基子连通性状态压缩的动态规划问题

长沙市雅礼中学 陈丹琦

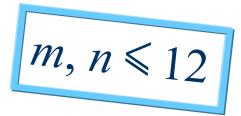
Email: skyfish_cdq@163.com

引入

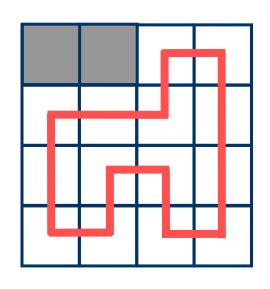
· 我的於意計型精中的 志教规题进行探讨和研究—— 状态中需要记录若干个元素之间的连通情况集 称俦 塞 考 检查通 性 状态 压缩的 动 卷 视 激 测 光 数 级

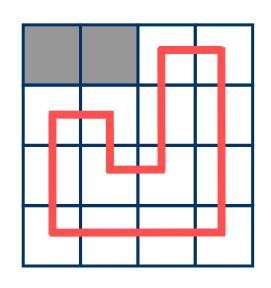
Formula 1 (Ural1519)

- · 一个 m * n 的棋盘
- 有的格子存在障碍



• 求经过所有非障碍格子的哈密顿回路个数





初步分析

- 问题特点:
 - 数据规模小 *m*, *n*≤12
 - · 棋盘模型。 划分阶段: 从上到下,(MZ)到右逐格递推 基本概念: 種豬. 舱廓线

基本概念

插头

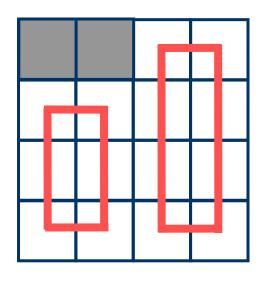
• 於蘇溪某个方向的插头存在 表示这个格子在这个在这个方向

郅務学集養·

轮廓线上方与其相连的 有*n*+1个插头,包括*n*个 下插头和1个右插头.

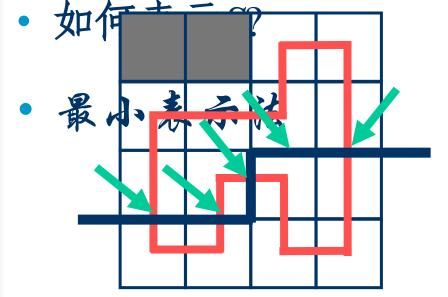
初步分析

- 问题特点:
 - 数据规模小
 - 棋盘模型 每个插头是否存在
 - 所有的非障碍格子连通 插头之间的连通性!



确立状态

- 设f(i,j,S)表示转移完(i,j),轮廓线上从左到
 - · 香酒外類與學有種是恢逆它们的整徽性为S
- 蔣運樂趣數.标记相同的数字
- 从左到右依次标记



1 2	2	0	1
-----	---	---	---

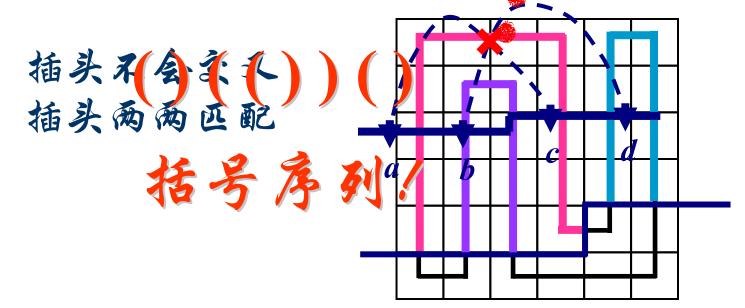
 $f(3,2,\{1,2,2,0,1\})$

状态转移

- 考虑每个格子的状态,根据上一个状态O(n)扫描计算出新的最小表示状态.
- 对于m = n = 12的无障碍棋盘的极限数据,扩展 状态总数为1333113,问题已经基本解决.
- 本题为一个棋盘模型的简单回路问题。
 针对问题的特殊性,是否有更好的方法呢?

