6. 관계연산자

6-1 관계연산자(비교연산자)

● 관계 연산자(비교연산자)

- 두 피연산자의 관계(크다, 작다 혹은 같다)를 따지는 연산자
- true(1), false(0) 값의 반환

연산자	연산의 예	의미
<	a < b	a 가 b 보다 작은가?
>	a > b	a 가 b 보다 큰가?
==	a == b	a 와 b 가 같은가?
!=	a != b	a 와 b 가 같지 않은가?
<=	a <= b	a 가 b 보다 작거나 같은가?
>=	a >= b	a 가 b 보다 크거나 같은가?

6-2 관계연산자(비교연산자) 예제

```
#include <stdio.h>
                                              F:\002_2014년\001_New_Project\C..
int main(void)
                                             계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
        int num1=10;
        int num2=12;
        int result1, result2, result3;
        result1=(num1==num2);
        result2=(num1<=num2);
        result3=(num1>num2);
        printf("result1: %d ₩n", result1);
        printf("result2: %d ₩n", result2);
        printf("result3: %d ₩n", result3);
        return 0;
```

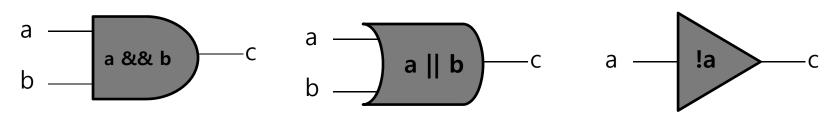
7. 논리연산자

7-1 논리 연산자

● 논리 연산자

- and, or, not 을 표현하는 연산자.
- true(1), false(0) 값의 반환

연산자	연산의 예	의미
88	a && b	a 그리고 b 모두 true이면 true
	a b	a 또는 b 둘 중 하나라도 true 이면 true
!	!a	a 가 true이면 false를, false이면 true



7-2 논리 연산자

```
F:\002_2014년\001_New_Project\...
#include <stdio.h>
int main(void)
                                               계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
        int num1=10;
        int num2=12;
        int result1, result2, result3;
        result1 = (num1==10 \&\& num2==12);
        result2 = (num1<12 || num2>12);
        result3 = (!num1);
        printf("result1: %d ₩n", result1);
        printf("result2: %d ₩n", result2);
        printf("result3: %d ₩n", result3);
         return 0;
```

8. 콤마 연산자

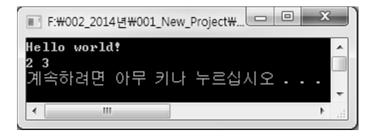
8-1 콤마 연산자

● 콤마 연산자

- 둘 이상의 변수를 동시에 선언할 때
- 둘 이상의 문장을 한 줄에 선언할 때
- 함수의 매개 변수 전달 할 때

8-2 콤마 연산자

```
#include <stdio.h>
int main(void)
       int num1=1, num2=2;
      printf("Hello "), printf("worlਰ! ₩n");
       num1++, num2++;
      printf("%d ", num1), printf("%d ", num2), printf("₩n");
      return 0;
```



* 연산자의 우선 순위

연산자의 우선 순위

- 연산 순서에 대한 순위
- 덧셈과 뺄셈보다는 곱셈과 나눗셈의 우선순위가 높다.

● 연산자의 결합방향

- 우선순위가 동일한 두 연산자 사이에서의 연산을 진행하는 방향
- 덧셈, 뺄셈, 곱셈, 나눗셈 모두 결합방향이 왼쪽에서 오른쪽으로 진행

3+4*5/2-10