

PROJET INTERACTIF N°1

twitch.tv/jachampagne



Tomo !

Jason Champagne

jasonchampagne.fr



Énoncé

L'objectif du projet interactif n°1 est de développer un **Tamagotchi**, écrit avec le langage **Python**. Il s'agit d'un jeu où l'utilisateur peut créer un petit animal et interagir avec ce dernier pour le faire vivre le plus longtemps possible.

Gameplay

Votre jeu, réalisé en trois parties, offrira la possibilité à chaque joueur de créer son propre **Tomo** et lui donner vie :

1. Pour commencer, le joueur souhaitera interagir avec son **Tomo** au travers d'actions basiques comme lui donner à manger, le câliner, le faire dormir, lui faire faire ses besoins. Cet ami virtuel disposera de "jauges" pour établir son état général (vie, expérience, faim, fatigue, humeur, ...) afin de le garder en vie, le faire progresser, grandir, et plus si affinités. Vous mettrez en place les mécaniques qui décident des capacités de ce compagnon, de ses vulnérabilités et des conditions qui peuvent entraîner sa mort.
2. Par la suite, chaque joueur aimera sans doute faire évoluer son **Tomo** dans un environnement doux et agréable. Mettez petit à petit en place ce cadre de vie, avec la possibilité (pourquoi pas) de pouvoir le décorer, le personnaliser et en faire un endroit unique.
3. Enfin, si les deux premières étapes ont pu être réalisées, vous permettrez la connexion entre deux joueurs, afin d'établir des liens entre chaque **Tomo**, pour permettre des activités groupées, des échanges d'objets, des défis ou toute autre idée qui pourrait vous intéresser le moment venu.

En d'autres termes, le cadre du jeu dépendra de vos connaissances et de vos compétences réunies, puisque ce projet est amené à être réalisé de manière collective. Profitez des facultés de chacun, apprenez aux plus débutants et donnez le meilleur de vous-mêmes pour repousser les limites de votre créativité !

Conditions

- Le jeu proposera un affichage en 2D (ou 2.5D si vous êtes motivés)
- Aucune ressource graphique ou sonore ne sera à importer/charger dans le jeu
- Les données seront stockées dans une base (SQLite si vous voulez faire simple)
- Vous serez libre d'utiliser les bibliothèques de votre choix (ex : tkinter, pygame, ...)

Informations

Ce projet se déroule intégralement en direct sur Twitch et de manière interactive (voir [planning](#)). En dehors des diffusions, si vous voulez réfléchir et/ou discuter sur le projet, utilisez exclusivement le canal **#projets-commu** du [serveur Discord](#). Si nécessaire, demandez à un Modérateur ou moi-même pour obtenir le bon rôle.

Je suis présent régulièrement sur ce canal pour répondre à d'éventuelles questions, mais n'apporte aucune aide sur la conception du programme, cette tâche vous revient. Si vous êtes intéressés par d'autres projets ? Rendez-vous sur [mon GitHub](#) (dépôt **FormationVidéo** - répertoire **Projets**).

Pour plus d'informations sur ces derniers, voir [cette vidéo](#) publiée sur YouTube.

Bon courage, et amusez-vous avant tout !