进一步分析

- 每个非障碍格子恰好有2个插头

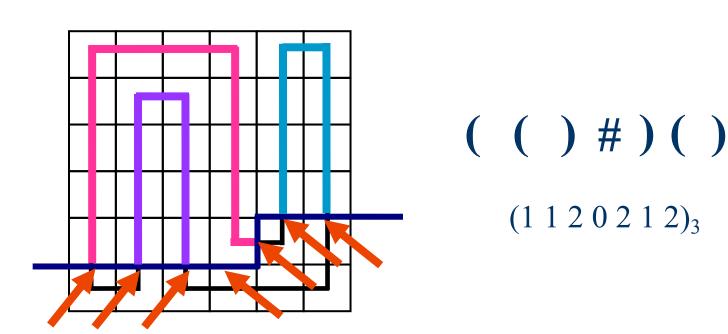


括号表示法

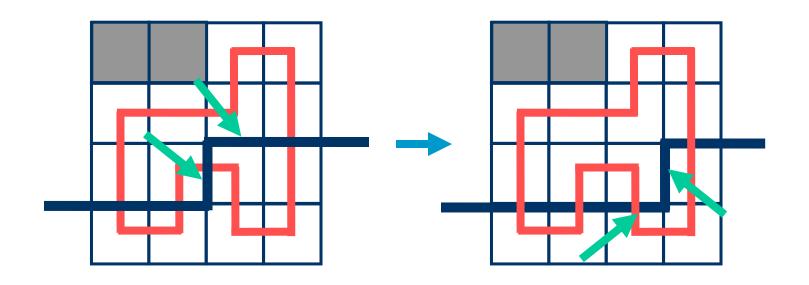
 3进制
 0: 无插头状态,用#表示

 1: 左括号插头,用(表示

 2: 右括号插头,用)表示

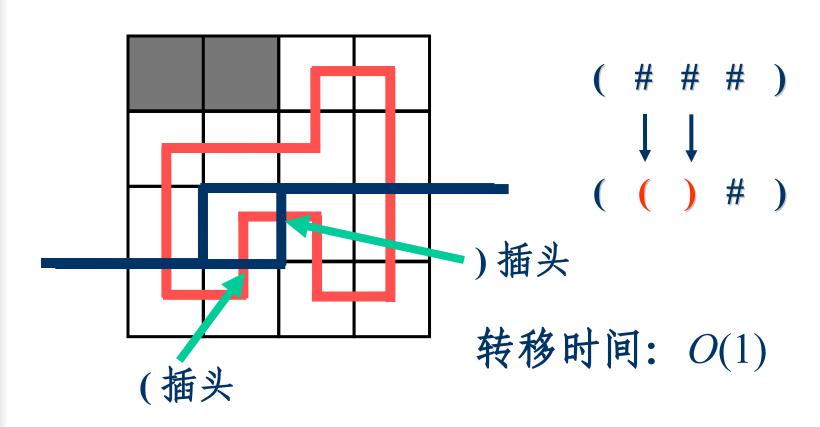


状态的转移



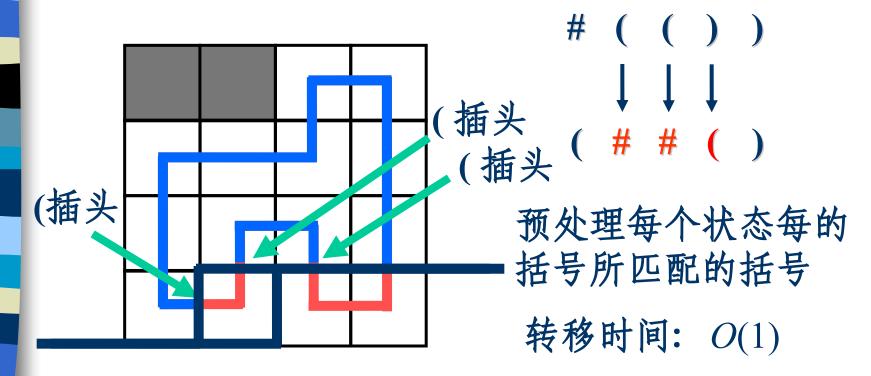
• 每次转移相当于轮廓线上当前决策格子的左插 头改成下插头,上插头改成右插头的状态.

没有上插头和左插头,有下插头和右插头,相当于构成一个新的连通块.



