Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Севастопольский государственный университет»

<u>Институт информационных технологий и управления в технических системах</u> (полное название института)

<u>Кафедра информационных технологий и компьютерных систем</u> (полное название кафедры)

Пояснительная записка

	выпускной работе бакалавра		
(выпускно	й квалификационной работе, дипломному проекту (работе))		
на тему: <u>Разработка ви</u> ј	отуальной инфраструктуры для реализации облачных		
услуг			
Выполнил: студент <u>4</u> ку	урса, группы ВТб-41д		
направления подготовк	и (специальности) <u>09.03.01 – информатика и</u>		
вычислительная технин	ca)		
` 1.	о и название направления подготовки (специальности)) иль/специализация ???		
	Умерова Амета Ремзиевича		
	(фамилия, имя, отчество студента)		
Руководитель	Мащенко Е.Н., доцент		
(фамилия, инициалы, ученая степень, звание, должность)			
Дата допуска к защите	«»2015 г.		
Зав. кафедрой			

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Севастопольский государственный университет»

Институт информационных технологий и управления в	технических системах
Кафедра информационных технологий и компьютерных	
Направление подготовки (специальность) 09.03.01 – инс	
•	(шифр и название)
	УТВЕРЖДАЮ
	Заведующий кафедрой ИтиКС
	А.А. Брюховецкий
	" " 2015 года
ЗАДАНИ	E
на выпускную квалификационную работу	
(форма выпускной квалификационной работы дипломна	ая работа)
(дипло	мная работа (проект), магистерская диссертация)
студенту гр. ВТб-41д Умерову Амету	
1. Тема работы (проекта) Разработка виртуальной инф	раструктуры для реализации облачных
услуг	
руководитель работы (проекта) доцент Мащенко Е.Н.	
Утверждены приказом высшего учебного заведения от "	ство, научная степень, ученое звание, должность) 4
2. Срок подачи студентом работы (проекта)	2015 г.
3. Входные данные к работе (проекту) параметры	клиентских контейнеров, параметры
администрирования виртуальной инфраструктуры,	
резервного копирования, перечень оказываемых о	блачных услуг; критерии качества
обслуживания клиентов. Технология виртуализации:	OpenVZ. Критерии эффективности
виртуальной инфраструктуры по производительности и	и надежности определены в соглашении
об уровне обслуживания облачного провайдера.	
4. Содержание расчетно-пояснительной записки (перече	
разработать) Введение. 1. Постановка задачи. 2. Обзор с	_
серверной виртуализации. 3. Системный анализ виртуал	
виртуальной инфраструктуры. 5. Руководство админист	
7. Результаты тестирования. 8. Охрана труда. 9. Безопаси	ность в ЧС. Заключение.
Библиографический список. Приложения.	
5 П	~ · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
5. Перечень графического материала (с точным указание 1. Постановка задачи (1 плакат)	ем ооязательных чертежеи)
1.110С1анОВКа Задачи (1 ПлакаТ)	

2. Схемы алгоритмов функционирования виртуальной инфраструктуры (2 листа)

3. Результаты тестирования виртуальной инфраструктуры (1 плакат)

6. Консультанты разделов работы (проекта)

	Фамилия, инициалы и должность	Подпись, дата		
Раздел		задание	задание	
	консультанта выдал	выдал	принял	
OT				
БСЧ				
Нормоконтроль				

7	Дата выдачи задания	2015 г.

КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН

№ п/п	Название этапов работы (проекта)	Срок выполнения этапов работы (проекта)	Примечание
1	Анализ постановки задачи, системный анализ		
2	Разработка алгоритмов функционирования системы и		
	основных подсистем		
3	Разработка виртуальной инфраструктуры		
4	Испытание виртуальной инфраструктуры		
5	Оформление пояснительной записки и чертежей		
6	Представление работы на кафедру		
7	Защита работы в ГЭК		

Студент		<u>Умеров А.Р.</u>		
	(подпись)	(фамилия и инициалы)		
Руководитель работы (проекта)			Мащенко Е.Н.	
			(подпись)	(фамилия и инициалы)

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	5
1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ	6
2 ОБЗОР ЛИТЕРАТУРНЫХ ИСТОЧНИКОВ	8
2.1 Основные понятия и сведения	12
2.2 Еще какой-то подраздел	16
2.2.1 А тут еще даже какой-то подподраздел	16
БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК	17

ВВЕДЕНИЕ

Облачные услуги — это способ предоставления, потребления и управления технологией. Они выводят гибкость и эффективность на революционный уровень путем эволюции способов управления, таких как резервирование, самообслуживание, безопасность и непрерывность, которые соединяют физическую и виртуальную среду. Следовательно, возрастает потребность в качественно продуманной архитектуре, позволяющей правильно и надежно организовать облачную инфраструктуру.

Для эффективной облачной инфраструктуры требуется эффективная структура и организация. Определение и использование стандартов на каждом этапе работы, при размещении в стойках от отдельных компьютеров до отдельных кабелей и от рядовых операций до безопасности, позволяет сэкономить значительное время и правильно организовать процессы.

Чтобы спланировать и выполнить план, не нужны гигантские усилия. Небольшая команда из IT-специалистов и бизнес-пользователей может создать обоснованный план и организовать свою работу в облачной инфраструктуре. Эта выделенная группа может намного эффективнее построить и управлять нестандартной облачной инфраструктурой, чем если компании будут просто продолжать добавлять дополнительные серверы и сервисы для поддержки центра обработки данных (ЦОД).

IaaS (Infrastructure as a service) — это предоставление пользователю компьютерной и сетевой инфраструктуры и их обслуживание как услуги в форме виртуализации, то есть виртуальной инфраструктуры. Другими словами, на базе физической инфраструктуры дата-центров (ДЦ) или ЦОД провайдер создает виртуальную инфраструктуру, которую предоставляет пользователям как сервис.

Технология виртуализации ресурсов позволяет физическое оборудование (серверы, хранилища данных, сети передачи данных) разделить между пользователями на несколько частей, которые используются ими для выполнения текущих задач. Например, на одном физическом сервере можно запустить сотни виртуальных серверов, а пользователю для решения задач выделить время доступа к ним.

1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

Согласно приказу по ВУЗу №118-П от 7 марта 2015¹ года была определена тема дипломного проекта бакалавра. Тема проекта: «Разработка виртуальной инфраструктуры для реализации облачных услуг».

Конечная цель проектирования — разработка виртуальной инфраструктуры для реализации облачных услуг.

Виртуальная инфраструктура должна обладать следующими характеристиками:

- Использование продуктов, распространяющихся под свободной лицензией (GNU GPL) для организации инфраструктуры;
- Устранение единой точки отказа при проектировании инфраструктуры;
- Защита от распределенных атак на отказ (DDoS);
- Использование инфраструктуры в бизнесе для предоставления облачных услуг клиентам.

Аппаратное обеспечение должно базироваться в ДЦ ориентированным на требования стандарта ТІА-942, состоящий из информационной, телекоммуникационной и инженерной инфраструктуры, с возможностью аренды выделенного сервера и аппаратной защиты от DDoS-атак, а также поддержкой аппаратного RAID. Минимальные характеристики выделенного сервера виртуализации:

- 8xIntel Xeon E5430 @ 2.66GHz;
- Минимальный объем ОЗУ 32 Гб (гигабайт);
- Минимум 1 Тб (терабайт) места на жестком диске;
- Аппаратный RAID 1;
- OC Debian 7 GNU/Linux или CentOS 6.5 и выше;
- Интернет-канал с пропускной способностью не менее 100 Мб/с;
- Возможность добавления дополнительных IP-адресов к серверу;
- Возможность удаленного доступа к серверу посредством ІРМІ.

Следует предусмотреть возможность развертывания дополнительных виртуальных серверов, для организации DNS-серверов и систем мониторинга. Также

 $^{^{1}}$ Уточнить!!!

необходимо предусмотреть наличие системы хранения данных (СХД) для резервного копирования.

Для разработки виртуальной инфраструктуры необходимо реализовать следующие этапы:

- Выбор технологии виртуализации;
- Выбор физического сервера на основе услуги IaaS в ДЦ;
- Приоборетение лицензий на ПО;
- Приобретение подсетей ІР-адресов;
- Создание и подключение инфраструктуры мониторинга, платежной системы (биллинга), резервного копирования;
- Реализация аппаратной защиты от DDoS-атак;
- Выбор перечня PaaS-услуг;
- Внедрение перечня предоставляемых PaaS-услуг;
- Создание руководства администратора по виртуализации;
- Создание руководства для клиентов по часто задаваемым вопросам;
- Внедрение инфраструктуры на рынке PaaS-услуг.

2 ОБЗОР ЛИТЕРАТУРНЫХ ИСТОЧНИКОВ

Что я рассказал во введении:

- что такое облачные услуги
- что такое iaas
- для чего нужна виртуализация
 Примерно на 15-20 страниц.
- облака
- виртуализация
- виды виртуализации
- контейнерная виртуализация
- представители openvz, virtuozzo, docker, lxc, Linux-VServer, solaris zones, jails,
- использование
- перспективы в виртуализации

Термин «облачные вычисления» сегодня уже достаточно хорошо известен и в информационных технологиях (IT), и в бизнес-кругах. Почти каждую неделю появляются новые статьи, книги, презентации об облачных вычислениях — новой сервисной модели предоставления вычислительных услуг.

За время существования информационных технологий сменилось несколько моделей построения информационных систем. Все начиналось с монолитной архитектуры (mainframe), когда и база данных, и приложения работали на одном большом компьютере, а пользователи сидели у «тонких» терминалов, которые только отображали информацию. У такой архитектуры было много недостатков, и ее сменили более перспективная архитектура «клиент-сервер». В ней был свой выделенный сервер баз данных, и пользователи на «толстых» клиентах, разгружая сервер БД. Затем появилась еще более современная архитектура — многоуровневая (или трехуровневая), где логика приложений была вынесена на отдельных компьютер, называемый сервером приложений, а пользователи работали на «тонких» клиентах через web-браузеры. Большинство приложений сегодня выполнено именно в этой архитектуре. Она подразумеват развертывание всей ІТ-инфраструктуры на территории заказчика.

Облачные вычисления — это следующий шаг в эволюции архитектуры построения информационных систем. Благодаря огромным преимуществам этого подхода очевидно, что многие информационные системы в ближайшее время будут перенесены в облако. Этот процесс уже начался, и его игнорирование или недооценка может привести к поражению в конкуренстной борьбе на рынке. Имеется ввиду не только отставание IT, или неоправданные затраты на него, но и оставание в развитии основного бизнеса компании, зависящего от гибкости IT-инфраструктуры и скорости вывода новых сервисов и продуктов на рынок.

IT-директор американского правительства Вивек Кундра, в феврале 2011 года опубликовал стратегию стратегию переноса части информационных систем в облако. Документ под названием «Federal Cloud Computing Strategy» четко описывает порядок и сроки переноса. Цель работ — уменьшение сложности и повышени управляемости IT, увеличение нагрузки оборудования до 70-80%, уменьшение количества центров обработки данных.

Облачные вычисления — это сервисная вычислительная модель, при которой:

- Вся ІТ-инфраструктура находится не у нас, а в облаке. Задача клиента попросить и быстро получить требуемые вычислительные ресурсы (например компьютер с определенным объемом памяти, операционной системой или системой управления баз данных (СУБД) определенной версии). Причем за обеспечение надежности и безопасности работы системы, администирование и настройку, резервное копирование и восстановление отвечает специально обученный персонал;
- Заказ, получение и использование ресурса возможно с любого устройства,
 где есть доступ к интернету (настольный компьютер, планшет, смартфон, носимая электроника);
- Развертывание требуемого ресурса происходит быстро, в течении нескольких минут после ввода требования появляется доступ к затребованному ресурсу и с ним уже можно работать. Это важно для развития бизнеса. В традиционной модели, развертывание нового вычислительного ресурса может занимаеть недели и месяцы;

- Размер выделенных ресурсов (память, емкость жесткого диска, мощность процессоров) может динамично изменяться по мере изменения требований.
 Например, при росте числа пользователей или пиковых нагрузках;
- Оплата полученного и используемого вычислительного ресурса производится по факту использования. Такой подход позволяет существенно сократить расходы, по сравнению с традиционным методом;
- На выделенных ресурсах может быть предустановлено и настроена необходимое программное обеспечение (ПО), например СУБД, веб-сервер. Посколько развертывание ПО происходит из заранее подготовленных шаблонов, то, как правило, программы уже пропатчены и протестированы.

При построении облачной инфраструктуры важную роль играет виртуализация.

Виртуализация — абстракция вычислительных ресурсов и предоставление пользователю системы, которая инкапсулирует (скрывает в себе) собственную реализацию. Термин «виртуализация» появился в шестидесятых годах XX века, а в девяностых — стали очевидны перспективы подхода: с ростом аппаратных мощностей, как персональных компьютеров, так и серверных решений, вскоре представится возможность использовать несколько виртуальных машин на одной физической платформе.

