

LABORATORIO 1

Jugar el juego Galaxian dando click a [space_shooter_part_five.html](#)

1. Determinar el patrón de movimiento de los enemigos

R/. En este primer paso el enemigo bajo en el centro y regreso para luego moverse de izquierda a derecha, disparando de forma aleatoria inclusive, no todos los bichos llegaron a disparar.

2. Indicar cual es el patrón realizado para obtener la mayor cantidad de puntos

R/. En la mayoría de mis intentos me dirigía a la izquierda donde alcanzaba mayormente a disparar y hacer más puntos en contra del enemigo además, en la mayoría de las ocasiones me movía intercalando de arriba abajo como en forma oscilada evitando los disparos.

3. Repetir 32 veces.

R/. Como no soy tan profesional en este juego, obtuve mi mayor puntaje en el intento #13 la cual no llegue a pasar de 700 puntos en los 32 intentos.

FECHA DE REVISION DE DATOS: 24 de Agosto 2015