

## #LABORATORIO 1

Jugar el juego Galaxian dando click a [space\\_shooter\\_part\\_five.html](#)

1. Determinar el patron de movimiento de los enemigo.
2. Indicar cual es el patron realizado para obtener la mayor cantidad de puntos
3. Repetir 32 veces.

Se procedio a jugar el juego 32 veces como indica el laboratorio en donde se determino que el patron del enemigo al comienzo baja y se mueve de izquierda hacia la derecha con una forma oscilada. Para poder obtener la mayor cantidad de punto tuve que poner en la esquina derecha y de alli ir a izquierda disparando y regresar a la derecha.

FECHA DE REVISION DE DATOS: 24 de Agosto 2015