Понятие виртуализации можно условно разделить на две категории:

- Виртуализаци платформ, продуктом этого вида виртуализации являются виртуальные машины некие программные абстракции, запускаемые на платформе реально аппаратно-программных систем;
- Виртуализация ресурсов преследует целью комбнирование или упрощение представления аппаратных ресурсов для пользователя и получение неких пользовательских абстракций оборудования, пространств имен, сетей.

Когда производится виртуализация, существует не один способ ее осуществления. Фактически есть несколько путей, с помощью которых достигаются одинаковые результаты через разные уровни абстракции:

- Эмуляция оборудования;
- Полная виртуализация;

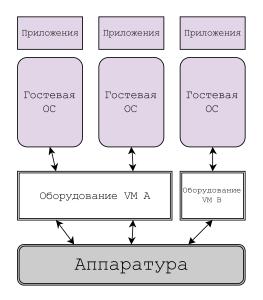


Рисунок 2.1 – Эмуляция оборудования моделирует аппаратные средства

- Паравиртуализация;
- Виртуализация уровня ОС.

Эмуляция оборудования является одним из самых сложных методов виртуализации. В то же время, главной проблемой при эмуляции аппаратных средств является низкая скорость работы, в связи с тем, что каждая команда моделируется на основных аппаратных средствах. Однако метод позволяет использовать виртуализированные аппаратные средства еще до выхода реальных.

Полная виртуализация использует гипервизор, который осуществляет связь между гостевой ОС и аппаратными средствами физического сервера. В связи с тем, что вся работа с гостевой операционной системой проходит через гипервизор, то скорость работы ниже чем в случае прямого взаимодействия с аппаратурой. Основным преимуществом является то, что в ОС не вносятся никакие изменения, единственное ограничение — операционная система должна поддерживать основные аппаратные средства.

Паравиртуализация имеет некоторые сходства с полной виртуализацией. Этот метод использует гипервизор для разделения доступа к основным аппаратным средствам, но объединяет код, касающийся виртуализации, в непосредственно операционную систему, поэтому недостатком метода является то, что гостевая ОС должна быть изменена для гипервизора. Но паравиртуализация существенно

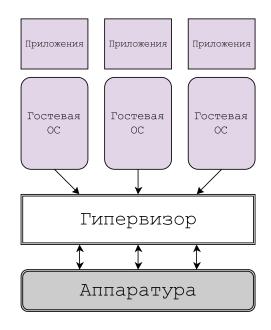


Рисунок 2.2 – Полная виртуализация использует гипервизор

быстрее полной виртуализации, скорость работы виртуальной машины приближена к скорости реальной.

Виртуализация уровня операционной системы отличается от других. Она использует технику, при которой сервера виртуализируются непосредственно над ОС. Недостатком метода является то, что поддерживается одна единственная операционная система на физическом сервере, которая изолирует контейнеры друг от друга. Преимущество — родная производительность.

2.1 Основные понятия и сведения

Инфра по введению:

http://oracle.ocs.ru/files/catalog_Oracle_Database_12C.pdf

Кое-какие книжки, которые я помню:

- Роберт Лав. Разработка ядра Linux;
- Mark Furman OpenVZ Essentials, он, кстати, выпустил книгу чуть позже моего руководства, много сопадает с ним;
- Еще наверняка будет пара методичек, а-ля "Методические указания к дипломному проекту бакалавра и т.д.".

Собственно говоря, используемые мною ресурсы:

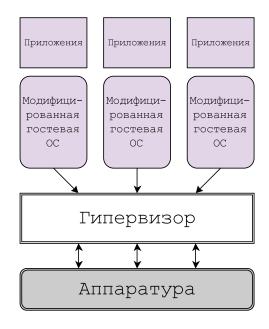


Рисунок 2.3 – Паравиртуализация разделяет процесс с гостевой ОС

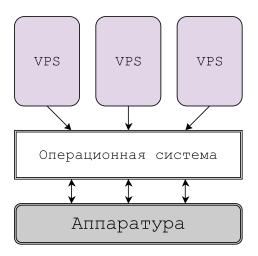


Рисунок 2.4 – Виртуализация уровня ОС изолирует серверы

- http://rain.ifmo.ru/~buzdalov/lab-2011/text-guidelines.
html

Правила оформления отчетов;

- http://habrahabr.ru/post/144648/
 Статья на хабре о том, как красиво оформить диплом в LaTeX;
- https://github.com/Amet13/openvz-tutorial
 Moe руководство по контейнерам OpenVZ. По необходимости дополняется и исправляется;
- http://www.hpl.hp.com/techreports/2007/HPL-2007-59R1.
 pdf

