# アクセス権限設定ガイド

このドキュメントでは、鈴木、加瀬、夏に、GitHubリポジトリとRender.comへのアクセス権限を付与する手順を説明します。

## 1. GitHubリポジトリへのアクセス設定

### 現状確認

* **Organization**: 3dv-development
* **Repository**: project-Order-number-reverse\_csharp
* アクセス権限の確認・付与手順

#### A. 組織メンバーであることを確認

1. <https://github.com/orgs/3dv-development/people> にアクセス
2. 鈴木、加瀬、夏の3名が表示されることを確認
3. 表示されない場合は、組織のオーナーに招待を依頼

#### B. リポジトリへのアクセス権限を付与

1. リポジトリページにアクセス  
   <https://github.com/3dv-development/project-Order-number-reverse_csharp>
2. **Settings** タブをクリック
3. 左メニューから **Collaborators and teams** をクリック
4. **Add people** または **Add teams** をクリック
5. 各メンバーを追加:
   * 鈴木
   * 加瀬
   * 夏
6. **権限レベル**を選択:
   * **Write**: コードの読み書き、ブランチ作成、PRの作成が可能（推奨）
   * **Admin**: リポジトリの設定変更も可能
7. **Add to this repository** をクリック

### メンバーへの通知

各メンバーには、GitHubから招待メールが届きます。  
メールのリンクから招待を承認してもらってください。

## 2. Render.comへのアクセス設定

### 前提条件

* Render.comアカウントの所有者がチーム機能を使用可能である必要

#### A. チームメンバーとして招待

1. <https://dashboard.render.com/> にログイン
2. 左上のアカウント名をクリック → **Team Settings** を選択
3. **Members** タブをクリック
4. **Invite Member** をクリック
5. メンバーのメールアドレスを入力:
   * 鈴木さんのメール
   * 加瀬さんのメール
   * 夏さんのメール
6. **Role** を選択:
   * **Developer**: サービスのデプロイ、ログ確認が可能（推奨）
   * **Admin**: 課金設定も含めすべての権限
7. **Send Invite** をクリック
8. 各メンバーに招待メールが届くので、承認してもらう

### オプション2: 無料プランの場合（代替手段）

無料プランでチーム機能が使えない場合、以下の方法があります:

#### A. 認証情報を共有（非推奨）

Render.comのログイン情報を安全に共有

* メリット: すぐに使える
* デメリット: セキュリティリスク、誰が何をしたか追跡不可

#### B. 環境情報のみ共有（推奨）

* DATABASE\_URLなどの環境変数を共有
* ローカル開発は可能だが、Render.comの管理画面は見られない

### 推奨: ドキュメント共有のみ

メンバーには以下の情報を共有:

1. **HANDOFF.md** - プロジェクト全体の情報
2. **SETUP\_ACCESS.md** (このファイル) - アクセス設定手順
3. 本番環境URL、管理者アカウント情報

Render.comの管理は長谷部さんが継続し、メンバーはGitHub経由でのコード管理のみ担当

## 3. 各メンバーへの引き継ぎチェックリスト

### 鈴木、加瀬、夏に提供する情報

#### ✅ GitHubアクセス

* ☐ 組織メンバーであることを確認
* ☐ リポジトリへのWrite権限を付与
* ☐ 招待を承認してもらう

#### ✅ Render.com情報

* ☐ 本番環境URL: <https://project-order-number-reverse-csharp.onrender.com>
* ☐ デプロイ方法の説明（自動デプロイ）
* ☐ （オプション）Render.comダッシュボードへのアクセス

#### ✅ ドキュメント

* ☐ HANDOFF.md を読んでもらう
* ☐ README.md があれば確認してもらう
* ☐ ローカル開発環境のセットアップ手順を確認

#### ✅ アカウント情報

* ☐ 管理者アカウント（社員番号: 2024, パスワード: 2024）
* ☐ 各自の社員番号でアカウントを作成してもらう

#### ✅ 技術スタック確認

* ☐ .NET 8.0 SDKがインストールされているか
* ☐ PostgreSQLがインストールされているか（ローカル開発用）
* ☐ Gitがインストールされているか

## 5. よくある質問（FAQ）

### Q1: Render.comの無料プランの制限は？

**A**:

* 750時間/月の稼働時間
* データベース容量: 1GB
* 非アクティブ時にスリープ（15分）
* 月初にリセット

### Q2: データベースのバックアップは？

**A**: Render.comの無料プランでは自動バックアップなし。手動でpg\_dumpを実行する必要があります。

### Q3: 本番環境で問題が発生したらどうする？

**A**:

1. Render.com Logsでエラーを確認
2. 必要に応じてロールバック（前のコミットをデプロイ）
3. 緊急時は長谷部さんに連絡

### Q4: 新機能を追加したい場合は？

**A**:

1. ローカルで開発・テスト
2. GitHubにプッシュ前にレビュー依頼
3. main ブランチにマージで自動デプロイ

**最終更新**: 2025年10月16日  
**作成者**: 長谷部