**3D**仿真钓鱼游戏

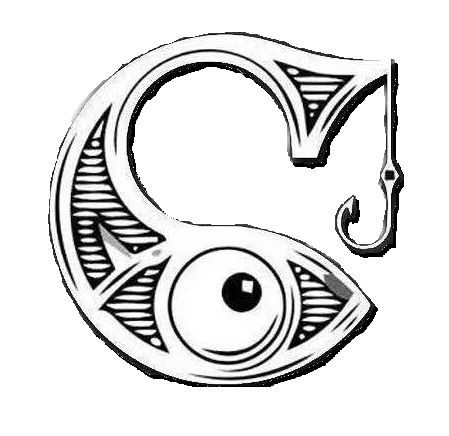
维

护

要

求

表

****

课 程： 软件工程导论

题 目： 3**D仿真钓鱼**游戏**维护**表

专 业： 软件工程

班 级： **软工1701及1702**

小组成员：**郑鸿棣31701298(组长)**

**徐余浩 31701297**

**陈瑜安31701279**

|  |
| --- |
| 申请人：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_郑鸿棣\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  具体出问题的功能名：\_\_\_\_\_\_场景转换\_\_\_\_\_\_\_\_\_  完成该功能的人员：\_\_\_\_\_\_\_\_\_陈瑜安\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  紧急程度：【】高 【】中 【√】低 |
| 问题/需求描述：（请提供您的良好建议或者不便之处）  1. 场景转换过慢  2. 没有转换提示  3. 可以动态加载地图 |
| 注：以下部分由技术人员填写  估计成本：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_暂无\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  维护工作开始时间：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2019.6.5\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  预计维护工作结束时间：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_待定\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  累计成本：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_暂无\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| 对产品和修改的模块所产生的影响/注释： |
| 完成的维护工作：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  日期/签名：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

|  |
| --- |
| 申请人：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_陈瑜安\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  具体出问题的功能名：\_\_\_\_\_\_背包设计\_\_\_\_\_\_\_\_\_  完成该功能的人员：\_\_\_\_\_\_\_\_\_徐余浩\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  紧急程度：【】高 【】中 【√】低 |
| 问题/需求描述：（请提供您的良好建议或者不便之处）  1. 拖动里面的物品，会导致出现不明白色方框 |
| 注：以下部分由技术人员填写  估计成本：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_暂无\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  维护工作开始时间：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2019.6.5\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  预计维护工作结束时间：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_待定\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  累计成本：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_暂无\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| 对产品和修改的模块所产生的影响/注释： |
| 完成的维护工作：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  日期/签名：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

|  |
| --- |
| 申请人：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_徐余浩\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  具体出问题的功能名：\_\_\_\_\_\_钓鱼功能\_\_\_\_\_\_\_\_\_  完成该功能的人员：\_\_\_\_\_\_\_\_\_郑鸿棣\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  紧急程度：【】高 【√】中 【】低 |
| 问题/需求描述：（请提供您的良好建议或者不便之处）  1. 鱼竿的判定存在问题（在陆地上也能开始钓鱼）  2. 钓鱼成功失败的判定过于简单 |
| 注：以下部分由技术人员填写  估计成本：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_暂无\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  维护工作开始时间：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2019.6.5\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  预计维护工作结束时间：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_待定\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  累计成本：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_暂无\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| 对产品和修改的模块所产生的影响/注释： |
| 完成的维护工作：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  日期/签名：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

|  |
| --- |
| 申请人：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_徐余浩\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  具体出问题的功能名：\_\_\_\_\_\_走路功能\_\_\_\_\_\_\_\_\_  完成该功能的人员：\_\_\_\_\_\_\_\_\_郑鸿棣\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  紧急程度：【】高 【√】中 【】低 |
| 问题/需求描述：（请提供您的良好建议或者不便之处）  1. 走路会飘在空中，静止后慢慢下坠  2. 虚拟摇杆的方向有点奇怪 |
| 注：以下部分由技术人员填写  估计成本：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_暂无\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  维护工作开始时间：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2019.6.5\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  预计维护工作结束时间：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_待定\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  累计成本：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_暂无\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| 对产品和修改的模块所产生的影响/注释： |
| 完成的维护工作：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  日期/签名：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |