



## INITIATION A LA CREATION DE CLASSES ET D'OBJET EN PHP, MANIPULATION D'OBJET

### CRÉATION D'UNE CLASSE PHP POUR PRESENTER UNE PERSONNE ET CES CARACTERISTIQUES ET PAR HÉRITAGE UN EMPLOYÉ DANS UN ANNUAIRE...

#### 1) CREEZ UNE CLASSE REPRESENTANT UNE PERSONNE.

##### PERSONNE

Elle doit avoir les propriétés suivantes :

- nom privée
- prénom visible seulement par les classes enfants
- adresse visible seulement par les classes enfants...
- email privée

Ainsi qu'un constructeur et un destructeur. Une méthode `getPersonne()` doit retourner les coordonnées complètes de la personne. Une méthode `setAdresse()` doit permettre de modifier l'adresse de la personne. `setMail()` doit permettre de modifier l'adresse mail de la personne.

Créez des objets `personne`, et utilisez l'ensemble des méthodes.

Afficher une instance d'objet avec toute sa description détaillée :

Vous utiliserez la fonction php : `var_dump()` ;

#### 2) CREEZ LA CLASSE EMPLOYÉ QUI HERITE DE LA CLASSE PERSONNE

La classe `EMPLOYE` hérite de la classe `PERSONNE` et de tous ces attributs...

Un attribut supplémentaire est propre à la classe `EMPLOYE` c'est l'identifiant employé dans l'entreprise : `NumEmp`

Il faut créer un constructeur... Une méthode `getEmploye()` doit retourner les coordonnées complètes de l'employé. Une méthode `getAdresse()` et `setAdresse()` doit permettre d'accéder et de modifier l'adresse de l'employé.

(Faut-il refaire `setAdresse()` ? oui/non)

CRM	Auteur	TP	Version	Date MAJ	Page 1/2
	FCHATELOT	Web serveur php	2	31/03/2020	



setNum() doit permettre de modifier l'adresse mail de la personne, getNum() d'y accéder.

Créez des objets Employe, et utilisez l'ensemble des méthodes.

Afficher une instance d'objet avec toute sa description détaillée :

Vous utiliserez la fonction php : var\_dump() ;

CRM	Auteur	TP	Version	Date MAJ	Page 2/2
	FCHATELOT	Web serveur php	2	31/03/2020	