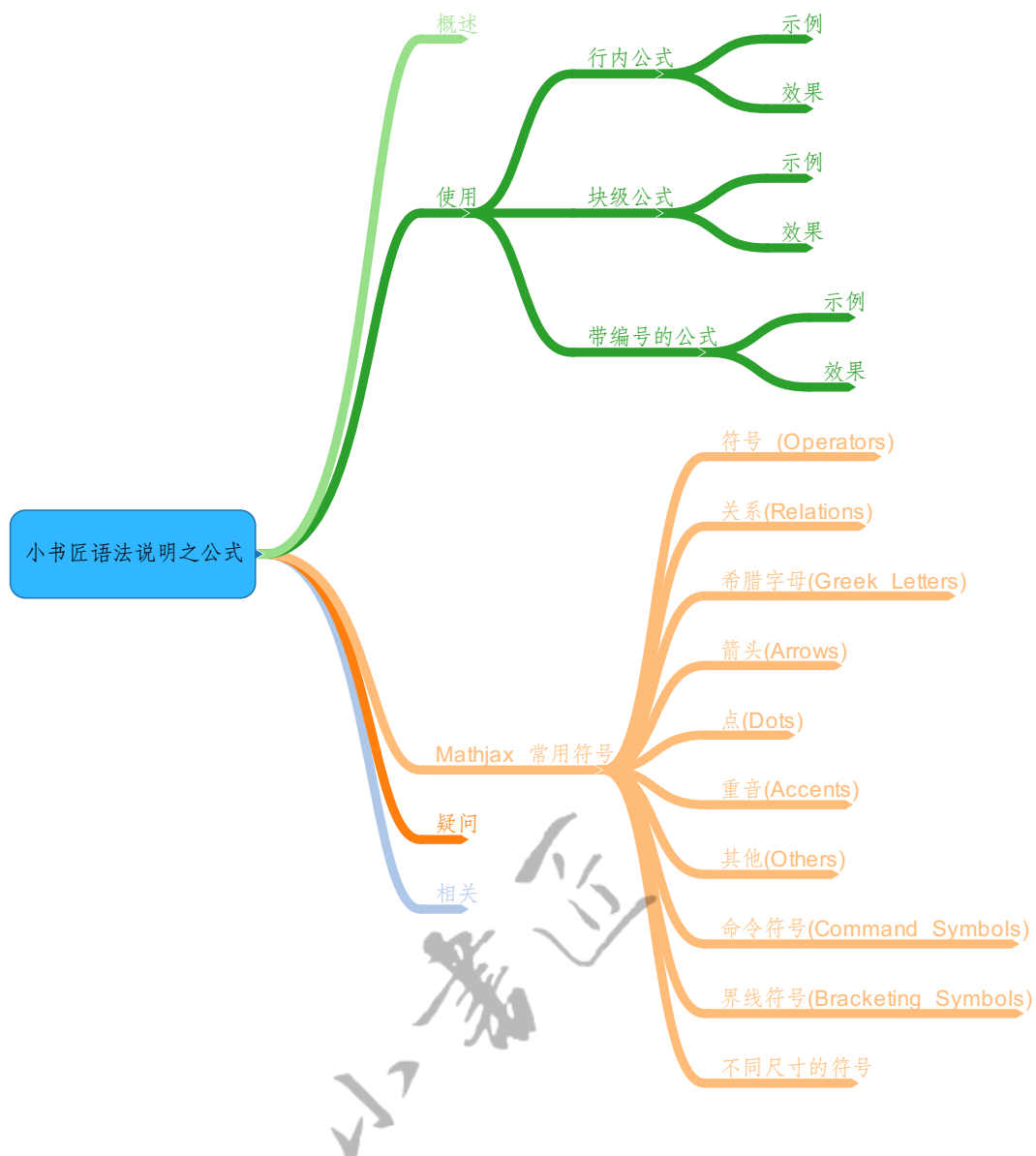


小书匠语法说明之公式

小书匠

目录

概述	1
使用	2
行内公式	2
示例	2
效果	2
块级公式	2
示例	2
效果	3
带编号的公式	3
示例	3
效果	3
Mathjax 常用符号	3
符号 (Operators)	3
关系 (Relations)	4
希腊字母 (Greek Letters)	5
箭头 (Arrows)	5
点 (Dots)	6
重音 (Accents)	6
其他 (Others)	7
命令符号 (Command Symbols)	7
界线符号 (Bracketing Symbols)	8
不同尺寸的符号	9
疑问	10
相关	10



概述

MathJax 是一个 JavaScript 库，是可以跨浏览器渲染数学公式的引擎。支持 LaTeX, MathML 和 AsciiMath 标记。

MathJax is a cross-browser JavaScript library that displays mathematical notation in web browsers, using MathML, LaTeX and ASCIIMathML markup.



