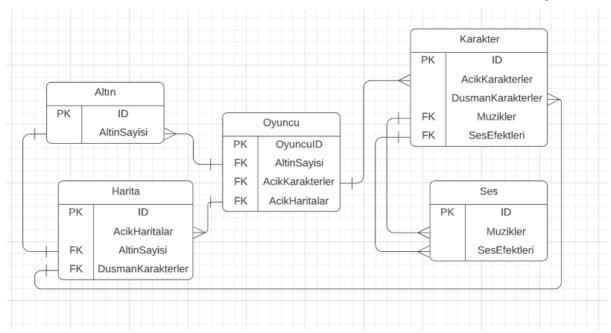
"Regular Fight"

Uygulamanın Veritabanı Tablo Diyagramları







Veritabanı diyagramında <u>5 adet tablomuz</u> var.

Her tablonun bir birincil anahtarı(primary key) var.

Oyuncu tablosu; OyunculD, foreign key olarak altın tablosundan altın sayısı, foreign key olarak karakter tablosundan açık karakterler, foreign key olarak harita tablosundan açık haritalara sahip.

Karakter tablosu; ID, açık karakterler, düşman karakterler, foreign key olarak ses tablosundan müzikler ve foreign key olarak ses tablosundan ses efektlerine sahip.

Ses tablosu; ID, müzikler ve ses efektlerine sahip

Harita tablosu; ID, açık haritalar, foreign key olarak altın tablosundan altın sayısı ve foreign key olarak karakter tablosundan düşman karakterlere sahip.

Altın tablosu; ID ve altın sayısına sahip.

KURALLAR

1)Oyuncu birden çok altına, birden çok açık karaktere ve birden çok açık haritaya sahip olabilir.

2)Bir harita bir altına sahiptir, birden çok düşman karaktere sahip olabilir.

3)Bir karakter birden çok müziğe ve birden çok ses efektine sahip olabilir.