

# WizKid Kolmiottelu

Oppilaitosten väliset kolmiottelut  
teknologianuorille

# Ajatus

Hacklab Mikkeli kokoaa oppilaitokset osaksi suurta kolmiottelu mittelöä. Ajatus perustuu triathlon periaatteeseen, missä kilpailijat näyttävät kykynsä kolmessa eri lajissa.

WizKid kolmiottelu rakentuu eSportin, Nerf sotimisen ja robotiikan ympärille. Kolmiottelun päätteeksi jäljelle jääneet kaksi tai useampi joukkue sotii toisiaan vastaan DJI Robomaster sodassa, missä eSport ja Nerf sotiminen yhdistyy robotiikkaan.

Robomaster robotteja voidaan ohjelmoida hyödyntämään tekoälyä tai ohjata ohjaimella. Tekoälyä hyödyntävä joukkue on etulyöntiasemassa, sillä ihmis elementti karsitaan pois sodasta, jolloin taistelu on tehokkaampaa. Jos joukkue päättää olla hyödyntämättä tekoälyä, he voivat yrittää sotia voittoon ohjaimilla.

# Kolmiottelun vaihde 1

## eSport

- Osallistujat pääsevät pelaamaan toisiaan vastaan eSport henkisessä mittelössä.
- Pelaajat voisivat kokoontua esimerkiksi MPY, ESEDU, kotoa käsin tai Saimaa Stadiumilla.
- Pelejä voisi olla vaativista FPS peleistä monimutkaisiin strategiapeleihin tai neuroottisiin speedrun peleihin.

# Kolmiottelun vaihde 2

## NERF

- Osallistujat kilpailevat toisiaan vastaan esim. 6 vs. 6 kaupunkisodassa
- Tapahtuma voidaan järjestää vaikka Saimaa Stadiumilla



# Kolmiottelun vaihde 3

## Arduino - Raspberry pi

- Osallistujat ohjelmoivat autonomisen robotin kulkemaan esterataa itsenäisesti tai tekemään pieniä pulmatehtäviä.
- Robotiikka vaihde valmentaa osallistujia kohti viimeistä koitosta, missä jatkoon päässeet pääsevät ohjelmoimaan halutessaan finaalin robottia.

# Kolmiottelun FINAL

## DJI Robomaster

- Finaaliin päässeet joukkueet pääsevät sotimaan toisiaan vastaan ohjelmoitavilla tai käsin ohjattavilla roboteilla. Robotit on varustettu aseilla ja sotiminen tapahtuu arviolta 100m<sup>2</sup> pinta-alueella.