使用

元数据标识: `grammar_mathjax`

想要使用该语法，需要在 **设置>扩展语法** 里把`mathjax`选项打开。或者在每篇文章的元数据里通过 `grammar_mathjax` 进行控制。系统默认关闭`mathjax`语法功能

由于 `mathjax` 推荐的写法是 `$` 包裹，考虑到该符号在日常生活中有太多使用，如果使用该符号做为公式标识，容易造成文档解析错误，特别是在既有公式显示的需求，文档里又有大量普通 `$` 符号的内容时，对于用户很容易对公式的解析造成错误的判断。因此小书匠在公式标识的规则上做了特殊处理，只有在代码里加上感叹号后，才表示为要执行生成公式功能。

当然，小书匠也提供了一种兼容 `mathjax` 自己默认的写法，该选项需要用户自己到 **设置>扩展语法>mathjax** 里单独打开 **兼容常规写法** 功能。

行内公式

行内公式使用 `!\$` 和 ``\$` 包裹，如果你在 **设置>扩展语法>mathjax** 里打开了**兼容通用写法**，则可以直接把公式包裹在两个 `$` 符号之间

示例

```
1 | `!\$ \Gamma(z) = \int_0^\infty t^{z-1}e^{-t}dt\,,. \$`
```

效果

$$\Gamma(z) = \int_0^\infty t^{z-1}e^{-t}dt.$$

块级公式

块级公式在代码块里使用 `mathjax` 做为标识语言，并在结尾添加上一个感叹号，表示执行里面的代码。如果你在 **设置>扩展语法>mathjax** 里打开了**兼容通用写法**，则可以直接把公式包裹在两个 `$$` 符号之间。

示例

```
1 | ```mathjax!  
2 | $$\Gamma(z) = \int_0^\infty t^{z-1}e^{-t}dt\,,. $$  
3 | ```
```

效果

$$\Gamma(z) = \int_0^\infty t^{z-1} e^{-t} dt.$$

带编号的公式

公式编号可以跨代码块，也就是在其中的一个代码块里生成了一个编号，在其他代码块里可以引用该编号

示例

带编号的数学公式10f

```
1  `!$\eqref{ref1}$`
2
3  ```mathjax!
4  \begin{equation}
5  \int_0^\infty \frac{x^2}{e^x-1}dx = \frac{\pi^4}{15}\label{ref1}
6  \end{equation}
7  ```
8
9  `!$\eqref{ref1}$`
```

效果

(1)

$$\int_0^\infty \frac{x^2}{e^x-1}dx = \frac{\pi^4}{15} \tag{1}$$

Mathjax 常用符号

符号 (Operators)

Symbol	Command	Symbol	Command	Symbol	Command
±	\pm	∓	\mp	×	\times
÷	\div	⋅	\cdot	*	\ast
★	\star	†	\dagger	‡	\ddagger
∐	\amalg	∩	\cap	∪	\cup
⊕	\uplus	⊓	\sqcap	⊔	\sqcup

Symbol	Command	Symbol	Command	Symbol	Command
∨	<code>\vee</code>	∧	<code>\wedge</code>	⊕	<code>\oplus</code>
⊖	<code>\ominus</code>	⊗	<code>\otimes</code>	∘	<code>\circ</code>
•	<code>\bullet</code>	◇	<code>\diamond</code>	◁	<code>\lhd</code>
▷	<code>\rhd</code>	◁	<code>\unlhd</code>	<code>!Unrhd.gif</code>	<code>\unrhd</code>
⊘	<code>\oslash</code>	⊙	<code>\odot</code>	◯	<code>\bigcirc</code>
◁	<code>\triangleleft</code>	◊	<code>\Diamond</code>	△	<code>\bigtriangleup</code>
▽	<code>\bigtriangledown</code>	□	<code>\Box</code>	▷	<code>\triangleright</code>
\	<code>\setminus</code>	}	<code>\wr</code>	√ <i>x</i>	<code>\sqrt{x}</code>
<i>x</i> °	<code>x^{\circ}</code>	▽	<code>\triangledown</code>	^{<i>n</i>} √ <i>x</i>	<code>\sqrt[n]{x}</code>
<i>a</i> ^{<i>x</i>}	<code>a^x</code>	<i>a</i> ^{<i>xyz</i>}	<code>a^{xyz}</code>		

关系(Relations)

