

**Universidad de Panamá**  
**Facultad de Informática, Electrónica y comunicación**  
**Modelos y Simulación**  
**Laboratorio #1**

**Itzi Soto**

**24 de Agosto de 2015**

1. Determinar el patrón de movimiento de los enemigos.  
El juego Galaxian tiene un patrón de movimiento en el caso de las naves enemigas de la siguiente manera:
  - En primera instancia las naves enemigas se despliegan hacia abajo
  - El segundo movimiento se da hacia la mano izquierda de la pantalla
  - El tercer movimiento se da hacia la mano derecha
  - Asi sucesivamente continua el movimiento, incluso parece que fuera en zigzag
2. Indicar cual es patrón que se debe seguir para obtener la mayor cantidad de puntos
  - El primer movimiento de la nave espacial se debe hacer hacia la derecha e igualmente utilizar la barra espaciadora para disparar y eliminar naves atacantes.
  - El siguiente movimiento es hacia la izquierda, utilizando al mismo tiempo la barra espaciadora para alcanzar los objetivos y los puntos
  - El movimiento más relevante siempre será hacia la mano derecha para preservar la nave.
  - Asi podemos permanecer y alcanzaremos la mayor cantidad de puntos
3. Repetir 32 veces  
Permite al jugador encontrar otras formas de atacar para alcanzar más puntos e incluso hacer movimientos arriesgados y probar los límites del juego.