

Politechnika Opolska

LABORATORIUM

Przedmiot:				
Kierunek studiów:			F	Rok studiów:
Specjalność: Semestr:		<u>-</u>	ROK AKADEMICKI:	2019/2020
Nr ćwiczenia:	2			
Temat ćwiczenia:				
Ćwiczenie wykonali:				
<u>Nazwisko:</u>	<u>lmię:</u>		<u>wisko:</u>	<u>lmię:</u>
1. Baldy	Dominik	2. Niew	iora Ma	iteusz
3. Lazik	Michael	4.		
<u>Uwagi:</u>	<u>Data:</u>	Ocena	a za sprawozdani	<u>ie:</u>
	Term	nin zajęć:		
Data:	Dzień tygodnia:	Sobot	ta Go	odzina:10:00
Termin oddania sprawozda	ania:	Spra	awozdanie oddano:	

1. Założenie projektu

Program po włączeniu ma zapalić zieloną diodę, po wciśnięciu przycisku gaśnie zielona i zapala się czerwona.

2. Kod:

```
#include <msp430.h>
#define SW
                           BIT3
                                                                        // Switch -> P1.3
#define GREEN
                                                               // Green LED -> P1.6
#define RED BITO
                                                               //czerwona lampka
void main(void) {
 WDTCTL = WDTPW | WDTHOLD;
                                                      // Stop watchdog timer
 P1DIR |= RED + GREEN;
                                             // ustawinie lampek jako wyjscia
 P1REN |= SW;
                                             //rezystor na przycisku
 P1OUT |= SW;
                                             //ustawinie przycisku ajko wejścia
 P1IE |= SW;
                                             // przerwanie na przycisku
 P1IES |= SW
 P1IFG &= ~SW;
 _bis_SR_register(LPM4_bits + GIE);
 while(1)
 {}
#pragma vector=TIMERAO_VECTOR
 _interrupt void Timer_A (void)
{
 P1OUT ^= RED;
                            // zapal P1.0
#pragma vector=PORT1_VECTOR
 _interrupt void Port_1(void)
                             // zapal P1.6
 P1OUT ^= GREEN;
 P1IFG &= ~SW;
```

3. Wnioski

Przerwania mogą być bardzo przydatne w momencie biernego sprawdzenia czy został wciśnięty przycisk. Ta wiedza ułatwiłaby wykonanie nam poprzedniego ćwiczenia.