Symbol	Command	Symbol	Command	Symbol	Command
≤	<code>\le</code>	≥	<code>\ge</code>	≠	<code>\neq</code>
~	<code>\sim</code>	≪	<code>\ll</code>	≫	<code>\gg</code>
≐	<code>\doteq</code>	≈	<code>\simeq</code>	⊂	<code>\subset</code>
⊃	<code>\supset</code>	≈	<code>\approx</code>	⋈	<code>\asymp</code>
⊆	<code>\subseteq</code>	⊇	<code>\supseteq</code>	≅	<code>\cong</code>
⊂	<code>\smile</code>	⊆	<code>\sqsubset</code>	⊃	<code>\sqsupset</code>
≡	<code>\equiv</code>	⊂	<code>\frown</code>	⊆	<code>\sqsubseteq</code>
⊇	<code>\sqsupseteq</code>	∝	<code>\propto</code>	⋈	<code>\bowtie</code>
∈	<code>\in</code>	∋	<code>\ni</code>	⋈	<code>\prec</code>
⋈	<code>\succ</code>	⊢	<code>\vdash</code>	⊢	<code>\dashv</code>
⋈	<code>\preceq</code>	⋈	<code>\succeq</code>	⊢	<code>\models</code>
⊥	<code>\perp</code>		<code>\parallel</code>		
	<code>\mid</code>	≅	<code>\bumpeq</code>		

上面这些关系符号的否定(反义)形式可以通过在原符号前添加 `\not` 来进行实现，或者在 `\` 和符号单词之间添加 `n` 来实现。下面列出几个常用的否定形式，其他符号的否定形式规则基本类似。

Symbol	Command	Symbol	Command	Symbol	Command
⋈	<code>\nmid</code>	≠	<code>\nleq</code>	≠	<code>\ngeq</code>
≈	<code>\nsim</code>	≅	<code>\ncong</code>	⋈	<code>\nparallel</code>

Symbol	Command	Symbol	Command	Symbol	Command
\nless	<code>\not<</code>	\ngtr	<code>\not></code>	\neq	<code>\not=</code>
\nleq	<code>\not\le</code>	\ngeq	<code>\not\ge</code>	\nsim	<code>\not\sim</code>
\napprox	<code>\not\approx</code>	\ncong	<code>\not\cong</code>	\nequiv	<code>\not\equiv</code>
\nparallel	<code>\not\parallel</code>	\nless	<code>\nless</code>	\ngtr	<code>\ngtr</code>
\nleq	<code>\nleq</code>	\ngeq	<code>\ngeq</code>	\nsim	<code>\nsim</code>
\nleqq	<code>\nleqq</code>	\ngneqq	<code>\ngneqq</code>		

像 `=`, `>`, and `<` 这些没有列在上面的符号，可以直接字面输入，并不需要命令进行触发。

希腊字母(Greek Letters)

Symbol	Command	Symbol	Command	Symbol	Command	Symbol	Command
α	<code>\alpha</code>	β	<code>\beta</code>	γ	<code>\gamma</code>	δ	<code>\delta</code>
ϵ	<code>\epsilon</code>	ε	<code>\varepsilon</code>	ζ	<code>\zeta</code>	η	<code>\eta</code>
θ	<code>\theta</code>	ϑ	<code>\vartheta</code>	ι	<code>\iota</code>	κ	<code>\kappa</code>
λ	<code>\lambda</code>	μ	<code>\mu</code>	ν	<code>\nu</code>	ξ	<code>\xi</code>
π	<code>\pi</code>	ϖ	<code>\varpi</code>	ρ	<code>\rho</code>	ϱ	<code>\varrho</code>
σ	<code>\sigma</code>	ς	<code>\varsigma</code>	τ	<code>\tau</code>	υ	<code>\upsilon</code>
ϕ	<code>\phi</code>	φ	<code>\varphi</code>	χ	<code>\chi</code>	ψ	<code>\psi</code>
ω	<code>\omega</code>						

Symbol	Command	Symbol	Command	Symbol	Command	Symbol	Command
Γ	<code>\Gamma</code>	Δ	<code>\Delta</code>	Θ	<code>\Theta</code>	Λ	<code>\Lambda</code>
Ξ	<code>\Xi</code>	Π	<code>\Pi</code>	Σ	<code>\Sigma</code>	Υ	<code>\Upsilon</code>
Φ	<code>\Phi</code>	Ψ	<code>\Psi</code>	Ω	<code>\Omega</code>		

箭头(Arrows)

