

فكرة المشروع:

المنصة بتربط بين العملاء اللي محتاجين خدمات في مجالات زي البناء والتشطيب والصيانة، وبين المقاولين اللي بيقدّموا الخدمات دي. الهدف الأساسي هو تسهيل التواصل بينهم بطريقة منظمة، فيها نشر مشاريع، عروض، مراسلات، اشتراكات، وتقييمات.

الأهداف العامة:

1. تسهيل نشر المشاريع واستقبال العروض المناسبة بسرعة.
 2. إنشاء نظام اشتراكات للمقاولين مع تجربة مجانية أولية.
 3. تحسين التواصل بين العميل والمقاول داخل النظام.
 4. إنشاء لوحة تحكم للإدارة لمتابعة النظام بالكامل.
 5. دعم الإشعارات والمطابقة الذكية بين المشاريع والمقاولين.
-

نطاق المشروع

المشروع يشمل:

- واجهة ويب للعميل والمقاول والإدارة.
 - نظام عضويات وتجربة مجانية للمقاولين.
 - نظام عروض ومراسلة داخلية.
 - تقييمات ومراجعات بعد التسليم.
 - لوحة تحكم للإدارة وإدارة الاشتراكات.
 - محاكاة الدفع الإلكتروني
-

الأدوات والتقنيات:

- Back-End: ASP.NET Core

● **Front-End:** React / HTML / CSS / JavaScript

● **Database:** SQL Server

Stakeholder Analysis:

1. العميل (Client)

● **الدور:** مستخدم ينشر المشاريع ويستقبل عروض المقاولين.

● **الأهداف:**

○ سهولة نشر المشاريع وتحديد تفاصيلها.

○ استقبال عروض واضحة وسريعة.

○ إمكانية التواصل مع المقاولين بشكل بسيط.

○ تقييم التجربة بعد التسليم.

● **الاهتمامات:** سرعة الاستجابة، بساطة الواجهة، وضمان جودة المقاولين.

● **درجة التأثير:** عالية جدًا (هو أساس عمل النظام).

2. المقاول (Contractor)

● **الدور:** مستخدم يقدم خدماته ويشارك في تنفيذ المشاريع.

● **الأهداف:**

○ الوصول إلى مشاريع مناسبة لتخصصه.

○ تقديم عروض بسهولة.

○ الحصول على تقييمات جيدة تزيد من فرصه.

○ إدارة ملفه الشخصي وخدماته باحترافية.

● **الاهتمامات:** ظهور ملفه بشكل احترافي، الإشعارات، ونظام اشتراك واضح.

- درجة التأثير: عالية (النظام قائم على تفاعلهم مع العملاء).

3. المشرف / الإدارة (Admin)

- الدور: مسؤول عن إدارة النظام ومتابعة النشاطات.
- الأهداف:
 - إدارة المستخدمين والمشاريع والعروض.
 - متابعة الاشتراكات والتقارير.
 - الإشراف على المحتوى المبلّغ عنه أو التقييمات المسيئة.
- الاهتمامات: أدوات تحكم قوية وسهلة، ولوحة إدارة شاملة.
- درجة التأثير: عالية جدًا (يضمن استقرار النظام).

4. فريق التطوير (Development Team)

- الدور: تنفيذ وتطوير المنصة بجميع مكوناتها.
- الأهداف:
 - تطبيق المتطلبات بدقة.
 - بناء نظام آمن وسهل الاستخدام.
 - اختبار المميزات والتأكد من الأداء الجيد.
- الاهتمامات: وضوح المتطلبات وثبات التغييرات أثناء التطوير.
- درجة التأثير: متوسطة (مسؤول عن الجودة التقنية).

5. مزود خدمة الدفع (Stripe / PayPal)

- الدور: بوابة دفع إلكترونية لمعالجة اشتراكات المقاولين.
- الأهداف:

○ تنفيذ عمليات دفع آمنة وسريعة.

○ حفظ السجلات والفواتير بدقة.

● الاهتمامات: التكامل الآمن مع النظام والالتزام بسياسات الأمان.

● درجة التأثير: منخفضة (دوره تكميلي في المشروع).

Database Design:

