwania która steruje diodami układu w następujący sposób:

Po załączeniu układu diody są wyłączone i układ czeka na wymuszenie przyciskiem P1.3



Po wciśnięciu przycisku na układzie zapala się tylko dioda zielona



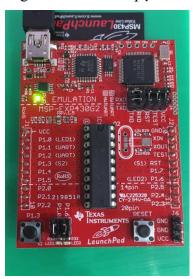
W kolejnym kroku zapali się tylko dioda czerwona. Aby przejść do kolejnego kroku przycisk musi być wciśnięty przez 1 sekundę



Następnym etapem będzie zapalenie się oby dwóch diod, również po wciśnięciu przycisku na 1 sekundę.



Zakończeniem programu będzie zgaszenie diod i zapętlenie.



Po kolejnym wciśnięciu przycisku na 1 sekundę powrócimy na początek programu i zapali się zielona dioda.

Główną instrukcją w tym programie jest IF, która pozwala na przełączanie się poszczególnych własności programu lecz tym razem wykorzystaliśmy ją w poleceniu przerwania.