Symbol	Command	Symbol	Command
\leftarrow	<code>\gets</code>	\rightarrow	<code>\to</code>
\leftarrow	<code>\leftarrow</code>	\Leftarrow	<code>\Leftarrow</code>
\rightarrow	<code>\rightarrow</code>	\Rightarrow	<code>\Rightarrow</code>
\leftrightarrow	<code>\leftrightarrow</code>	\Leftrightarrow	<code>\Leftrightarrow</code>
\mapsto	<code>\mapsto</code>	\hookleftarrow	<code>\hookleftarrow</code>

Symbol	Command	Symbol	Command
↵	<code>\leftharpoonup</code>	↴	<code>\leftharpoondown</code>
⇐	<code>\rightleftarpoons</code>	←	<code>\longleftarrow</code>
⇐	<code>\Longleftarrow</code>	→	<code>\longrightarrow</code>
⇒	<code>\Longrightarrow</code>	↔	<code>\longleftrightarrow</code>
↔	<code>\Longleftrightarrow</code>	↦	<code>\longmapsto</code>
↷	<code>\hookrightarrow</code>	↗	<code>\rightharpoonup</code>
↘	<code>\rightharpoondown</code>	↪	<code>\leadsto</code>
↑	<code>\uparrow</code>	⇑	<code>\Uparrow</code>
↓	<code>\downarrow</code>	⇓	<code>\Downarrow</code>
↕	<code>\updownarrow</code>	↕	<code>\Updownarrow</code>
↗	<code>\nearrow</code>	↘	<code>\searrow</code>
↙	<code>\swarrow</code>	↖	<code>\nwarrow</code>

(有些箭头指令, `mathjax` 提供了缩写指令, `\iff` 和 `\implies` 可以分别表示为 `\Longlefttrightarrow` 和 `\Longrightarrow` 。)

点(Dots)

Symbol	Command	Symbol	Command
·	<code>\cdot</code>	⋮	<code>\vdots</code>
...	<code>\dots</code>	⋱	<code>\ddots</code>
⋯	<code>\cdots</code>	⋰	<code>\iddots</code>

重音(Accents)

Symbol	Command	Symbol	Command	Symbol	Command
\hat{x}	<code>\hat{x}</code>	\check{x}	<code>\check{x}</code>	\dot{x}	<code>\dot{x}</code>
\breve{x}	<code>\breve{x}</code>	\acute{x}	<code>\acute{x}</code>	\ddot{x}	<code>\ddot{x}</code>
\grave{x}	<code>\grave{x}</code>	\tilde{x}	<code>\tilde{x}</code>	\mathring{x}	<code>\mathring{x}</code>
\bar{x}	<code>\bar{x}</code>	\vec{x}	<code>\vec{x}</code>		

当重音修饰在像 `i` 和 `j` 这两个字母上时, 你可以分别通过 `\imath` 和 `\jmath` , 把它们头上的点去掉。

Symbol	Command	Symbol	Command
\vec{j}	<code>\vec{j}</code>	\tilde{i}	<code>\tilde{i}</code>

`\tilde` 和 `\hat` 两个指令有宽符号的版本 `\widetilde` 和 `\widehat`，通过这两个指令可以生成长版本的表达式结构的符号。

Symbol	Command	Symbol	Command
$\widehat{7+x}$	<code>\widehat{7+x}</code>	\widetilde{abc}	<code>\widetilde{abc}</code>

其他(Others)

Symbol	Command	Symbol	Command	Symbol	Command
∞	<code>\infty</code>	\triangle	<code>\triangle</code>	\angle	<code>\angle</code>
\aleph	<code>\aleph</code>	\hbar	<code>\hbar</code>	\imath	<code>\imath</code>
\jmath	<code>\jmath</code>	ℓ	<code>\ell</code>	\wp	<code>\wp</code>
\Re	<code>\Re</code>	\Im	<code>\Im</code>	\mho	<code>\mho</code>
$'$	<code>\prime</code>	\emptyset	<code>\emptyset</code>	∇	<code>\nabla</code>
$\sqrt{}$	<code>\surd</code>	∂	<code>\partial</code>	\top	<code>\top</code>
\perp	<code>\bot</code>	\vdash	<code>\vdash</code>	\dashv	<code>\dashv</code>
\forall	<code>\forall</code>	\exists	<code>\exists</code>	\neg	<code>\neg</code>
\flat	<code>\flat</code>	\natural	<code>\natural</code>	\sharp	<code>\sharp</code>
\backslash	<code>\backslash</code>	\Box	<code>\Box</code>	\Diamond	<code>\Diamond</code>
\clubsuit	<code>\clubsuit</code>	\diamondsuit	<code>\diamondsuit</code>	\heartsuit	<code>\heartsuit</code>
\spadesuit	<code>\spadesuit</code>	\Join	<code>\Join</code>	\blacksquare	<code>\blacksquare</code>
\S	<code>\S</code>				
\bigstar	<code>\bigstar</code>	\in	<code>\in</code>	\cup	<code>\cup</code>
\square	<code>\square</code>				
\mathbb{R}	<code>\mathbb{R}</code> (represents all real numbers)				
\checkmark	<code>\checkmark</code>				