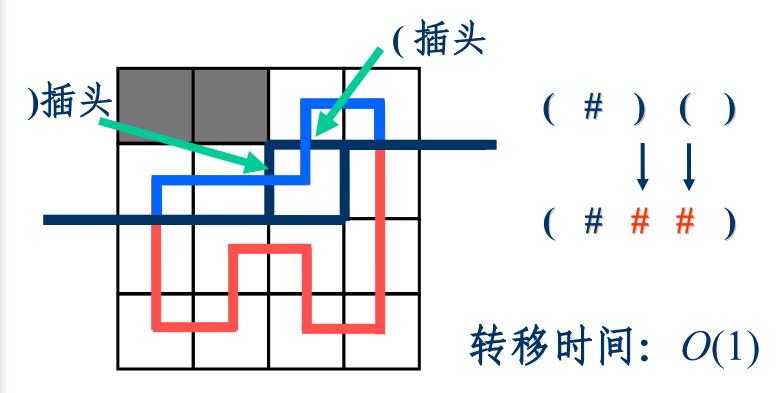
有上插头和左插头,这种情况下相当于合并 两个连通分量

Case 2.1 上插头和左插头均为(插头



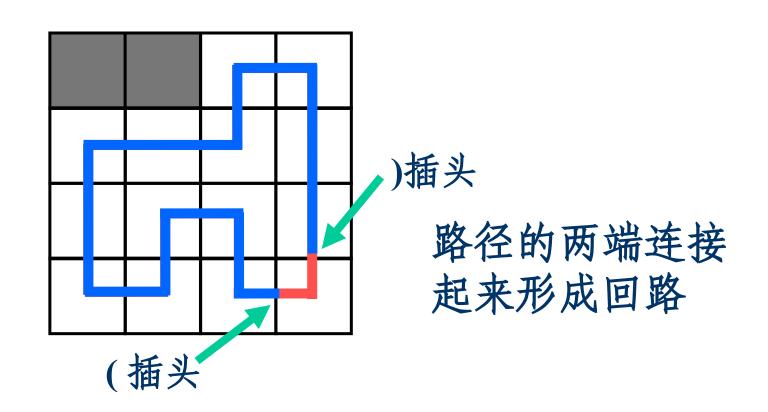
有上插头和左插头

Case 2.2 左插头为)插头,上插头为(插头

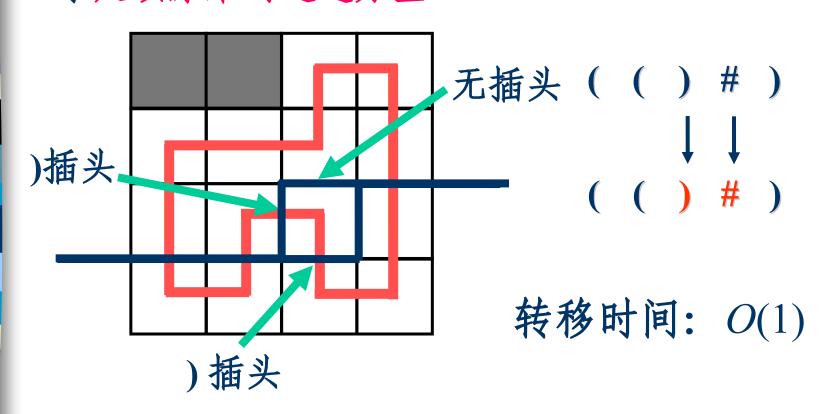


有上插头和左插头

Case 2.3 左插头为(插头,上插头为)插头



上插头和左插头恰好有一个,这种情况相当于延续原来的连通分量



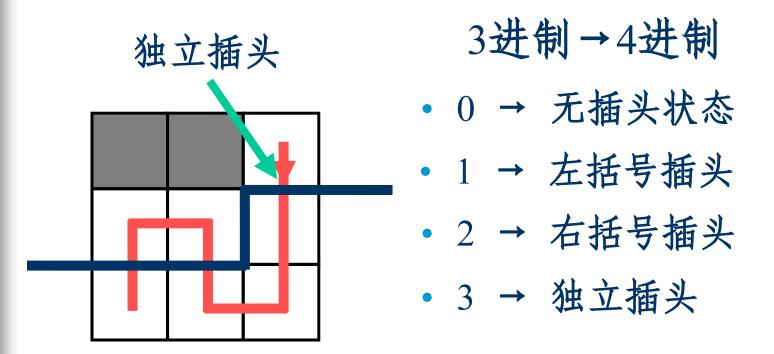
实验比较

测试数据	最小表示	最小表示	括号表示	括号表示
	7Based	8Based	3Based	4Based
m=n=10 无障碍	31ms	15ms	0ms	0ms
m=n=11 (1,1)为障碍	187ms	109ms	46ms	31ms
m=n=12 无障碍	873ms	499ms	265ms	140ms

建议使用24进制,位运算效率高

拓展

• 如果求经过所有非障碍格子的哈密顿路径的个数呢?