Статья от HP, в которой они сравнивают между собой производительность Xen и OpenVZ. Там представлены классные графики и хорошие расчеты;

- https://xakep.ru/2011/08/27/56244/
 Статья в журнале Хакер. Очень хорошо рассказывают об OpenVZ. Дают базу по OpenVZ, основные команды vzctl, немного рассказывают про User Beancounters. В конце есть интересные ссылки на советы (можно их посмотреть), в основном ссылки на статьи с сайта openvz.org;
- http://www.ixbt.com/cm/virtualization.shtml
 Классная статья на iXBT. Рассказывают о виртуализации в целом. Начинают с истории виртуализации, о типах виртуализации, виртуализации ресурсов, применении, достоинствах и недостатках. Статья довольно старая, 2007 года.
 Так что есть над чем подумать, но все равно база остается базой;
- http://citforum.ru/operating_systems/virtualization/
 Очень и очень сложная и непонятная для меня статья с CITforum. Тут рассказывают о виртуализации со стороны архитекуры компьютера, работа с памятью, аппаратная виртуализация. В конце статьи бесполезное сравнение.
 Статья 2006 года, возможно с тех пор что-то и поменялось. Надо будет перечитать потому что в первый раз я ничего не понял;
- http://goo.gl/rcDUvY
 Статья от ДЦ ColoBridge про управление памятью в Linux. Подробно написано про настройку User Beancounters в OpenVZ;

- http://www.opennet.ru/docs/RUS/virtuozzo/
 virtuozzo-linux.html.gz

Статья с Opennet.ru, которая по сути является переводом официального руководства по OpenVZ 2005 года. Что тут сказать, основа основ, но оно абсолютно все устарело, примерно половина из того, что там написано на сегодняшний день в OpenVZ не используется, удалено или усовершенствовано. На основе этого руководства строится и моё;

- http://www.ibm.com/developerworks/ru/library/
l-linuxvirt/index.html

Статья по типам виртуализации и представителям по каждому типу с IBM developerWorks. Очень понятно и наглядно рассказывается об основах, статья 2007 года;

- http://www.ibm.com/developerworks/ru/library/
cl-hypervisorcompare/

Статья с того же IBM developersWork о гипервизорах. Рассказывает о типах гипервизоров, их различия, сравнение между VMware ESX Server, KVM, Xen и других. Каким образом стоит выбирать гипервизор. Статья довольно свежая, 2012 года;

- http://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=40126 Новость с opennet.ru о том, что ждет проект OpenVZ и CRIU в ближайшем будущем. Если кратко, то OpenVZ и Parallels Virtuozzo объединяются, сливают все в общую кодовую базу и будут поддерживать один проект. Для коммерческих целей будут допиливать разные фичи. Также рассказывают о том, почему именно контейнеры сейчас актуальны. Кратко написано про СRIU, технология, с помощью которой можно сохранять состояние процессов и спокойно мигрировать не прервав их;
- http://openvz.org/Performance
 Бенчмарки производительности OpenVZ по сравнению с другими технологиями виртуализации. Графики присутствуют;

http://habrahabr.ru/company/FastVPS/blog/209084/
 Статья с хабра от Павла Одинцова о преимуществах и недостатках контейнер-

ной виртуализации.

Ссылки еще, которые я использовал немного: http://www.lessons-tva.info/archive/nov031.html

https://technet.microsoft.com/ru-ru/magazine/jj851176.aspx

- 2.2 Еще какой-то подраздел
- 2.2.1 А тут еще даже какой-то подподраздел

Еще параграф.

БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК

- 1. Лукъянчук А.Г., Антонова Г.З., Заика Е.В. Положение об организации дипломного проектирования в СевНТУ / Лукъянчук А.Г., Антонова Г.З., Заика Е.В. Севастополь: Изд-во СевНТУ, 2012. 30 с.
- 2. Балакирева И.А., Скатков А.В. Методические указания для выполнения типовой выпускной квалификационной работы бакалавра по тематике анализа эффективности компьютерных систем обработки данных для студентов направления 6.050102 «Компьютерная инженерия» дневной и заочной форм обучения / Сост.: И.А. Балакирева, А.В. Скатков Севастополь: Изд-во СевНТУ, 2012. 32 с.
- 3. ГОСТ 19.701-90, ЕСПД «Схемы алгоритмов, программ, данных и систем. Условные обозначения и правила выполнения». Дата введения: 01.01.1992. – М: Изд-во стандартов, 1991. – 26 с.
- 4. ДСТУ 3008-95 «Документация. Отчеты в сфере науки и техники. Структура и правила оформления». Дата введения: 01.01.1996. K.: Госстандарт Украины, 1995. 37 с.
- 5. Mark Furman. OpenVZ Essentials / Mark Furman Великобритания: Изд-во Packt Publishing Ltd., 2014. 110 с.
- 6. Михаил Михеев. Администрирование VMware vSphere 5 / Михаил Михеев Москва: Изд-во ДМК Пресс, 2012. 504 с.
- 7. Руководство по созданию и управлению контейнерами на базе OpenVZ [Электронный ресурс]. Электрон. текстовые данные (55237 bytes) Режим доступа: https://github.com/Amet13/openvz-tutorial
- 8. Performance Evaluation of Virtualization Technologies for Server Consolidation [Электронный ресурс]. Электрон. текстовые данные (428865 bytes) Режим доступа: http://www.hpl.hp.com/techreports/2007/HPL-2007-59R1.pdf
- 9. Виртуальная реальность по-русски: Осваиваем виртуализацию уровня ОС на примере OpenVZ [Электронный ресурс]. Электрон. текстовые данные (131599 bytes) Режим доступа: https://xakep.ru/2011/08/27/56244/

- 10. Виртуализация: новый подход к построению IT-инфраструктуры [Электронный ресурс]. Электрон. текстовые данные (160658 bytes) Режим доступа: http://www.ixbt.com/cm/virtualization.shtml
- 11. Технологии виртуализации: вчера, сегодня, завтра [Электронный ресурс]. Электрон. текстовые данные (111519 bytes) Режим доступа: http://citforum.ru/operating_systems/virtualization/
- 12. Руководство по созданию виртуальных выделенных серверов на базе Virtuozzo [Электронный ресурс]. Электрон. текстовые данные (839355 bytes) Режим доступа: http://www.opennet.ru/docs/RUS/virtuozzo/virtuozzo-linux.html.gz
- 13. Виртуальный Linux. Обзор методов виртуализации, архитектур и реализаций [Электронный ресурс]. Электрон. текстовые данные (109051 bytes) Режим доступа: http://www.ibm.com/developerworks/ru/library/l-linuxvirt/index.html
- 14. Гипервизоры, виртуализация и облако: О гипервизорах, виртуализации систем и о том, как это работает в облачной среде [Электронный ресурс]. Электрон. текстовые данные (87662 bytes) Режим доступа: http://www.ibm.com/developerworks/ru/library/cl-hypervisorcompare/
- 15. Обзор достижений контейнерной изоляции за последние два года [Электронный ресурс]. Электрон. текстовые данные (222074 bytes) Режим доступа: http://www.opennet.ru/opennews/art.shtml?num=40126
- 16. Performance OpenVZ Linux Containers Wiki [Электронный ресурс]. Электрон. текстовые данные (37869 bytes) Режим доступа: http://openvz.org/Performance
- 17. Контейнеризация на Linux в деталях LXC и OpenVZ Часть 2 [Электронный ресурс]. Электрон. текстовые данные (186899 bytes) Режим доступа: http://habrahabr.ru/company/FastVPS/blog/209084/

«УТВЕРЖДАЮ»

Генеральный директор Ильин А.А.

«09» апреля 2015г.

AKT

внедрения дипломной работы бакалавра, студента кафедры Информационных технологий и компьютерных систем Севастопольского государственного университета Умерова Амета Ремзиевича, на тему «Разработка виртуальной инфраструктуры для реализации облачных услуг», выполненной по специальности 09.03.01 — информатика и вычислительная техника.

Я, ниже подписавшийся, генеральный директор ООО «Информационные технологии» Ильин Антон Александрович, составил настоящий акт о том, что результаты дипломной работы бакалавра Умерова А.Р. использованы в прикладных разработках по созданию виртуальной инфраструктуры, для реализации облачных услуг в ООО «Информационные Технологии». В частности:

- использована свободная технология виртуализации OpenVZ;
- организован мониторинг и система резервного копирования контейнеров клиентов на базе свободного ПО;
- внедрена схема использования свободной панели VestaCP в клиентских контейнерах.

Данный акт не является основанием для взаимных финансовых расчетов.

(генеральный директор)

Ильин Антон Александрович