命令符号(Command Symbols)

有些符号是有特殊意义，比如用在指令上，如果想显示这些符号，就需要进行一些特殊处理。大部份通过 `\` 符号对其进行转义，也有些是通过符号的单词名称进行显示。

Symbol	Command	Symbol	Command	Symbol	Command	Symbol	Command
\$	\$	&	&	%	%	#	#
—	—	{	{	}	}	\	\backslash

界线符号(Bracketing Symbols)

In mathematics, sometimes we need to enclose expressions in brackets or braces or parentheses. Some of these work just as you'd imagine in LaTeX; type (and) for parentheses, [and] for brackets, and | and | for absolute value. However, other symbols have special commands:

在数学公式里，有时我们会通过括号(`()`，`[]`，`{}`)进行界线控制。这些符号有些是可以直接输入，比如 `()`，`[]`，`|` 等，而有些符号是要经过转义的，下面列出了这些比较特殊的符号

Symbol	Command	Symbol	Command	Symbol	Command
{	{	}	}		
\	\backslash	⌊	\lfloor	⌋	\rfloor
⌈	\lceil	⌉	\rceil	⟨	\langle
⟩	\rangle				

当界线符号用在像下面的表达式时

```
1 | (\frac{a}{x})^2
```

会发现界线符号没有足够高

$$(\frac{a}{x})^2$$

通过输入 `\left` 和 `\right` 在相关的界线符号前面时，界线符号生成的效果就会比较理想

```
1 | \left(\frac{a}{x}\right)^2
```

这是应用了 `\left` 和 `\right` 的最终效果

$$\left(\frac{a}{x}\right)^2$$

另一个应用 `\left` 和 `\right` 的例子

```
1 | \left\{\begin{array}{l}x+y=3\\2x+y=5\end{array}\right.
```

显示结果

$$\begin{cases}x+y=3\\2x+y=5\end{cases}$$

See that there's a dot after `\right`. You must put that dot or the code won't work.

注意在 `\right` 后面有一个点 `.`。如果不输入这个点的话，该公式将会无效

`\underbrace` 可以显示下括号

```
1 | \underbrace{a_0+a_1+a_2+\cdots+a_n}_{x}
```

显示效果

$$\underbrace{a_0 + a_1 + a_2 + \cdots + a_n}_x$$

`\overbrace` 可以显示上括号

```
1 | \overbrace{a_0+a_1+a_2+\cdots+a_n}^x
```

显示效果

$$\overbrace{a_0 + a_1 + a_2 + \cdots + a_n}^x$$

`\left` and `\right` 也可以用来改变下面这些符号的大小

Symbol	Command	Symbol	Command	Symbol	Command
↑	\uparrow	↓	\downarrow	↕	\updownarrow
↗	\Uparrow	↘	\Downarrow	↕	\Updownarrow

不同尺寸的符号

有些符号在行模式和块模式的渲染效果会不一样。所谓的行模式就是使用了 `$` 符号包裹的公式，而块模式就是类似使用 `$$` 包裹的公式。

下面的列表里显示了一些符号在行模式和块模式的差别

Symbol	Command	Symbol	Command	Symbol	Command
Σ Σ	<code>\sum</code>	\int \int	<code>\int</code>	\oint \oint	<code>\oint</code>
\prod \prod	<code>\prod</code>	\coprod \coprod	<code>\coprod</code>	\bigcap \cap	<code>\bigcap</code>
\bigcup \cup	<code>\bigcup</code>	\bigsqcup \sqcup	<code>\bigsqcup</code>	\bigvee \vee	<code>\bigvee</code>
\bigwedge \wedge	<code>\bigwedge</code>	\bigodot \odot	<code>\bigodot</code>	\bigotimes \otimes	<code>\bigotimes</code>

Symbol	Command	Symbol	Command	Symbol	Command
\oplus \bigoplus	<code>\bigoplus</code>	\biguplus \biguplus	<code>\biguplus</code>		

疑问

相关

- 1. [mathjax](#) 官方网站
- 2. [mathjax](#) 支持的 `text` 命令
- 3. 更多 [mathjax](#) 符号
- 4. [latex](#) 相关

