

TESTPIEMĒRI / TESTĒŠANAS ŽURNĀLS

Dungeon Dice Quest

Testētājs: _____
vārds, uzvārds

Testēšanas reižu skaits: _____

Testēšanas plāns:

Testa Nr.	Lokācija	Testa apraksts	Testēšanas datums	Rezultāts (izpildās/ neizpildās)	Komentārs
•	Tēlu atlases logs	Pārbaudīt, vai spēlētājs var izvēlēties tēlu un redzēt tā īpašības.	14.12.2024	neizpildās	
•	Tēlu atlases logs	Pārbaudīt, vai tēla izvēle ietekmē spēles īpašības (piemēram, bonusi).	14.12.2024	Izpildās	
•	Kauliņu simulators	Pārbaudīt, vai kauliņu simulators pareizi ģenerē rezultātus (6, 8, 10 sānu).	14.12.2024	Neizpildās	
•	Kauliņu simulators	Pārbaudīt, vai kauliņu rezultāti ir nejauši (vienmērīgi sadalīti).	14.12.2024	Izpildās	
•	Pazemes telpas	Pārbaudīt, vai telpas tiek ģenerētas nejauši katrā jaunā spēlē.	14.12.2024	Izpildās	
•	Pazemes telpas	Pārbaudīt, vai telpās ir pareizi izaicinājumi	14.12.2024	Izpildās	

		(monstri, slazdi, dārgumi).			
•	Monstru izaicinājums	Pārbaudīt, vai monstriem ir pareizās dzīvības un uzbrukuma vērtības.	14.12.2024	Izpildās	
•	Monstru izaicinājums	Pārbaudīt, vai cīņas rezultāti (uzvaras/zaudējumi) ietekmē kopīgo veselību.	14.12.2024	Izpildās	
•	Slazdu izaicinājums	Pārbaudīt, vai spēlētāji tiek ievainoti vai izvairās atbilstoši metiena rezultātiem.	14.12.2024	Izpildās	
•	Dārgumu atrašana	Pārbaudīt, vai dārgumu atlīdzības tiek piešķirtas pareizi.	14.12.2024	Izpildās	
•	Veselības josla	Pārbaudīt, vai veselības josla pareizi atjauninās pēc katra notikuma.	14.12.2024	Neizpildās	
•	Multispēlētāju režīms	Pārbaudīt, vai spēlētāji veic gājienus secīgi.	14.12.2024	Neizpildās	Nav vēl zināms, jo nav vēl izveidots multiplayer
•	Multispēlētāju režīms	Pārbaudīt, vai spēlētāji var dalīties ar priekšmetiem	14.12.2024	Nav zināms	

		(piem., eliksīriem).			
•	Spēles noslēgums	Pārbaudīt, vai spēle beidzas, kad veselības josla sasniedz nulli.	14.12.2024	Izpildās	
•	Spēles noslēgums	Pārbaudīt, vai spēle tiek pabeigta, ja spēlētāji sasniedz izeju.	14.12.2024	Izpildās	
•	Nejaušība	Pārbaudīt, vai randomizācijas algoritms darbojas pareizi visos aspektos.	14.12.2024	Izpildās	
•	Lietotāja interfeiss	Pārbaudīt, vai visi spēles logi tiek parādīti pareizi.	14.12.2024	Neizpildās	
•	Veiktspēja	Pārbaudīt spēles reakcijas laiku (<200ms pēc darbības veikšanas).	14.12.2024	Nav zināms	
•	Skalojamība	Pārbaudīt, vai spēle strādā uz dažādiem ekrāna izmēriem un rezolūcijām.	14.12.2024	Izpildās	
•	Lokalizācija	Pārbaudīt, vai spēle atbalsta vairākas valodas (piem., latviešu, angļu).	14.12.2024	Neizpildās	

Apraksts:

Spēle: "Dungeon Dice Quest"

"Dungeon Dice Quest" ir galda spēle ar digitālu saskarni, kurā spēlētāji izmanto metamo kauliņu, lai izdzīvotu bīstamā pazemē, pieveiktu monstrus, iegūtu dārgumus un sasniegtu spēles mērķi – atrast izeju. Spēle paredzēta 2-4 spēlētājiem un piedāvā stratēģijas, veiksmes un sadarbības elementus.

Spēles mehānika:

1. Katrs spēlētājs izvēlas tēlu ar unikālām īpašībām (piem., bruņinieks, burvis, zaglis).
2. Pazemes telpas tiek atklātas secīgi, metot kauliņu, kas nosaka pārvietošanās attālumu un notikumus.
3. Katrā telpā spēlētāji sastop dažādus izaicinājumus:
 - **Monstrus:** jāmet kauliņš, lai uzbrukt vai aizsargātos.
 - **Slazdus:** jāizvēlas stratēģiska rīcība, izmantojot metamos kauliņus.
 - **Dārgumus:** jāiegūst augstāks metiens, nekā norādīts prasībās.
4. Spēlētājiem ir kopīga veselības josla, un viņi zaudē, ja tā sasniedz nulli.
5. Spēle beidzas, kad spēlētāji sasniedz izejas punktu vai visi zaudē dzīvības.

Prasību specifikācija:

Funkcionālās prasības:

1. Tēlu atlase:

- Spēlei jāśākas ar tēlu atlasi, kur katrs tēls piedāvā 3 unikālas īpaśības.

2. Kauliņu izmantošana:

- Jānodrośina digitāls metamo kauliņu simulators (6, 8 vai 10 sānu kauliņš atkarībā no situācijas).

3. Izaicinājumi:

- Katrā telpā jābūt nejauši ģenerētam izaicinājumam (monstrs, slazds, dārgums).

4. Kopīgais veselības stāvoklis:

- Jāuztur spēlētāju kopīgais veselības punkts ar atjauninājumiem pēc katra gājiena.

5. Multispēlētāju režīms:

- Spēlei jāatbalsta līdz 4 spēlētājiem ar gājienu secību.

6. Uzvaras un zaudējuma nosacījumi:

- Uzvaras nosacījumi: spēlētāji sasniedz izeju.
- Zaudējuma nosacījumi: veselība ir izsmelta.

Nefunkcionālās prasības:

1. Veiktspēja:

- Spēlei jābūt ātrai un reaģētspējīgai pat vecākās ierīcēs.

2. Grafiskais interfeiss:

- Vienkāršs un lietotājam draudzīgs dizains ar vizualizācijām katrai telpai.

3. Platforma:

- Pieejama tīmekļa pārlūkā un mobilajās ierīcēs (Android, iOS).

4. Nejaušība:

- Kauliņu metieni un izaicinājumi jāģenerē nejauši.