## Lista Prática 1 – Estruturas de Dados I Prof. Igor Machado Coelho Aquecimento: Linguagem C/C++

Exercício 0: Hello world Leia o número do exercício, depois imprima o texto Hello World! Entrada: 0 Saída: Hello World! Exercício 1: imprimir os inteiros no intervalo [A,B] Leia o número do exercício, depois leia os inteiros A e B, e imprima todos os inteiros de A a B (inclusive) Entrada: 1 3 6 Saída: 3 4 5 6 Exercício 2: eleição de 3 candidatos, compute N votos e decida quem venceu. OBS: use voto nulo como 0 (zero). Leia o numero do exercício (2), depois o número total de votos N, depois cada um dos N votos. Ao final, imprima o candidato vencedor (ou 0, caso haja empate entre os vencedores). Entrada: 2 4 1 1 2 Saída: Exercício 3: calcule a soma, a média, o máximo e o mínimo entre N números reais. Leia o numero do exercício, depois o número de valores N. Leia cada um dos N números reais. Ao final, imprima a soma e a média destes números (com uma casa decimal). Entrada: 3 4 5.0 10.0 1.5 3.5 Saída: 20.0 5.0 10.0 1.5 Exercício 4: informe a situação (Aprovado/Reprovado) no k-ésimo aluno da turma. Leia o numero do exercício, depois o número de alunos N (para 1 < N < 100). Leia as informações dos N alunos, primeiro sua nota (de 0.0 a 10.0), depois seu nome. Leia o número k e imprima o nome e situação do k-ésimo aluno, se sua nota for maior ou igual a 7, ele está aprovado, caso contrário, está reprovado. Entrada: 4 8.0 Ed Rex 9.0 Marcos Vice 1.0 Alan Pequenuxo 9.9 Aygor Wolf 5.0 Matheus Marrakech 7.0 Heder Dracula 2 Saída:

Marcos Vice Aprovado

Exercício 5: dado um inteiro N, calcule o fatorial de N. Leia o numero do exercício (4), depois um número inteiro N. Imprima o fatorial de N. Obs: o fatorial de N (escrito como "N!") é a multiplicação sucessiva de 1 até N. Exemplo: 4! = 1 * 2 * 3 * 4 = 24  Entrada: 5 4 Saída: 24
Exercício 6: dado um número k, calcule o k-ésimo termo da Sequência de Fibonacci (SF). Leia o numero do exercício (5), depois um número k. Imprima o k-ésimo elemento da SF. Na SF, um elemento X é a soma dos DOIS elementos anteriores da sequência: X-1 + X-2. Obs: a SF começa por dois elementos de valor 1, ou seja, SF = 1 1 2 3 5 8 13  Entrada:  6 4 Saída: 3
Exercício 7: Leia um número N e simule N rodadas de Jokenpô entre 2 participantes, João e Maria. Pedra será simbolizado por 'd', papel por 'p', e tesoura por 't'. Imprima o jogador que mais venceu (ou a palavra EMPATE, caso haja empate). Maria joga primeiro que João.  Entrada: 7 3 t p d p d p
Saida: Maria
Exercício 8: Leia duas variáveis inteiras de nomes A e B. Troque o valor de A e B, sem utilizar uma instrução do tipo "A =" e "B =". Imprima os valores de A e B trocados utilizando o comando printf("%d %d\n", A, B). Dica: utilize uma variável auxiliar de tipo ponteiro.  Entrada: 8 10 20
Saída: 20 10
Exercício 9: Ordene um conjunto de N números inteiros. Entrada: 9 5 8 3 6 1 4
Saída: 1 3 4 6 8