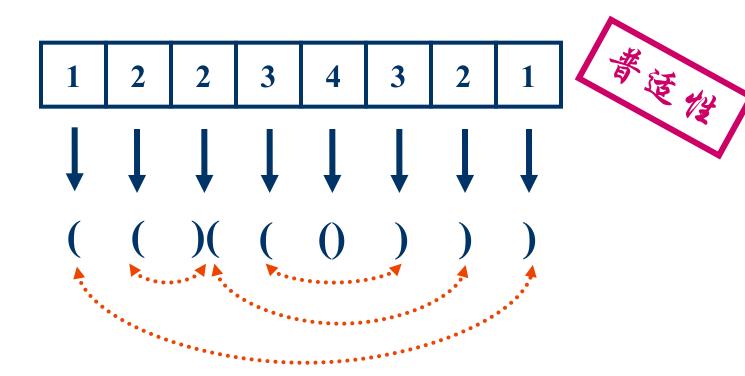
广义的括号匹配

- 始号表示连通专为企相头或大于2个插头呢?
- · 对于一个大于2个插头的连通块。 连课左边的插具标记为)
 - 中间的插头标记为)(
- 单独为一个连通块的插头标记为()

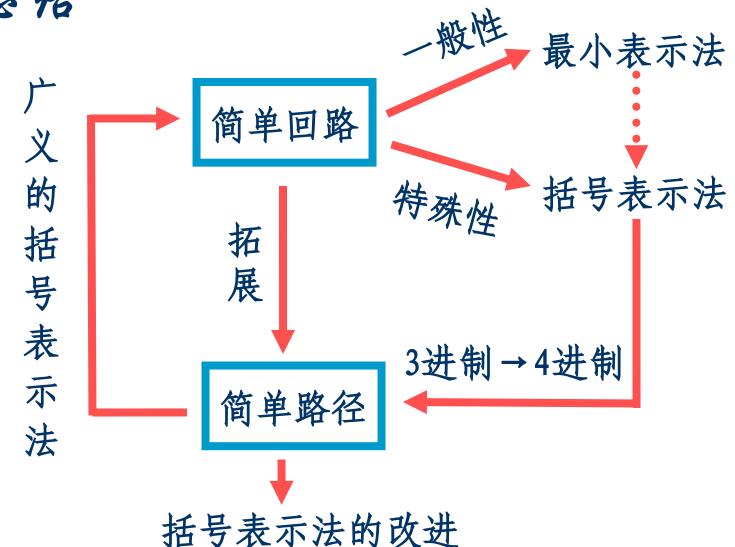
广义的括号表示法

广义的括号表示法

- 左括号与右括号匹配对应的插头连通
- 例: 最小表示法 → 广义括号表示法



总结



全文研究内容

- 一类简单路径问题 Formula 1(Ural1519) Formula 2(改编自Formula 1)
- · 一类棋盘染色问题 Black & White(Uva10532)
- 一类基于非棋盘模型的问题 生成树计数 (NOI2007)
- · 一类最优性问题的剪枝优化 Rocket Mania (Zju2125)

Thank you for listening!

Questions are welcome.

棋盘染色问题

- k连通块问题
- · 记录轮廓线上n个格子的连通性和染色情况.
- 相邻的格子是否相连取决于两个格子的颜色是否相同.

棋盘与非棋盘问题的共通点

- 存在一个序,在这个序中有边相连的点的距离不超过k.
- k一定是一个比较小的数,以这k个数为轮廓线确立状态.
- Formula 1中点的序即为从左到右,从上到下,k = n.
- Noi2007的生成树计数一题,序为1..n,有边相 连的点距离不超过5.

Rocket Mania

- · 一个9 * 6的棋盘, 左边9根火柴, 右边9根火 箭. 每个格子可能为空格, 也可能为一段管道.
- 管道有4种:

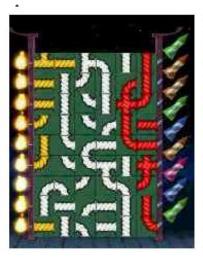


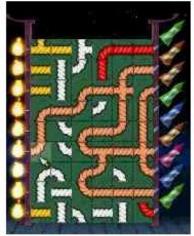






· 点燃左边第X根火 柴,要求旋转每个 管道使得发射的火 箭尽可能的多.





Analysis

- 状态: f[i][j][S][Fire]
- 剪枝一:如果没有一个插头被火柴点燃,那么这个状态可以舍去。
- 剪枝二:如果一个插头没有被火柴点燃,并且这个插头为一个独立的连通块,那么这个插头为无效插头,可以设置为无效插头状态.

Analysis

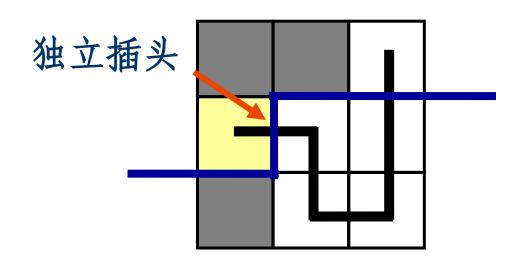
- 状态: f[i][j][S][Fire]
- 剪枝三: 最优性剪枝,对于一个(i,j)选择Fire中包含1最多的状态Best,如果一个状态的所有插头在Best中不仅存在而且都被火柴点燃,那么这个状态就可以舍去.

问题的特点

- 数据规模中某一维或某几维非常小,这是状态压缩的基础.
- 需要满足动态规划的基本性质: 最优性原理和无后效性.
- 它与图论模型有着密切的关联,问题本身与连通性有关或者隐含着连通信息.

哈密顿路径的转移

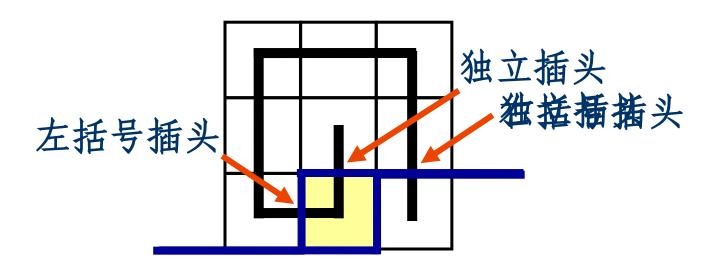
- 考虑与独立插头有关的几种转移:
 - I. 上插头和左插头都不存在



一个右插头或下插头成为了路径的一端.

哈密顿路径的转移

- 考虑与独立插头有关的几种转移:
 - II. 上插头和左插头都存在

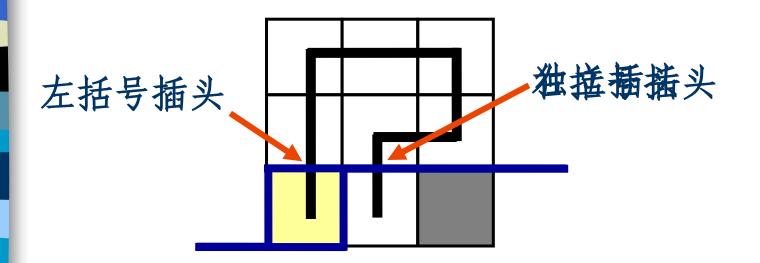


左括号插头和独立插头连接起来后,左括号插头对应的右括号插头成为了新的独立插头.

哈密顿路径的转移

• 考虑与独立插头有关的几种转移:

III. 上插头和左插头恰好有一个存在



左括号插头被"封住",成为路径的一端,它所对应的右括号插头成为了一个新的独立插头.

相关试题

- Uva10531 Maze Statistics
- SRM312 CheapestIsland
- IPSC2007 Delicious Cake
- NWERC2004 Pipes
- Hnoi2007 Park
- Poj1739 Tony's Tour

•

括号表示法的优势

- 元素之间相对独立
- 转移代价低,常数因子小
- 更加直观,清晰,自然

参考文献

- 刘汝佳、黄亮《算法艺术与信息学竞赛》
- 金恺《Black & White》解题报告, 2004年
- 毛子青《动态规划算法的优化技巧》,2001年
- http://icpcres.ecs.baylor.edu/onlinejudge
- http://acm.timus.ru
- http://acm.zju.edu.cn

致谢

- · 感谢CCF给我提供一个与大家交流的平台
- 感谢朱全民老师在我写这篇论文时对我的指导
- 感谢刘汝佳教练对我的指导和启发
- 感谢刘宸亨和金斌同学对我的论文的帮助
- 感谢集训队员郑暾,周冬,余林韵,俞华程,顾研,周梦宇,肖汉骏对我的帮助