# Лабораторная работа №1

# Задание

#### Программа:

Главная программа языка С++

Допускается описание функции с параметрами, функции возвращают void.

#### Типы данных:

short, int, long

#### Операции:

арифметические, сдвиги, сравнения

## Операторы:

присваивания и if

#### Операнды:

простые переменные и константы

#### Константы:

целые в 10 с/с и 16 с/с

## Данные

#### Переменная

Идентификатор	Тип	Значение

#### Функция

Идентификатор	Список	Начало тела функции
	параметров	

## Решение

```
<Программа> \rightarrow <Описание>,<Программа> \mid e
<Oписание> → <Oписание данных> | <Объявление функции>
<Описание данных> \rightarrow <Тип> <Список Переменных>;
<Список Переменных> → <Переменная>,<Список Переменных> | <Переменная>
<Переменная> → <Идентификатор> | <Идентификатор> = <Выражение>
<Объявление функции> \rightarrow void <Идентификатор>(<Список
параметров>)<Составной-оператор>
<Список параметров> \rightarrow <Параметр>,<Список параметров> | <Параметр>
<Параметр> \rightarrow <Тип> <Идентификатор>
<Составной оператор> \rightarrow \{<Операторы и описания данных> \}
<Операторы и описания данных> \rightarrow <Оператор> <Операторы и описания данных> \mid
<Описание данных><Операторы и описания данных> | е
<Оператор> \rightarrow <Простой оператор> | <Составной оператор> | ;
<Простой оператор> \rightarrow <if> | <Присваивание>;
\langle if \rangle \rightarrow if (\langle B \omega paxeнue \rangle) \langle O nepatop \rangle | if (\langle B \omega paxeнue \rangle) \langle O nepatop \rangle else \langle O nepatop \rangle
<Присваивание> \rightarrow <Идентификатор> = <Выражение>;
<Вызов функции> -> <Идентификатор>(<Список аргументов>)
<Список аргументов> -> <Выражение>,<Список аргументов> | e
```

```
\langle A1 \rangle \rightarrow \langle A1 \rangle == \langle A2 \rangle \mid \langle A1 \rangle \mid = \langle A2 \rangle \mid \langle A2 \rangle
<A2> -> <A2> < <A3> | <A2> > <A3> | <A2> >= <A3> | <A2> <= <A3> | <A3>
<A3> -> <A3> >> <A4> | <A3> << <A4> | <A4>
<A4> -- <A4> + <A5> | <A4> - <A5> | <A5>
<A5> -> <A5> * <A6> | <A5> / <A6> | <A5> % <A6> | <A6>
<A6> → + <A7> | - <A7> | <A7>
<A8> \rightarrow <Числовая константа> | {} | <Идентификатор> | (<A1>)
<Тип> \rightarrow  void | short | long | int
<нецифра> \rightarrow а | ... | z | A | ... | Z | _
<цифра> \rightarrow 0 | ... | 9
<цифра не 0> \rightarrow 1 \mid ... \mid 9
<цифра 16> \rightarrow а | ... | f | A | ... | F | 0 | ... | 9
<цифра 16 не 0> \rightarrow а | ... | f | A | ... | F | 1 | ... | 9
<Идентификатор> → <нецифра> | <Идентификатор><нецифра> |
<Идентификатор><цифра>
<константа 10 c/c> \rightarrow <цифра не 0><цифры>
<цифры> → <цифра><цифры>
<константа 16 c/c> \rightarrow 0x<цифра 16 не 0><цифры 16>
<цифры 16> → <цифра 16><цифры 16>
```