# Лабораторная работа №1

# Задание

#### Программа:

Главная программа языка С++

Допускается описание функции с параметрами, функции возвращают void.

#### Типы данных:

short, int, long

#### Операции:

арифметические, сдвиги, сравнения

## Операторы:

присваивания и if

#### Операнды:

простые переменные и константы

#### Константы:

целые в 10 с/с и 16 с/с

## Данные

#### Переменная

Идентификатор	Тип	Значение

#### Функция

Идентификатор	Список	Начало тела функции
	параметров	

## Решение

```
<Программа> \rightarrow <Описание>,<Программа> \mid e
<Oписание> → <Oписание данных> | <Объявление функции>
<Описание данных> \rightarrow <Тип> <Список Переменных>;
<Список Переменных> → <Переменная>,<Список Переменных> | <Переменная>
<Переменная> → <Идентификатор> | <Идентификатор> = <Выражение>
<Объявление функции> \rightarrow void <Идентификатор>(<Список
параметров>)<Составной-оператор>
<Список параметров> \rightarrow <Параметр>,<Список параметров> | <Параметр>
<Параметр> \rightarrow <Тип> <Идентификатор>
<Составной оператор> \rightarrow \{<Операторы и описания данных> \}
<Операторы и описания данных> \rightarrow <Оператор> <Операторы и описания данных> \mid
<Описание данных><Операторы и описания данных> | е
<Оператор> \rightarrow <Простой оператор> | <Составной оператор> | ;
<Простой оператор> \rightarrow <if> | <Присваивание>;
\langle if \rangle \rightarrow if (\langle B \omega paxeнue \rangle) \langle O nepatop \rangle | if (\langle B \omega paxeнue \rangle) \langle O nepatop \rangle else \langle O nepatop \rangle
<Присваивание> \rightarrow <Идентификатор> = <Выражение>;
<Выражение> → <А1>
<A1> \rightarrow <A1> == <A2> | <A1> != <A2> | <A2>
<A2> -> <A2> < <A3> | <A2> > <A3> | <A2> <= <A3> | <A2> <= <A3> | <A3>
<A3> -> <A3> >> <A4> | <A3> << <A4> | <A4>
```