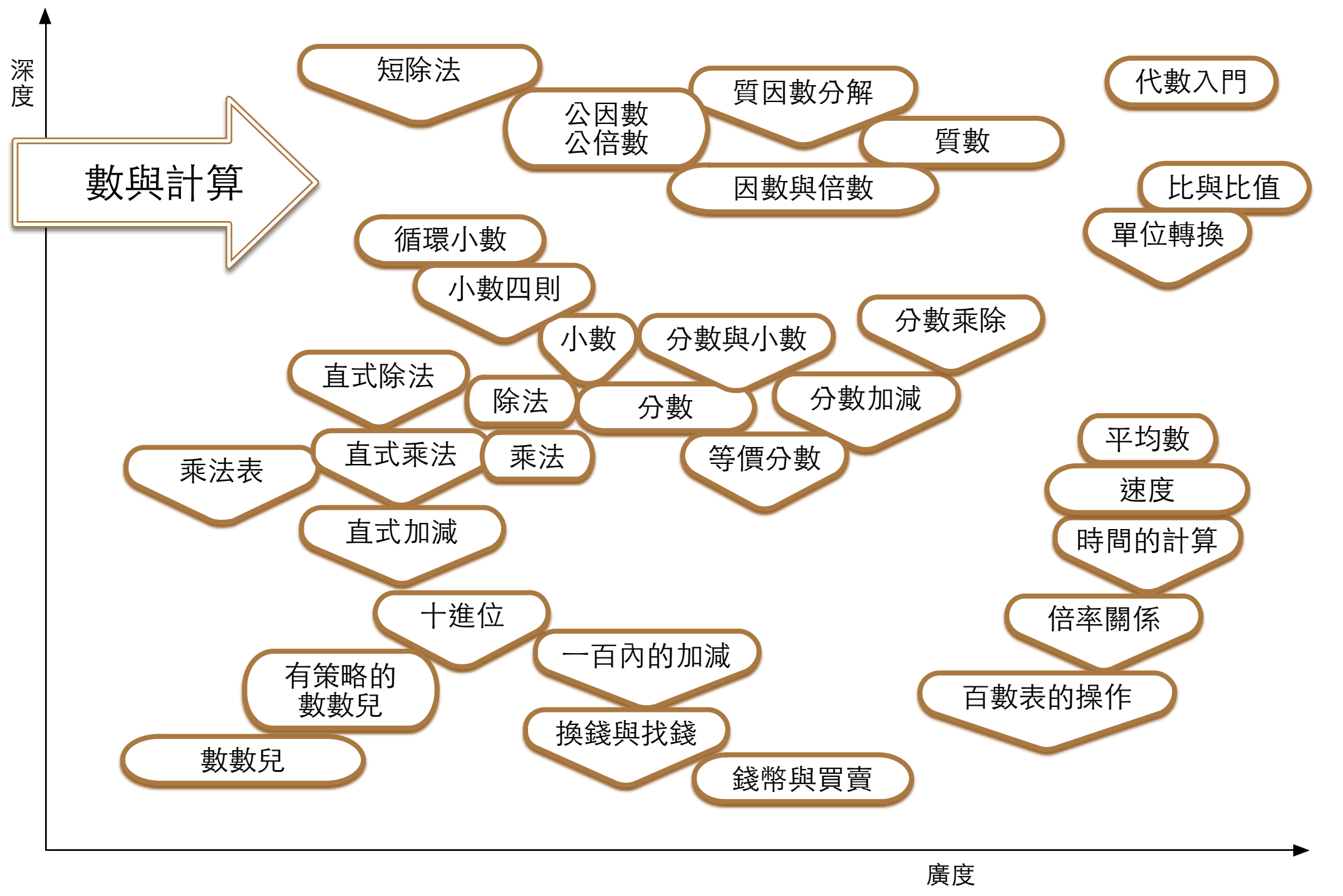
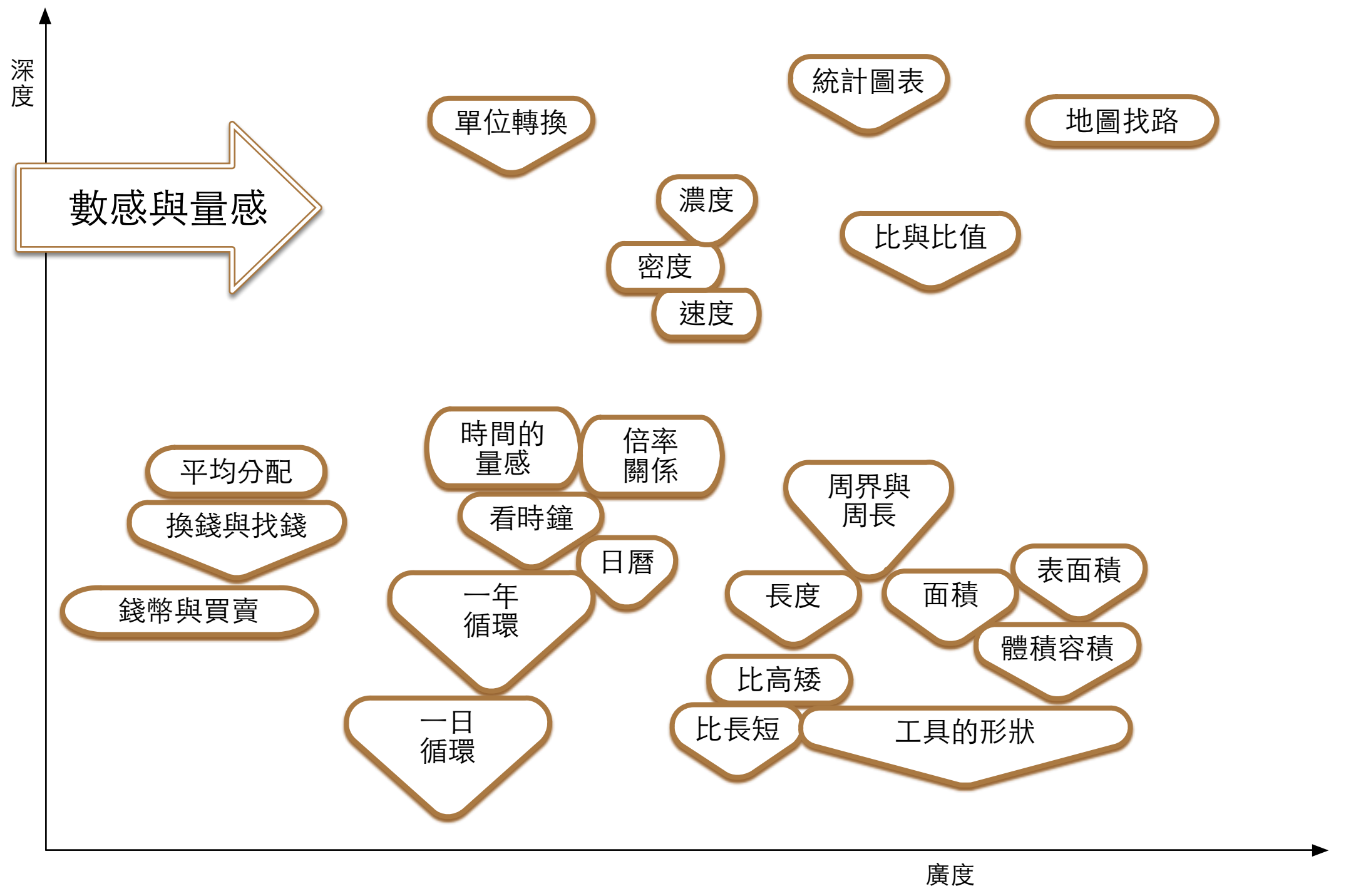
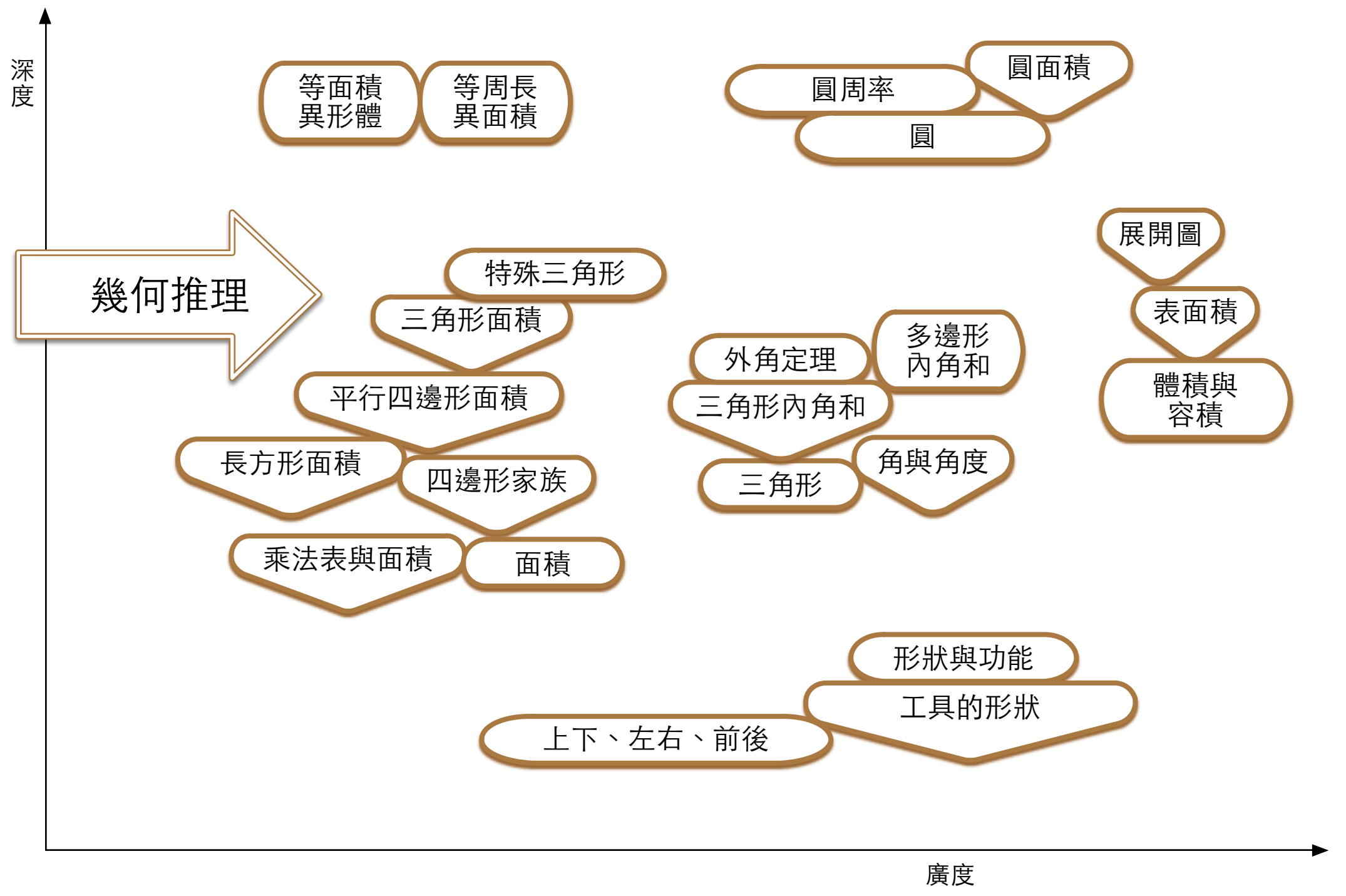


攀岩式 小學數學知識地圖 使用說明

1. 標記出已會、將會、不會的地區
2. 找到起點和目標，彈性選擇進程
3. 遇到困難可向前倒溯，重建先備知識
4. 只要學會附近的單元，就可以往上爬(不必全部學完)







抽象程度

解題策略

機械
運算

逆推

回歸基本定義

程式設計

省略用不到的性質

分而治之

圖像翻譯成式子

文字翻譯成圖像

運用計算機

心像繪圖

在圖上解題

把問題繪成圖

思緒記錄

表徵物排列

從特例類推

先猜再修正

實物排列

套用已知

估計

實測

分階段解題

歸類

排序

比較

簡化威力

備課要點

知識

感受

計算

應用

理解

參與

成就

創造