

## SphereDepthData

- depth
- vertices
- pointsPerTriangle
- maxOfPointsPerTriangle

- + SphereDepthData()
- + SphereDepthData()
- + getDepth()
- + getMaxOfPointsPerTriangle()
- + getPointsPerTriangle()
- + getVertices()
- + isEmpty()
- + setVertices()
- + setPointsPerTriangle()
- updateMaxOfPointsPerTriangle()